
PlayStation
スーパーロボット大戦
超級機器人大戰α
究極完全攻略本
超級系&真實系完全破關攻略!!
各關卡地圖詳盡攻略!!
完全必勝金手指!!
兩大系列分歧路線
各關卡主角熟練度
隱藏機體道具取法
完全公開!!
KEY


スーパーロボット大戦
超級機器人大戰α
究極完全攻略本

這是人類剛能夠進出宇宙後約兩個世紀後的時代。
地球圈被分成兩個龐大的勢力。

一個是統一地球圈的地球聯邦政府，另一個是漂浮在宇宙中的宇宙殖民地群。本來，宇宙殖民地是在地球聯邦政府的管轄之下，但是經過長時間的年月累積，將宇宙當成殖民地的意味漸漸薄弱。

新西曆179年，距離地球最遠的殖民地群，SIDE 3，以「吉翁公國」為名，對地球聯邦政府挑起了獨立戰爭。擁有人型機動兵器的吉翁軍起初佔有優勢，但是隨著地球聯邦軍的盤攻，戰爭陷入了膠著的狀態。可是，就在地球聯邦軍的最後作戰一星之一號作戰發動的前夕，從L5宇宙域突然出現神秘的巨大物體。因為這個緣故地球聯邦軍與吉翁公國軍的宇宙艦隊大半都被捲人，並且掉落在地球的南亞達利亞島。對戰力已經相當疲憊的雙方來說，就因為這個事件而締結了停戰協定，被後世稱為「一年戰爭」的這場戰爭因此結束。

戰後，掉落在南亞達利亞島的物體隨著以比安＝索爾達克為中心的調查團體的調查，發現這是未知的文明所製造出來的超大型宇宙戰艦。因此，藉由這個事實人類知道其他的知性生命體的存在，並且證明了他們在外太陽系進行大規模的宇宙戰爭可是，地球聯邦政府的高官們卻不認定這個事實，為了確保自己自身的安全而強化地球圈的統治以及企圖讓聯邦軍的軍備強化。

因為這個緣故，預測地球圈將會被捲入前所未有的宇宙戰爭的比安＝索爾達克博士等人，發出了「人類已經失去可以逃難的場所」的警告。並且，他成立了以應用了「外星人的超技術（EOT）」來開發對外星人戰鬥用兵器為目的的組織「迪拜因・庫塞達茲（DC）」。同時，以兩艘超大型宇宙戰艦為旗艦的對外星人軍隊「SDF（聯邦特別宇宙軍）」也組成了。可是，這些行為花費了莫大的經費，到了能夠讓整個地球圈的經濟惡化的局面。

但是依然有許多人們不知道地球以外的知性生命體之存在的事實，尤其是宇宙居住者（Space Noid）們對於地球聯邦政府的暴政感到反感，在各地發起了反地球聯邦運動。

然而，宛如呼應地球圈的混亂似的，逃亡到小行星阿克西斯的吉翁公國軍以「新吉翁軍」的名義再起，展開軍事活動。對此地球聯邦軍的上層部的特殊部隊組成了特殊部隊「迪坦斯」與特殊部隊「OZ」，開始進行狩獵吉翁的殘黨以及鎮壓宇宙居民的反地球聯邦運動。

STORY

另一方面，在地球上雖然有恐龍帝國與惡魔帝國等侵襲極東地區，但是隨著「マジンガーZ」、「ゲッターロボ」「ライディーン」等的活躍而壞滅。協助恐龍帝國的地獄博士與惡魔帝國的夏金王子覬覦再起的機會，暗地的增強自己的軍團。

然後，在新西曆187年，隨著各種組織的暗躍，地球圈再次被緊迫的空氣所包圍。

CONTENTS

基礎知識篇

5

地圖攻略篇

35

36 分歧路線圖

40 超級系地圖攻略

40 第1話~鋼鉄のコクピット
42 第2話~マジンガーZ絶体絶命
44 第3話~ゲッターチーム出撃せよ!
46 第4話~ジオン再臨
48 第5話~シークレット・ナンバーズ
50 第6話~アーガマ撃墜命令
52 第7話~レッツ!コンバイン
54 第8話~出撃!ジャイアントロボ
56 第9話~嵐を呼ぶ者
58 第10話~目覚めよ、勇者
60 第11話~ガンダム強奪
62 第12話~野望の男
64 第13話~少女が見た流星
66 第14話~父との約束
68 第15話~使徒、襲来
70 第16話~胎動・EVA初号機
72 第17話~GR対GR2
74 第18話~紅い稲妻・空飛ぶマジンガー
76 第19話~激突ゲッターロボVSゲッターロボ
78 第20話~決戦・第二新東京市
80 第21話~聖戦士たち
82 第22話~[illegible]の重力
84 第23話~ナの国の女王
86 第24話~オーラロード
88 第25話~東京上空
90 第26話~紅いエヴァンゲリオン
92 第27話~マシン兵団
94 第28話~EOTの島
96 第29話~心に感じる見えない刃
98 第30話~瞬間、心重ねて
100 第31話~奇跡の価値は
102 第32話~スペース・フォールド
104 第33話~アームド・アタック
106 第34話~天敵との遭遇
108 第35話~イングラムの真意
110 第36話~ミス・マクロス
112 第37話~木星からの逃亡者
114 第38話~人類を導く者
116 第39話~ファースト・コンタクト
118 第40話~ビッグ・エスケープ
120 第41話~バイバイ・マルス
122 第42話~アクシズからの使者
124 第43話~プルとアクシズと
126 第44話~リィナの血
128 第45話~漆黒の天使来たりて
130 第46話~龍と虎
132 第47話~男の戦い
134 第48話~[illegible]
136 第49話~進路に光明・[illegible]
138 第50話~[illegible]
140 第51話~あしゅら男爵、散る
142 第52話~[illegible]
144 第53話~地球を賭けた一騎討ち
146 第54話~思い出を未来へ
148 第55話~父の胸の中で泣け!
150 第56話~ジオンの幻影
152 第57話~[illegible]
154 第58話~勝者と敗者に祝福を……
156 第59話~せめて、人らしく
158 第60話~最後のシ者
160 第61話~運命の矢
162 第62話~愛・おぼえていますか
165 第62・63話~[illegible]
166 第64話~AIR
170 第65話~[illegible]
172 第66話~人類に逃げ場なし
174 第67話~[illegible]

178 真實系地圖攻略

178 第1話~[illegible]
180 第2話~[illegible]
182 第3話~ホワイトベース[illegible]
184 第4話~[illegible]
186 第5話~[illegible]
188 第6話~[illegible]
190 第7話~レッツ!コンバイン
192 第8話~出撃!ジャイアントロボ
194 第9話~[illegible]
196 第10話~[illegible]
198 第11話~[illegible]
200 第12話~[illegible]
202 第13話~[illegible]
204 第14話~[illegible]
206 第15話~[illegible]
208 第16話~[illegible]
210 第17話~GR対GR2
212 第18話~[illegible]
214 第19話~[illegible]
216 第20話~決戦・第二新東京市
218 第21話~[illegible]
220 第22話~[illegible]
222 第23話~[illegible]
224 第24話~[illegible]
226 第25話~[illegible]
228 第26話~[illegible]
230 第27話~マシン兵団
232 第28話~EOTの島
234 第29話~[illegible]
236 第30話~[illegible]
238 第31話~[illegible]
240 第32話~[illegible]
242 第33話~[illegible]
244 第34話~[illegible]
246 第35話~[illegible]
248 第36話~[illegible]
252 第37話~[illegible]
254 第38話~[illegible]
256 第39話~[illegible]
258 第40話~[illegible]
260 第41話~[illegible]
262 第42話~[illegible]
264 第43話~[illegible]
266 第44話~[illegible]
268 第45話~[illegible]
270 第46話~[illegible]
[illegible]

スーパーロボット大戦

超級機器人大戦 α

基礎知識篇 BASIC

基本操作說明

CONTROLLER

這個遊戲基本上是使用「方向按鈕」、「○按鈕」、「╳按鈕」、「△按鈕」、「□按鈕」等按鈕。為了能夠正確的操縱，請認真熟悉各按鈕的使用方法。

ANALOG CONTROLLER

模擬控制器





CONTROLLER

控制器

控制器的操作方法和使用模擬控制器時相同。

A	方向按鈕	移動游標、選擇指定等時候使用。
B	○按鈕	決定執行指令、開啟各種視窗等時候使用。
C	╳按鈕	取消不執行所選擇的指令、開啟迷你視窗等時候使用。
D	□按鈕	顯示「全體地圖」。休戰畫面時，可從「能力畫面」快速進入「改造畫面」。
E	△按鈕	按住不放後按住方向按鈕，可以讓命令游標快速移動。
F	SELECT按鈕	重新開機時按住不放，可以直接回到之前在戰鬥中的記錄的地方。
G	START按鈕	按住本按鈕不放，可以省略不看劇情故事。
H	L1、R1按鈕	選擇尚未行動的我軍部隊。更換選擇複數駕駛員的精神指令。
I	L2、R2按鈕	選擇敵軍部隊。
J	左操作桿	移動游標、選擇指令等時候使用。
K	右操作桿	不使用。
L	LED	模擬方式：紅燈亮/數碼方式：紅燈滅。

◎ 同時按下START鈕、SELEST鈕、L1按鈕、L2按鈕、R1按鈕、R2按鈕，可直接回到標題畫面重玩。另外，若此時按住「SELECT按鈕」不放，可直接回到之前在戰鬥中記錄的地方。
◎ 本遊戲對應模擬控制器的振動功能，不論是選擇模擬方式（LED燈亮）還是數碼方式（LED燈熄滅）都會振動。振動功能的開關（ON/OFF），請選擇戰鬥地圖指令的「システム設定（系統設定）」後自行變更。

GAME FOLLOW

遊戲的流程

在這裡，為各位說明這個故事的基本遊戲構成。各故事的舞台，由一個個單獨的地圖所構成，遊戲進行的粗略的流程請參考下面。

STEP 1



劇情故事

說明舞台（地圖）所到的背景以及其目的等等。

STEP 2



地圖畫面

故事的舞台將以地圖畫面出現。

STEP 3



選擇出擊的機體

若是有許多可以選擇的機體的時候，就要選擇要讓哪台機體出擊。

STEP 4



戰鬥

移動自己的機體（藍色的機體），開始戰鬥。遇到敵方（紅色機體）的攻擊HP就會降低，可以用許多方式回復。

STEP 5



結束劇情故事

達成目的的時候，就會進行下一個行動的說明。

STEP 6



休戰畫面

可以進行機體的換乘，或是強化等等，為下一戰鬥做準備。不要忘了記錄喔。

STEP 7



到下一個地圖的劇情故事

遊戲開始！

GAME START!

開始的方法

將光碟可以看到圖示的一面向上放入機器。啟動電源後，看到BANPRESTO之後，就會出現「機器人大戰α」的標題畫面，若是初次進行遊戲的場合，請指定「START」並且按〇鈕決定。



開始畫面的說明

START：開始進行遊戲時選擇。

LOAD：從「休戰畫面」開始遊戲時選擇。

CONTINUE：要從地圖攻略途中再開遊戲的時候選擇之。

OPTION：可以選擇登場角色與機器人的圖鑑等選項。



主角的設定

選擇「START」後，首先會出現設定主角的畫面。其實這個遊戲，可以讓你自己化身為主角。當然，也可以使用初期設定的〝登錄角色〞來直接進行遊戲，若是在這邊將自己變成人物設定進去的話，將更能夠融入感情來遊玩。此外，初期設定的登錄角色共準備了男女各4人合計8人，會從中選擇一人出現在最初的畫面。他/她們到底是什麼樣的人物，請參考〝主角設定⑥【性格】〞。



那麼首先，就從這3個選項中選擇喜歡的項目來設定吧。

1	主人公設定の變更	主角設定的變更，從下一頁開始依序登錄資料。
2	登録キャラクターの中から選択	從登錄角色中選擇，用L1、L2或R1、R2鈕更換角色。
3	これでいい	選擇就可以了。

主角設定 1 【臉部】(顔)

用○鈕決定"主角設定的變更"後，首先最初先選擇【顔】，並且按下○鈕。遊戲準備了男女合計共八種臉，玩家可以自行選擇喜歡的臉。





主角設定 2 【名字與愛稱】(名前と愛稱)

游標指令【名前】後就會出現名字的登錄畫面，首先要先選擇"歐米讀み"(名在前)或是"日本讀み"(姓在前)。皆下來選擇"名"<"愛稱""姓">指定的輸入空格就會閃爍，可以從五種輸入方式<"ひらがな">、<"カタカナ">、<"漢字">、<"英數(大)">、<"英數(小)">中選擇自己喜歡的方式輸入名字。這時若是選擇"漢字"的場合，首先先選定喜歡的平假名並且顯示出漢字表後，將選定的漢字一一輸入。"名"、"姓"、"愛稱"完全是相同的輸入方式。最後請選擇『決定』。此外，游標指令「愛稱」、「姓」的場合也是出現相同的畫面。另外，游標的移動也可用L1、R1按鈕來進行。

【範例】鑑=ブレスト
愛稱/バンプレ
「漢字」「は」(變換→『鑑』)『空白』『空白』『空白』『空白』『空白』『空白』『空白』=「カタカナ」「フ」「〝」(『ブ』)『レ』『ス』『ト』『空白』『空白』『空白』『空白』「ハ」「〝」(『バ』)『ン』『フ』「〝」(『プ』)『レ』『決定』
※名・姓各在8個字以內，愛稱在4個字以內。「<」「>」可以移動游標的位置。

主角設定 3 【性別】(性別)

按○鈕可以選擇"男"或是"女"。這個時候，先前選擇的「顔」可能會變動，請注意。



主角設定 4 【生日】(誕生日)

出生月→○鈕，出生日→○鈕，如此依序輸入，最後請按『決定』。



主角設定 5 【血型】(血液型)

請按○鈕選擇喜歡的血型。



主角設定 6 【性格】(性格)

準備好的性格大約分類成四類。請參考下兩頁的角色介紹來選擇。



男性角色介紹



生日／5月6日
血型 [illegible]型
解說 道義人情濃[illegible]
缺點 [illegible]他人的情報，稍微[illegible]

● [illegible]ト



性別 男
生日／10月2日
血型 AB型
性格 內向自卑
解說／比一般人還會為他人著想，對於對事物的看法較為悲觀，但卻是相當振作，反而是[illegible]

愛稱：リョウト

● [illegible]ヒカワ



解說 心中常保有紳士的思想態度，是個家庭溫暖的人，稍微有點愛調遣逗，但是與人相處[illegible]

愛稱：小勇

● ユウキ・ジェグナン



性別 男
生日／1月1日
血型 B型
性格 開朗且爭強好勝大方
[illegible]喜歡爭鬥，經常賭運氣，頭腦的思考速度很快，洞察力也很[illegible]

愛稱：タスク

● タスク・シングウジ

女性角色介紹



性別／女
生日 2月16日
血型 A型
[illegible]
[illegible]人類型，適性喜歡說教的。

愛稱：リオ

● リオ・メイロン



性別／女
生日 5/[illegible]日
[illegible]
其行動可說是傷腦筋的人。

愛稱：クスハ

● クスハ・ミズハ



性別 女
生日 1月31日
血型 A型
[illegible]
這個需做的料理超[illegible]

愛稱：レオナ

● レオナ・ガーシュタイン



性別／女
生日 3月30日
血型 O型
[illegible]
其實是個很勇[illegible]者。

愛稱：カーラ

● [illegible]カー・ホークナイン



主角設定 7 【類型】(タイプ)

這裡，可以選擇主角所操縱的機器人的[類型]，可以區別類似"ガンダム"的「擬真機器人系」，或是"マジンガーZ"類的「超級機器人系」，可以隨自己的喜好選擇



主角設定 8 【戀人】(戀人)

最後要設定主角的戀人，首先先選擇戀人的「臉部」，接著名字的設定與主角設定2[名字與愛稱]的設定方式相同，生日同主角設定4【生日】、血型同主角設定5【血型】，依序設定

選擇「決定」的指令，故事就要開始了

若是在今[illegible]設定[illegible]要消除的話並且重來的話，只要按[illegible]鍵[illegible]選

★所謂的「熟練度」是？

[illegible]

關係的[illegible]項重要參數

[illegible]

遊戲的樂趣

熟練度高的話

[illegible]

可以得到隱藏機體

發生特殊事件。

熟練度低的話

[illegible]

・資金[illegible]強化零件的數量自動提升。

・[illegible]

關於三類的指令

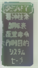
遊戲中所指用的指令，基本上分為下面的三種類。這裡對各指令進行簡單的說明，詳細的內容請參考各項的解說頁的內容。

●個別指令

移動
攻擊
精神
變形
分離
地上
能力

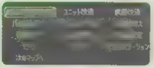
精神　要使用精神指令時使用。
能力　表示能力畫面。
待機　讓機體待機。
載的時候使用。
＊說得　說服敵方的時候使用。

種場所移動。
＊分離　機體要分離的時候使用。
＊合體　機體要合體的時候使用。
＊切斷　切斷福音戰士的臍帶纜線的時候使用。



用。
精神檢索　可以確認能夠使
動模式。
所給予的目的。
設定。

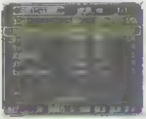
休息畫面指令



進行機體能力的強化。
升武器的攻擊力。
強化零件　讓機體裝備上強化零件。
選項　變更遊戲的設定。
讀取　從記憶卡內讀取資料。
往下個地圖　前往下一個地圖。

選擇出擊的隊員

通常，參與戰鬥的機體是被收容在"アーカマ"等母艦中。進入戰鬥地圖後，「出擊ユニットを選擇してください」的畫面就會出現，此時請從表中選擇要參加戰鬥的機體，從戰艦出擊吧。



出擊畫面的說明

1 選單中的機體用 HP順 來表示 [illegible]
2 機體選單的頁數 [illegible]
3 機體名稱
4 機體的HP
5 駕駛員名字
6 駕駛員的等級
7 能夠出擊的台數
8 選擇機體的類型 [illegible]

篩選出擊隊員

用游標來選擇喜歡的機體並 [illegible] 置的順序，並且進行出擊機體的選擇。若是選錯的 [illegible] 進 [illegible]

出擊時巧妙的排列出擊隊形！

[illegible] 中的機體出擊位置序號 [illegible] 作戰を立てよう」的話就可以進行確認。若是能夠善加活用這 [illegible] 在 [illegible]

即使不讓全部隊員出擊也沒關係！

在畫面下方所表示的出擊可能的機體數變成0之前，若是想用已經指定的機體展開隊形進行戰鬥的話，就按START鈕，請選擇「よし、總員出擊」。出擊的機體較少的話，也許會陷入苦戰也說不定，但卻是駕駛員的經驗值重點式的方式提升的一個好方法。此外，此時選擇所表示的「マップを見て作戰を立てよう」，可以重新確認戰鬥舞台的地圖上的我方機體的出擊位置



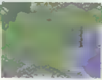
SUPER ROBOT WARS α

戰鬥手冊

各地圖表示後，就會由玩家與電腦交互移動機體並進行戰鬥。若玩家的機體全部被破壞的話遊戲就會結束。

戰鬥順序

STEP 1 戰鬥順序①



[illegible]

STEP 2 戰鬥順序②



[illegible]

STEP 3 戰鬥順序③



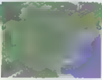
[illegible]

STEP 4 戰鬥順序④

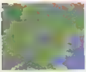


[illegible]

STEP 5 [illegible]

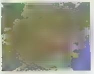


戰鬥程序 [illegible]



地圖上的游標移動到藍色的機體並且按 [illegible] 鈕，就會出現成該機體現在能夠行動的 [illegible] 個別指令 [illegible] 通常，[illegible] 開始與敵方距離很遠，用 [illegible] 移動 [illegible] 指令移動到自己喜歡的地方，為迎擊敵人做準備。

機體的移動方法



[illegible] 色表示 [illegible] 可以在移動範圍內 [illegible] 並且按「待機 [illegible]

知曉敵方機體的移動範圍

[illegible] 游標對準按 [illegible] 鈕，就可 [illegible]

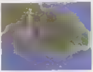
關於地上地圖的高低差



地上的戰鬥地區有高 [illegible] 大樓的上面 [illegible] 山上等較高的地方往低處的敵人攻擊的話，命 [illegible] 部分提升。反過來由低的地方往高處的敵人攻擊命中率就會下 [illegible] 所以要把握我方與敵方的高低差，注意機體的位置。

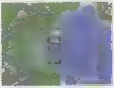
讓戰艦搭載也OK

[illegible]



也有能夠合體的機體

[illegible]



戰鬥順序

當各機體接近敵人後，激烈的戰鬥就將展開　戰鬥基本上是　對　的，由攻擊方先進行攻擊，接下來由對方進行反擊　這時，若是沒有裝備能夠達到敵方的射程距離的武器的話，自然就不能反擊，請注意　此外，也可以關掉戰鬥畫面

攻擊　方式有　種

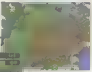
1





……則想要攻擊的敵人相鄰……攻擊對方　但是……使用的……

2 距離的「攻擊





……程距離內的敵……中會表示出……

★……

3 ……上的「攻擊

……傷害。　機體等級夠高的話　就能夠迴避這種攻擊。）

……我方機體沒有影響的武器　サイフラッシュ等。

確認攻擊內容

攻擊的準備結束後，就會出現 [illegible]
[illegible]
什攻擊的指 [illegible]

自己的HP 自己的EN

・對方的HP/對方的EN



機體名稱
駕駛員名字 等級
使用的武器名稱
駕駛員的氣力
使用該武器的時候的命中率

對手的機體名稱
對手的駕駛員名字 等級
用來反擊的武器
對手駕駛員的氣力
用來反擊的武器的命中率

關於"反擊"

自敵方開始攻擊的時候，我方則 [illegible]
[illegible]



戰鬥開始　用指定的反擊方式反擊敵機。
反擊　選擇用來反擊的武器
敵方攻擊　以防禦來降低傷害，更進一步反擊，但是此時敵方的命中率會變成100%。
防禦　以「防禦」來讓攻擊減半。
迴避　嘗試「迴避」，敵方命中率會降到一半以下。

★防禦攻擊是？
「防禦攻擊」是防禦敵方攻擊以減少傷害，更進一步對敵人進 [illegible] 包圍，或是受到集中攻擊的時候非常有效，但是與 [illegible] 變成100%，給予敵人的傷害會減半。

戰鬥順序 3 [illegible]

在HP變成0之前，嘗試回復HP是戰鬥的鐵則。在地圖上以游標對準機體按 鈕的話，就會打開表示剩餘HP的視窗，在此進行確認。此外，回復HP有以下四種方法

TYPE 1 [illegible]

[illegible]機體裝備有可以回復[illegible]裝修理的機體[illegible]復的數值，[illegible]級亦要有很大的關係[illegible]備有修理裝置的機體的HP之上限

TYPE 2 [illegible]精神[illegible]

[illegible]駕駛員，若是有回復[illegible]精神[illegible]可以用其力[illegible]

TYPE 3 [illegible]

[illegible]機體[illegible]

TYPE 4 [illegible]

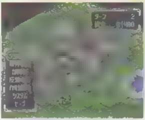
[illegible]基地等的時候[illegible]

★也有能夠補給EN與彈藥的機體！

[illegible]

戰鬥順序 4 [illegible]

玩家側的行動全部結束後，請在地圖上沒有機體的地方按 鈕，這時會表示「全體指令」，請選擇「ターン終了」。其實行動命令沒有必要對所有的機體進行，尤其是沒有用的機體就這樣放著也沒有關係。就這樣玩家與電腦彼此互相交換回合，並展開戰鬥，達成各地圖的目的的話，就可以過關



個別指令活用法

在〝戰鬥手冊〞中說明的「個別指令」，會隨著特定的機體與狀況而有不同的情形，若是能夠活用之，對遊戲中會有很大的助益吧。

POINT 1

「精神」指令就好比角色扮演遊戲中的〝魔法〞有許多種類（參考P.30），使用的話會消費個別的精神能源。角色的等級上升後能夠使用的種類會變多，是戰術上相當重要的一環。此外，若是單一機體有複數的駕駛員搭乘的場合下，要選擇使用誰的精神指令。

POINT 2

能夠「變形」的機體，飛行型態是移動力較佳，人型型態則是戰鬥力較優秀。有願于這個指令的機體，可以隨著狀況變化使用。也就是說，該機體的型態，除了從空中型變成地上型之外，該機體的基本能力也會有很大的改變。請隨著地圖的種類與行動的地形自由的利用這功能吧

POINT 3

選擇「能力」指令的話，就可以詳細的確認該機體的性能、裝備的武器的性能、駕駛員的能力等資料。（參考P23）

POINT 4

與敵人相鄰時，有時會在「個別指令」中出現「說得」的指令。指示與能夠說服的敵人相鄰時才會出現的特殊指令。被說得的敵人會加入變成同伴，故事的展開也會有很大的變化。請以到此為止的故事變化來判斷要用誰來說得誰

POINT 5

空陸、水陸、空地中等，能夠在複數的場所活動的機體，會隨著地圖的狀況而出現「地上」、「空中」、「水中」、「地中」等各類指令，要如何活動可以自由選擇。活動的場所改變的話，對應該機體性能的移動範圍也會改變



地形的效果

在「地中」的機體，不會受到攻擊，但是我方也無法攻擊。在「空中」的機體，不會受到地形效果（命中率、防禦力的增減）的影響，但在能夠回復的地方時，依然能受到該效果。

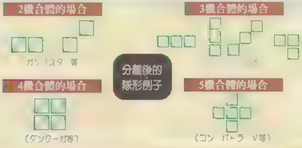
POINT 6

個別指令中的「合體」能夠讓複數機體合體，組合成一台強力的機體。反過來「分離」的指令，就是讓該機體分散開來採取單獨行動。若是非合體的狀況，反而是分離的狀況比較有利的場合，就可以隨著該狀況來考慮不同的戰鬥方式。此外，分離後的機體有以下的特性。

分離後的機體的運動性會大幅提昇，命中、迴避率會上升。與大量較弱的敵人戰鬥之時，分 …… 的。

"ホバーパイルダー"與"ブレーンコンドル"、"コアファイター"等駕駛艙分離型的機體，會比分離前的機體之移動力與運動性還要高些。在特定的作戰目的，在幾回合 …… 體，且分離就沒有辦法復原。

" …… ガ"與"コン バトラーV"等能夠「合體」「分離」的機體在分離後，以特定的隊形組合來戰鬥的話，其機體的 …… 的提升。



POINT 7

各機體可以裝備1~4強化零件（參考P64），在這些零件中，有些能夠在地圖上使用，此時就會出現「パーツ」這個指令，隨著狀況來使用它。

在地圖上使用的武器，有時其攻擊會以動畫的方式來表示

全體指令使用法

在地圖上，在沒有機體的地方按 鈕就會出現「全體指令」，是指示與確認遊戲整體的流程的重要指令，合計有七種。要熟記個別的功能喔。

全體指令 1 [illegible]結束

當我方機體行動全部結束時，選擇這個指令的話，回合就會轉移到電腦側去

全體指令 2 精神檢索



將現在同1tuh以使用的 精神" 指令以一覽表的方式表示 選定特定的指令的話，就會表示出能夠使用該指令的角色，選擇角色的話游標就會移動到該角色的所在位置

全體指令 3 部隊表



將現在所編成的機體組成一覽表，以剩餘HP 現在的等級、氣力的高低等順序表示 切換用R1鈕 選定特定的機體按 鈕，游標就回移動到其現在的所在位置此外，L1鈕可以切換機體情報與駕駛員情報

全體指令 4 反擊命令





由電腦來判斷 反擊" 模式的時候，其指令可以在這裡變更 最初是設定在 "手動"，可以參考下面的解說來變更。

駕駛員個別變更命令的時候對著該機體按 鈕，即可變更 要全員 起變更命令的話請按 鈕來實行

●[illegible]（手動） [illegible]
●積極的に [illegible]（積極的） [illegible]
●效率良く [illegible]（有效率的） [illegible]
●反擊するな （不反擊） [illegible]

全體指令5 作戰目的

可確認該地圖上所給予的目的

全體指令6 系統設定

隨著玩家的喜好，可以變更遊戲系統的各種設定

●顯示格線（グ　ト表示）ON/OFF
戰鬥地圖的格子（一

●聲音（サウンド　ステレオモ　）
選擇聲音是雙聲道或是單聲

●主角聲音（主人公ボイス）ON/OFF
選擇戰鬥時主角的聲音出不出聲

●戰鬥BGM　戰鬥BGM　固定/切　換え
選擇戰鬥畫面結束時BGM要或不要切換

●戰鬥畫面表示（戰鬥デモ表示）ON/OFF
戰鬥時，會不會進入戰鬥畫面

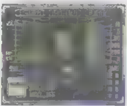
●振動（バイブレーション）ON/OFF
　控制器的時候，選擇在戰鬥　事

全體指令7 記錄セーブ

地圖攻略中途將遊戲進行記錄　這裡所記錄的記錄檔，可以在開始畫面的「コンティニュー」時使用

狀態畫面的說明

選擇　個別指令　的「能力」的時候　就會表示全體性的狀態畫面，而選擇其上方的指令時，能夠確認詳細的機體　駕駛員　武器性能等詳細的情報。各狀態畫面所表示的情報，　定要好好的確認檢查　番。



全體的能力畫面







機體能力



[illegible]

[illegible] 機體被破壞時所需要的修理經費。

[illegible]（現在的HP/最大HP）機體的HP。這個變成0的時候機體就被破壞。

[illegible]（現在的EN/最大EN）機體的EN。當這裡[illegible]不能進行需要花費EN的行動。每[illegible]台[illegible]微回復一些。

[illegible] 有[illegible]中[illegible] [illegible] 可以[illegible]中[illegible]

[illegible]甲：表示機體的防禦力。數值越高，就表示該機體越[illegible]

[illegible]：表示機體的反應限界的數值。駕駛員的能力只能發揮到這個數值。

[illegible]大小：表示機體的大小。越大的機體越容易受到敵方的攻擊。

[illegible]（參考P.31）。

1[illegible]能力：對應機體所裝備的特殊能力，會表示「ビームコート」、「フィールド」、「分身」、「HP回復」、「變形/合體/分離」等，其內容如下面表示。另外，也會隨著強化零件有所追[illegible]

劍 劍 持有軍刀等劍系的武器時會表示，若駕駛員有特殊能力「切りばらい」的話，就可以砍壞實體武器而不會受到傷害。

盾 盾 持有盾的時會表示，若駕駛員有特殊能力「シールド防禦」的話，就可以進行[illegible]

4 地形：表示機體對於空、陸、海、宇宙等各地形的適應能力。有A～E五個階段，A表示最適合。

[illegible]	[illegible]效化。	[illegible]	[illegible]各種攻擊無效化
[illegible]	[illegible]無效化。	[illegible]	[illegible]率為二分之一，在"駕駛員的氣力"在130以上時才會發動。
「オーラバリア」	讓強力的光束攻擊無效化。	「HP回復」	每回合會回復一定量的HP。
[illegible]	[illegible]會發動，攻擊力提升。	[illegible]	[illegible]一些

武器性能



可以使用的兵器

地圖上可以使用的地圖兵器

的攻擊力。隨著各項不同，會有在特定地形不能使用的

最大裝彈量、最大裝彈量，

在各種地形的

，若是以橫線標

駕駛員能力



表示……從150到50為上，數字越高攻擊力……人以及我方打倒敵人時……會增加，

予敵人的傷害力就越大。

性所做的修正。

示的是機體的運動性所做的修正。

會增加。

[現在值/最大值]顯示駕駛員所持有的精神點。隨著使用精神指令，該數值會減少

況下能發揮的特殊能力。等級提升後有可能會學會


變成「王牌駕駛員」的時候
上升一定的數值。



段。

員」。

特殊技能	
「ニュータイプ（新人類）」	ガンダム系駕駛員可以使用新人類專用的武器的技能。命中率和迴避率會有若干的補正
[illegible]	限定ガンダム系駕駛員的技能，效果和"新人類"幾乎一樣
[illegible]	升到時候駕駛員可以使用「オーラ斬り」、「ハイパーオーラ斬
「念動力」	命中和迴避率有若干的補正
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

★關於駕駛員的「射擊」、「格鬥」能力的提升

駕駛員打倒敵人累積經驗值，提升等級的話「射擊」、「……「射擊用兵器」……「格鬥用兵器」……別上升，也就是說「射擊」能……用「射擊用兵器」而命中的話，「射擊」的能力值……具有某種程度的「射擊」能力值的超級機器人……駕駛員

特殊系統

為了能夠忠實再現原作設定的「エヴァンゲリオン」與「V2ガンダム」等各機體，而設計了「特殊系統」。這是隨著使用方式的不同，可以將戰鬥導引向有利的局面的系統，要好好銘記在心喔。

SPECIAL 1 [illegible]

纜線的限制移動

臍帶纜線，是「エヴァンゲリオン」的機體所持有的特殊系統。這是 [illegible]

[illegible]

動範圍限界まで、あと○ヘックス」(距離行動範圍界線，還有○格) [illegible]

[illegible]

[illegible] 線。但是，「切斷」纜線的エヴァンゲリオン，因為無法得到電力的供 [illegible]

[illegible] ヴァンゲリオン就會不能行動，自動被回收而消失在地圖中。

[illegible]

「シンクロ率（同調率）」，是エヴァンゲリオン系的駕駛員持有，可 [illegible] 的攻擊力與防禦力，在戰鬥中這個數值會變動。

SPECIAL 2 [illegible]

零件換裝

[illegible] パーツ)」、「破壞零件(バスターパーツ)」等，可以變成「V2アサルトガンダム」、「V2バスターガンダム」、「V2アサルトバスターガンダム」 [illegible] 在出擊時的型態。

[illegible] 可以回到基本型態V2ガンダム。

在休戰畫面提升威力

在通過地圖畫面後會出現「休戰畫面」，這是提升機體威力的好機會。在先前的戰鬥賺取金錢，進行機體的強化。

1

[illegible]

2



在「休戰畫面」[illegible]

3

[illegible]

4

[illegible]駛員個別[illegible]

[illegible]外，在選定機體後再按□鈕的話，就會表示該機體現在裝[illegible]

★[illegible]

5



[illegible]發生，所以要仔細[illegible]

POINT 6

[illegible] 駕駛員 按○鈕 [illegible] 長，選擇希望換乘的[illegible] 按○即可，進一步，會顯示[illegible] 綜合能力 [illegible] 特別的[illegible] 換乘，但，原本[illegible] 要領 [illegible]

POINT 7



[illegible] 可以與 [illegible] 機體 [illegible] 的話就在 [illegible] 精，按 [illegible]

POINT 8

[illegible]

請上此參考P26、P27、P30、P31

POINT 9

[illegible]

在「休戰[illegible] 進吧 在這之前要 [illegible] 不要忘了[illegible] 出現非得要[illegible] 的情況 這時 [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

關於地形

隨著舞台的進行，玩家可以在地上或宇宙等各種場所進行戰鬥，個別的地圖有山或海等等各式各樣的地形存在，如何透過這些地方並活用也是戰術之一。



成更能發揮威力的機體比較好

……確認其地……狀態、名稱等等……同時還有表示"防……"……會隨著比例增減

回合後會回復HP、EN的特殊地形

名稱	[illegible]	[illegible]
街道　大樓	0%	10%
殖民地　殖民地街道	10%	10%
宇宙要塞	10%	10%
基地內　能源槽	20%	10%
基地　各研究所	20%	20%

強化零件列表

這裡介紹可以裝在機體上的主要強化零件。剩下的請自己找吧。此外，。強化零件可由事件與打倒特定的敵人時可以得到。

[illegible]	推進器	[illegible]
[illegible]	強力推進器	[illegible]
[illegible]	精神感應框	[illegible]
[illegible]	高性能雷達	[illegible]
リペアキット	修理零件	[illegible]

精神指令一覽

精神指令所消費的精神點，可在使用時確認。精神指令還有其他許多種，剩餘的請自己尋找吧。

名稱	效果
[illegible]	[illegible]
[illegible]	除了地圖兵器與射程1的武器外，射程+2。
[illegible]	只有一回，戰鬥得到的經驗值變兩倍
[illegible]	一回合內命中率、迴避率上升30%。
[illegible]	只有一次，迴避率變成100%。
[illegible]	自爆，同時給予相鄰機體（包含我方）給予HP量的傷害
[illegible]	一回合內命中率變成100%。
[illegible]	自己的HP回復30%。
[illegible]	讓指定的機體的氣力下降10點。
[illegible]	回復指定機體的HP30%。
[illegible]	命中的話，所給予的傷害變成兩倍，只有一次。
[illegible]不[illegible]	一回合內不會受到敵方的攻擊

名稱	效果
[illegible]	一回合內，裝甲變成兩倍。
[illegible]	只有一次，打倒的敵人得到的錢變成兩倍。
[illegible]	自己的HP完全回復
[illegible]	氣力+10。
[illegible]	命中的話所給予的傷害變成三
[illegible]	讓我方指定的機體氣力+10。
[illegible]	一回合間敵方的命中率減半
[illegible]	打倒技量比自己低的敵人時HP只剩下10。
[illegible]	讓指定的我方已行動過機體再次行動。
[illegible]	我方全員HP回復一半。
[illegible]	我方全員的HP完全回復。
復活	讓被打倒的一台機體復活。

遊戲的記錄與讀取的方法

使用另外購買的記憶卡，就可以將遊戲的記錄儲存下來。



問「システムデータか見つか……作成しますか？（沒有找到系統記錄檔，要作成嗎？）」，此時選「はい」就可以了。這時……

……請參照本體的使用說明書。

選項選單的說明

在開始畫面出現後選擇「選項（オプション）」的話，就可以執行下面的事情。

選擇音樂（サウンドセレクト）

……聽這個遊戲所使用的音樂。畫面左下的「……」「……」可以選曲，用「……」來播放音樂。

卡拉OK模式（カラオケモード）

……鈕選擇曲目後就會開始演奏

選擇動畫（……モセレクト）

……過一次的動畫，可以在這裡再看……但是……因為路線上無法看到的動畫……

角色事典（キャラクター事典）

……登場角色（駕駛員）的資料……用方向鈕左右來選擇頁數，用○鈕來表示各資料畫面，也可以用L1・R1來依序觀看……表。另外……

機器人大圖鑑

……在遊戲中遇到的機器人（機體……）……方向鈕左右來選擇頁數，用……鈕……資料畫面，也可以用L1・R1來依……表。另外，事典的完成度是用百分比來表示

來玩小遊戲！

「超級機器人大戰α」，將Pocket Stat on 的本體的記憶卡插槽1後就可以由遊戲本體下傳「CY輪盤（CYスロット）」與「CY射擊（CY- ユ ト ）」這兩個小遊戲。而下傳需要2格的空間。

在「CY輪盤」「CY射擊」中所獲得的成績，可以在遊戲本篇的「休戰畫面」中用來當作改造機體與武器的資金。

下傳小遊戲吧！

撃，並按決定鈕 ...

將Pocket Station插入記憶卡插槽1，打開本體的電源 在「休戰畫面」中選擇「ポケ トステーション（Pocket Station）」按○鈕，然後再用方向鈕選擇「ミニゲームのダウンロ ド」遊戲，按 鈕 這樣就可以同時下傳「CY輪盤」與「CY射擊」兩個小遊戲。

決定鈕與持按件不致的話， 或Pocket Station的選單畫面 選擇「EXIT」就可以繼續遊戲

考Pocket Station的使用說明書。另外，記錄中與下傳後

ocket Station，也不要關閉電源

結束遊戲操作，以節約電源



按鈕	CY輪盤	CY射擊
	停止中央的輪盤	不使用
	不使用	不使用
	停止左側的輪盤	戰機往左移動 格。
	停止右側的輪盤	戰機往右移動 格。
		停止「力量量表 パワ ゲ ジ」 開始玩遊戲 發射飛彈

1 CY輪盤的遊玩方法

本遊戲是要在輪盤轉出相同的數字後，決定戰機的攻擊力，並破壞轉盤前方的盾牌才能得到分數的遊戲，玩一次的轉動次數為10次，每轉動一次，畫面右側的力量量表就會變黑 格，10格全部變黑就代表遊戲結束

按下決定鈕開始遊戲後，畫面上方的三個轉盤就會開始轉動，你必須用左、上、右按鈕停止轉盤的轉動 假若三個轉盤都出現相同的數字，畫面左側的「戰機量表（ハイファミリア）」會持續上升。如果運氣不佳沒有湊成戰機就會受損而無法發動攻擊

出現相同數字，用決定按鈕調整力量量表，決定飛彈的威力後就會發動攻擊 攻擊力假若夠強而成功破壞掉盾牌的話，決定得分的轉盤就會開始轉動 這時請隨意按上、左、右中任何一個按鈕，。決定得分

遊戲結束後的積分假若突破以往的記錄會自動被保存在「高分排行榜（HIGHスコア）」中。「CY輪盤」不限遊玩次數，請加油讓記錄爬升到最高分99999吧。

2 「CY射擊」的遊玩方法

這是在2分鐘內，用自己的戰機擊墜迫近而來的敵機 メトロート 的迷你射擊遊戲

畫面右側的數值量表代表時間，變成0就代表本次遊戲已經結束 請用方向按鈕之左右，左右移動自己的戰機並按決定鈕來發動攻擊，擊墜敵機 時間便0或與敵機相撞就會結束遊戲。

遊戲結束後的積分假若突破以往的記錄會自動被保存在「高分排行榜 HIGHスコア」中 「CY射擊」不限遊玩次數，請加油讓記錄爬升到最高分99999吧

關於小遊戲的最高記錄，可在本篇增加資金

在Pocket Station中的小遊戲一次可賺取的最大紀錄（資金）是99999，在休戰畫面可從Pocket Station中將最大金額加算該回合的資金，只能一次。資金追加在本體後，「CY輪盤」、「CY射擊」所賺的資金就會歸零。為了下次的舞台，努力用Pocket Station賺錢吧！

★最高金額才會被記錄在高分排行榜上

[illegible]

並自按[illegible]鈕執行。

記錄的刪除方式

讓Pocket Station的畫面在計時畫面或是遊戲標題畫面的狀態下，遊玩中的遊戲，請猶按住[illegible]鈕不放，選擇「EXIT」退出，結束遊戲。

將Pocket Station插入的記憶卡插槽（1或2），用「DELETE（刪除）」檔案，直到畫面中空出2格為止。



スーパーロボット大戦

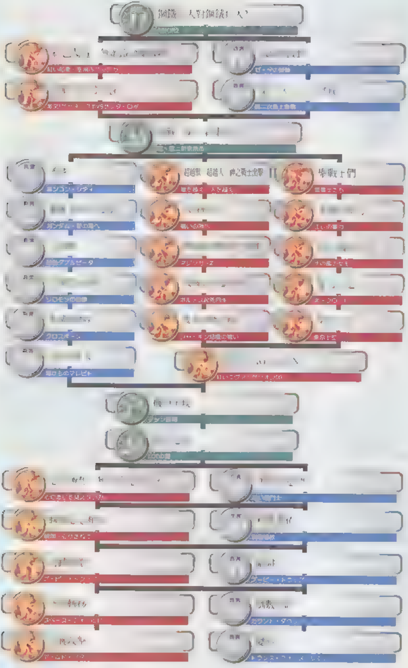
超級機器人大戰α

地圖攻略篇 MAP GUIDE

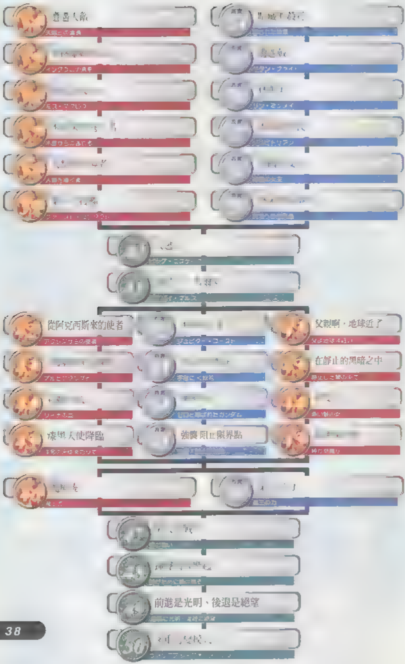
分歧

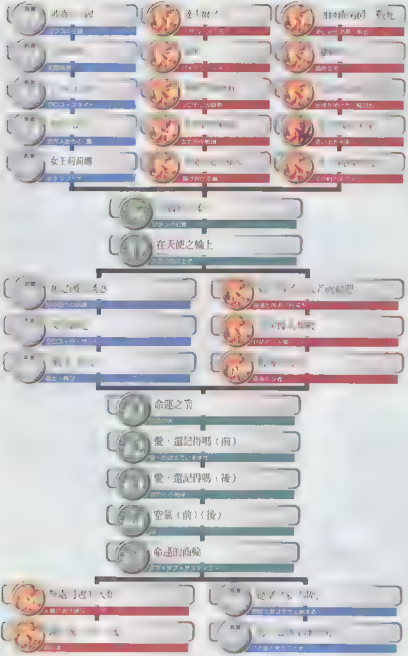
超級系	真實系

使徒．襲來



超越獸　超越人　神之戰士出擊
學戰士們
マジンガーZ
ソロモンの悪夢


從阿克西斯來的使者
アクシズからの使者
ジュピター・ゴースト
父親啊，地球近了
在靜止的黑暗之中
静止した闇の中で
強襲 阻止限界點
前進是光明、後退是絕望


女王莉莉娜
クロス・ファイト
女王リリーナ
在天使之輪上
天使の輪の上で
愛・還記得嗎（前）
愛・還記得嗎（後）
空氣（前）（後）
命運的齒輪

スーパーロボット系 ●第1話●

01 鋼鐵的駕駛艙

鋼鐵のコクピット

勝利條件：敵人全滅

敗北條件：タスク被打倒



我方初期配置
主角

敵方初期配置
グール
ガラダK7
ダブラスM2

藉由選項提昇熟練度
兜甲兒也可以放心應戰

雖然在這話最初的選項會造成登場狀況的改變，但對於整體的戰況並不會有太大的影響，主角的強自然是不在話下，但對於兜甲兒來說，少了無敵鐵金剛攻擊力大幅減少，很難給予敵人致命性的損傷，所以要儘快的讓他和主角會合，同心協力來作戰。雖然ブロッケン會一直追著兜甲兒打，但玩家不用擔心會被擊墜，主角方面，先將地圖上的兩隻機械獸給打倒以提昇氣力，之後只要和兜甲兒一同「圍堵」ブロッケン就OK了

1 「ロボットに乗る」→戰鬥馬上開始
「戀人を探す」→戰鬥從第3回合開始

「基本的な戰鬥方法を確認する」
「基本的な戰鬥方法を確認しない」→熟練度＋1

2 ホバーパイルダー

3 打倒グール（あしゅら）

4 選擇「基本的な戰鬥方法を確認しな



[illegible]



看起來好像兜甲兒少了無敵鐵金剛，就撐不太下去了



不過實際上敵人要打中他還真不容易呢

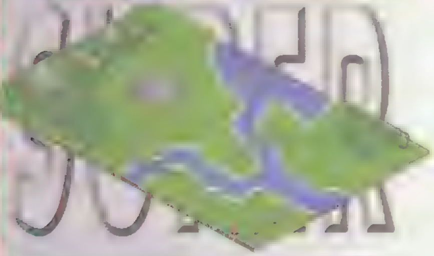
スーパーロボット系 ●第2話●

02 無敵鐵金剛千鈞一髮

マジンガー/絶体絶命

勝利條件
[illegible]光子力研究所
敵人全滅

敗北條件
敵人機體進入光子力研究所
甲兒被打倒或我方全滅



我方初期配置
ボスボロット
アフロダイA

敵方初期配置
グール
アプトラU6
サキ
トロスD7
ダブラスM2×2

先固守光子力研究所
是否要搭乘マジンガー？

在一開始只有木蘭號和阿強一號會登場，情勢看來相當的不利，不過其實玩家只要固守在基地就行了。而主角與兜甲兒登場後，兩人要以最快的速度朝光子力研究所前進，途中能夠順便攻擊敵人就儘量的攻擊，因為這關的敗北條件是：敵人踏上光子力研究所，所以玩家要有效率的攻擊和適時卡位，否則很容易遊戲結束。另外一個重點，就是兜甲兒是否要搭乘無敵鐵金剛，若到過關都沒搭乘的話，主角熟練度會+1，若搭乘的話，將兜甲兒的機體移到研究所上空，可以取得組合動畫和增強戰力，玩家你的選擇是？

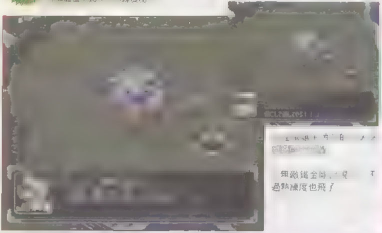
1. 主角
ホバーパイルダー

2. 打倒ケール（ブロッケン）

3. 甲兒合體成マジンガーZ之後，再將其機體移至過關，熟練度加



登場時會和研究所有段距離，所以要趕快前進



無敵鐵金剛，兜甲兒……不過熟練度也飛了

スーパーロボット系 ●第3話●

03 蓋特小隊出擊！

ゲッターチーム出撃せよ！

勝利條件	在敵到早乙女研究所前 敵人全滅
敗北條件	敵方機體侵入早乙女研究所 龍馬、隼人、武藏中之一被打倒



我方初期配置
ベアー號
イーグル號
ジャガー號

[illegible]
[illegible]ト×3

依照機體性能分工吧
小心敵方ダイ的大砲

起初 流龍馬一人各駕駛著一台ケ ノトマン ノ，玩家要透過它們來將 台機械獸給擊倒，任務並不困難，但 須 心左上方的機械獸，因為它第 回合便 以移動到新早乙女研究所，最好先將它擊倒 之後敵人會增援 台，蓋特也會結合，玩家請依照蓋特陸海空特性來對付機械獸 之後熟練度+1 打到後敵軍會2度增援，同時我方增援也會出現，敵兵中要注意的是巨大戰艦ダイ，因為它的攻擊力強，射程也遠，所以 日HP不足，記得趕緊用木蘭號來修理，另外若是有ひらめき，一定要多使用



注意此敵人的移動力，先將他打到吧

1

ザ ス

主角、マジンガーZ、アフロダイA、ボスボロット

ダイ、ゼンII、ガラダK7×2、ダブラスM2×2

2

先將バド×3打倒，之後會出現バド、ザイ、ズー。用駕駛員龍馬所開的ジャガー號打倒バド、駕駛員隼人所開的イーグル號打倒ザイ 駕駛員武藏所開的ヘアー號打倒ズー，熟練度加1。

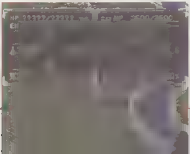


空中的敵人用ゲッター1、地上用2號，水中用3號

3

プロペラントタンクS

1打倒ダイ



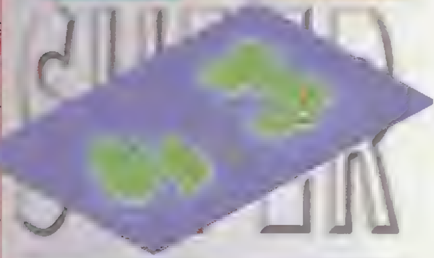
大砲不但威力大、射程都強，連命中率也不低哦！

04 吉翁再現

ジオン再臨

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	我方全滅



我方初期配置
主角
マジンガーZ
ノ[illegible]號
アフロダイA
ボスボロ[illegible]

[illegible]
[illegible]×3
ザンジバル
ザク改×3

打倒黑色三連星是重點 避免在水中和敵人硬碰硬

這關在開始時會因為熟練度的數值而使得關卡有些變化，建議玩家最好讓熟練度在3以上並且選項選擇接受「受け入れる」，起初雖然主角會被黑色三連星發動團體攻擊，造成1000點左右的損傷，但卻可以讓黑色三連星移動到我方部隊附近，有利於戰事的展開。因為第3回合時，MS隊便會撤退，所以在這之前請趕緊先利用兜甲兒和主角來將黑色三連星擺倒，一隻以上熟練度會+1。對方在第2回合的敵兵增援，玩家應該透過主角、兜甲兒和合體之後的ケ ，タ 便可以輕鬆的料理它們

1

「申し出を受け入れる」→戰鬥從第1回合開始
「もう少し考える」→戰鬥從第4回合開始
熟練度為3以上，可看到主角強制與黑色三連星戰鬥的畫面

2

グロッサムX2×6

イーグル號、ベアー號

3

1マグネットコーティング
2リペアキット
3 ターク

1擊落ザンジバル（マ・クベ）
2擊落 ワ ト ム、 ち ィ ）
3擊落ブード（あしゅら）

4

打倒黑色三連星之一，熟練度加1。



若像這樣對黑色三連星猛攻，要將他們一一擊倒絕不是夢



王 、 ク 、要將 擊倒 是 不可能的，算了吧！



只要不在水中與あしゅら進行接近戰，那就不足為懼

SUPER ROBOT WARS

スーパーロボット系 ●第5話●

05 密碼

シークレット・ナンバーズ

勝利條件	敵人全滅

敗北條件	我方全滅



我方初期配置
主角
マジンガーZ
ブルーガー×2
イーグル號
ジャガー號
ベアー號
アフロダイA
ボスボロット

[illegible]
化石獣バストドン×5
ドローメ×10

ブルーガー也可以應戰 SRX小隊值得信賴

這關一開始雖然兩台ブルーガー被敵人團團包圍，但其實一點威脅性都沒有，敵方的兵トロ　メ不但HP低　皮薄，而且攻擊力、命中率也不高，稱得上是「α」裡面最弱的敵人，所以即使只有ブルーガー也可以輕鬆獲勝　而在主角等人的部隊方面，考量地形，建議玩家在橋頭附近集結，在那裡等敵人來自投羅網　另外若是能在3回合內將敵人全滅，便可以看到SRX隊的登場畫面　不影響熟練度　若到第4回合尚未殲滅敵人，便將左上方的部分交由リュウセイ他們對付吧



メ×6

ドロ　メ×6

R　1、R　2、R-GUN パワード

選擇　基本的な戦闘方法を確認　ない」，熟練度加1。





像這樣的聚集在橋頭，與敵人進行攻防戰

左上的部分光用リュウセイ就綽綽有餘了

06 阿卡瑪擊墜命令

アーガマ撃墜命令

勝利條件	敵人全滅

敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置
主角
マジンガーZ

敵方初期配置
アーガマ
ガンダムデスサイズ

選項的地方要注意 讓小隊分組應付敵人

在這話戰鬥展開前的對話會有選項發生，建議玩家選擇「敵～」，可以增加熟練度1點，且這麼一來，至第2回合敵方增援之前，アーカマ隊會處於敵對狀態，玩家不要與テ　才戰鬥，以免耗損兵力，專心的往地圖左上方移動，待在建築物屋頂上，等到敵方增援，便可以先取得有利的位置來迎戰，至於我方增援的部隊，阿卡瑪隊往敵方マシュマ　部隊進攻，基地裡的超級機器人隊目往フロ　ケン的部隊進攻，這樣一來，應該就可以輕鬆的將敵人擊退了

1

「味方だと思う」
「敵だと思う」→熟練度加1

2

ア　ガマ、ゲッター1、ボ　ワ
ト、アフロダイA、百式、リ
スサイズ、メタス、コアブ　スタ

エンドラ、ゲ　ル　ガルスJ　トロス
D7、ズサ×3、ダブラスM2　ザク
改　ガラダK7

3

1 アポジモーター
2 チョ　ムアーマー

1 擊落カルスJ（マシュマー）
2 擊落ゲール（ブロッ

4

選擇　敵だと思う　熟練度加1





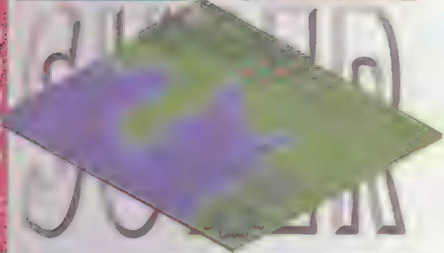


スーパーロボット系 ●第7話●

07 合體！康巴德拉V

レッツ！コンバイン

勝利條件	敵人全滅	敗北條件	任何一隻バトルマシン被擊落



我方初期配置
バトルタンク
バトルクラッシャー
バトルマリン
バトルジェット
バトルクラフト

敵方初期配置
グ[illegible]イト[illegible]×2
ガルムス×8

等到組合前不要應戰 和本隊一同夾擊敵人

一開始コンバトラー是處於分離的狀態，雖然可以應戰，但效率並不佳，而且還有點危險，建議玩家避開敵人，朝地圖左上方全力前進，這麼一來到了第四回合我方增援時，便能與部隊會合　合體之後的コンバトラー可是相當強力的，玩家可以放心的將它丟到敵陣中作戰，儘量提昇氣力，之後才能發動「超電磁スピン」　在對付カルータ時要小心它的破壞光線，裝甲薄　點的機體可是挨不住兩下的哦　最好用ケンタ　　コンバトラー等為主力，儘快的將他打倒

熟練度超過4以上，敵方的初期配置隻數較多
熟練度未滿4，敵方的初期配置隻數較少

自選 1 體

緊急



像這樣避開敵人　往上方移動　才是對的



不能反擊就選擇防禦吧！以提昇氣力為優先



比起前幾代，コンバトラー變的好用太多了

スーパーロボット系 ●第8話●

08 出擊！其名為巨人神兵

出撃！その名はジャイアント・ロボ

勝利條件 敵人全滅

敗北條件 ジャイアント・ロボ被擊落



我方初期配置

ジャイアント・ロボ

[illegible]

維新龍 隕

和甲兒他們一起行動吧
留些經驗值給甲兒他們

這話開始前的選項同樣也會影響劇情的發展，選擇「一緒に行く」，則我方的增援便會是甲兒一行人，熟練度+1，選擇「行かない」，則增援便會是甲兒一行人以外的角色，在此建議玩家選擇前者，首先是ジャイアント・ロボ和Qボス的電機，玩家應該可以輕鬆獲勝，在敵方增援後，我方也會跟著增援，雖然不用擔心ジャイアント・ロボ的安危，但因為這話過後它便會離開，所以最好還是把經驗值留給甲兒一行人吧！另外，一旦打倒イワン，敵人便會撤退，所以最後在打掉他

1. 甲兒達と一緒に行く，熟練度加1
「甲兒達と一緒に行かない」
2. 主角……
3. ……
4. 選擇「甲兒達と一緒に行く」，熟練度加1





機戰64上的ジャイアント・ロボ超強，那α裡的呢……



戰……合體有這麼多的武器，真是大棒

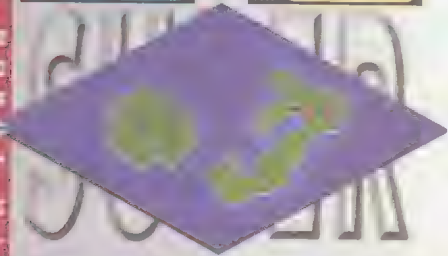
把イワン留到最後一個打倒時，有幸運的話別忘了用喔！

スーパーロボット系 ●第9話●

09 呼喚風的人

風を呼ぶ者

勝利條件	[illegible] スター 敵人全滅
敗北條件	擊落マサキ、擊落母艦 我方全滅



我方初期配置
アーガマ+12隻

[illegible]
グレイドン
ガルムス×6

サイバスター登場了!?
小隊儘快的渡海吧！

玩家熟悉期待的サイバスター登場了！能力方面當然是沒話說的，不過一開始他相當接近敵人的部隊，若是要迎擊的話，最好還是掛上一個「集中」，以防萬一。但這關過後他還不會成為同伴，所以最好還是由部隊來主攻。至於敵方增援方面，若熟練度在4以上，會多增援一次，不過因為只是敵方的偵查部隊，所以並不強力，可拿來多多提昇氣力。與カルータ對戰的重點和先前一樣，只要注意它的破壞光線和底力就OK了。過關後會有選項出現，對於之後的幾話會有很大的影響，要審慎選擇

1

サイバスタ

メギロート×10

メギロート×6

2

ホバ バイルダ

3

打倒グレイドン（ガルーダ）

4

「南アタリア島へ向かった場合」→前往「目覚めよ 勇者」這一話

「ジャブロー へ向かった場合」→前往「アムロ再び」這一話



值得信賴的NPC

榜樣的イックス是什



敵方的增援會在這裡出現，要注意



我方部隊聚集在這裡展開迎擊吧！

スーパーロボット系 ●第10話●

10 覺醒吧！勇者

目覺めよ勇者

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方全滅



我方初期配置
ブルーガー×2

敵方初期配置
ガンテ×2
化石獸バストドン×5
ドローメ×10

リュウセイ一個人行動吧 靠ライディーン和R1就夠了

在戰鬥開始前的選項會議這關出場的角色有些變化，選「ジ～」的話，R 1、R 2 R 3都會登場，熟練度不會提昇，選「こ、そり～」的話，目只有R 1和破嵐萬丈兩人登場，但熟練度加1，建議是選擇後者 在戰術方面，不建議讓破嵐萬丈應戰，光靠R-1就夠了 等到ライディーン登場時，空中的小兵便交由他來應付，一方面也可以將氣力提升到一定水準 最後ノッキン接近時，兩人再合力的對付它就OK了 此外R 1和ライディーン戰鬥動畫都很不賴，玩家一定要看看

1. 「す～ぃ出擊する」，我方增援機體多1機
   「こ、そい出擊する」，熟練度加1
2. R R
   「 6
3. 急性能照準器
   擊落ガンテ（シャーキン）
4. 選擇「こ そい出擊する」熟練度加1。



ライディーント變得超具魄力



R



若彈藥或EN不足，可用ブルーガー來補給

スーパーロボット系 ●第11話●

11 鋼彈強奪

ガンダム強奪

勝利條件	[illegible] ガ [illegible] ダム試作2號機逃跑
敗北條件	コウ被擊落



我方初期配置
ガ[illegible]ダム試作1號機

敵方初期配置
ガンダム試作2號機

積極的攻擊GP-02吧 小心ザメル和グフ救OK！

本通「0083」裡面有名的場景再現，因為若是將ガトー擊退，熟練度會加1，所以一開始コウ便要積極的戰鬥，記得戰鬥前先使用ひらめき，等第2回合敵戰機隊出現，便一同加入「匯彙」的行列，ガトー的HP降至30%左右便會強制撤退，隨即敵方也會進行增援，這時我方雖然也有增援，但建議往右下方移動，因為下回合我方部隊便會趕到，交由主力部隊來應付即可，敵兵中要注意的是ザメル和グフ，前者射程長、攻擊力大、命中率高，後者則是駕駛員素質高，要特別的小心

1

ビックモスN、ランドライガーN×2、イーグルファイターN、ガンキャノンII、ジム・カスタム×2

ザメル×3、ゾ … ドム・トローペンII×4、ゲルググ×2、ザク改×3

2

「電算室へ行く」
「電算室へ行かない」

3

敵方全滅

我方全滅

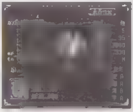
4

1 ハイブリッドアーマ
2 … ヤ … タ
3 對ビームコーティング
4 資金20000

1 擊落 …
2 在熟練度未滿…的情況下過關
3 在熟練度未滿…的情況下過關
4 在熟練度超過…的情況下過關

5

在ガンダム試作2號機（ガトー）到達地圖頂端之前，將其HP打到50%以下，熟練度加1。



若ガトー沒有偷走GP02的話…太可惜



…ザメル…共有三台，雖然鋒鋒多的，但也得…才行



讓主角在最前線應戰吧，集合動ノル…擋住攻擊

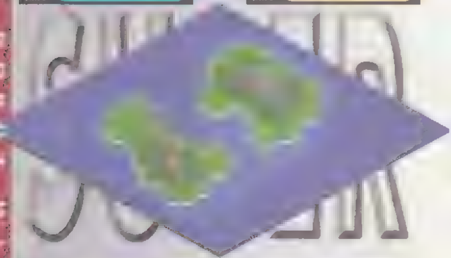
スーパーロボット系 ●第12話●

12 野心之男

野望の男

勝利條件	敵人全滅

敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置
自選15隻

敵方初期配置
ザンジバル
ザメル
ドライセ.
ゲルググM
ズサ×3
リック・ドムII×3
ゲルググJ×3

打倒ガトー是首要目標 全體一鼓作氣解決它吧

在這關開始之前，建議玩家將主角的機體的フーストナ ノクル改造兩階段，有利於之後的戰鬥。進入戰鬥後，請將超級系和主角配置左上靠近對岸的部分，一開始便死命的向對岸突進，因為カトー隨即就會出現並且進行逃跑，所以唯有這樣才有機會將他擊倒。一旦將カトー擊倒，敵方便會全數撤退，所以在第4回合カトー強制撤退前，能打多少小兵就打吧。若順利的將卡多擊倒，除了熟練度+1外，トラコノサウルス也會以增援的方式登場，相信玩家對這隻怪物也是相當眼熟，因為敵方只有它一隻，所以嘿嘿嘿…，想讓它怎麼死，就由玩家自己作決定吧



超級系負責上半部，專心對付カト



下半部的雜魚就由鋼彈隊料理，不過有的打倒不易

1 ガンダム試作2號機

2 1マグネットコーティング
2 ? 2 ?
3 バイオセンサ
4 ?
1 擊落ゲルググM（シーマ）
2 擊落ガンダム試作2號機（ガトー）
3 擊落トラゴノザウルス（人工知能）
4 擊落トライセン（オウギュスト）

3 「百物語に參加する」
「百物語に參加しない」
「事件の連續性は單なる偶然だと思う」
「何者かが偶然を裝って事件を起こしている」

4 擊落ゲルググM，熟練度加1。擊落ガンダム試作2號機，熟練度加1。但是先擊落ガンダム試作2號機的話，ゲルググM便會撤退。



因為ガトー機體有HP回復的能力，擊墜很不容易

スーパーロボット系 ●第13話●

13 少女看見了流星

少女が見た流星

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置
目選 隻
ウィングガンダム

敵方初期配置
トールギス
エアリーズ×5
リーオー×5

儘快打倒トールギス
先用デュオ說服ヒイロ

這話跟第13話 A 的最大不同處，在於起初的敵方部隊較多 外星人並不會增援，改換為ノインン會在第4回合左右自地圖左上方增援 雖然這話ウイングカンタム也以中立NPC會登場，但因敵人較多，所以容易吸引他的炮火，比較不會引發他和トールキス的正面衝突，至於ト ルキス的強，那是無話可說的，靠超級系 鼓作氣的打倒他吧 ノインン雖然會帶來不 增援，但因為要過2回合才會移動到 隊附近，所以不用擔心，先將原本的部隊 殲滅吧 而ノインン增援之後，我方的アムロ也會帶著 批援軍增援，所以在軍力上是不用擔心的 最後在打倒ウイングカンタム前，先讓デュオ去說服 次吧



ル ・ 京 ト レキス相當難纏 不月駕駛員能 力多多

1 「ゼクスを肯定する」
「ゼクスを否定する」

2 トーラス×5、エアリ ズ×5

3 擊落ウィ グカ タム

4 1チョバムア マ
2 高性能レーダ
3リペアキット

1 擊落ト ルギス（ゼクス）
2 擊落ウィングガンダム（ヒイロ）
3 擊落ト ラ2



先將原本的敵人解決掉，調整態勢後再迎擊ノイン部隊



ノイン的部隊雖然浩大，但一開始離玩家很遠，不用擔心

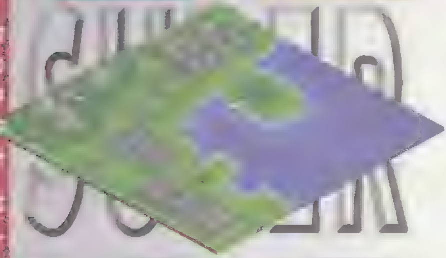
スーパーロボット系 ●第14話●

14 與父親的約束

父との約束

勝利條件	敵人全滅

敗北條件	我方全滅



我方初期配置
銀鈴ロボTYPE－1
ジャイアント・ロボ

[illegible]
ウラエヌス

再一次享受ロボ的威力
小心基地不要被佔領了

又是以ジャイアント・ロボ為主角的一話，不過這一話比起先前的，難易度更為簡單，除了ジャイアント・ロボ本身強之外，旁邊還有基地和銀鈴ロボTYPE 1的修理裝置援護，想被打倒還有點困難呢　接著在敵方出現增援的下回合，我方ライディーン也會帶著フルーカー增援，一同將殘餘的敵兵打倒吧　解決イワン等雜魚之後，カトル和五飛會登場，我方本隊也會登場，作戰目的變更為阻止他們兩人入侵基地　接著派出部隊後便趕緊的接近他們，用全體圍攻的方式打倒他們吧　此外鋼彈系的角色若要發動攻擊，建議先使用集中或ひらめき，以防萬一



ジャイアント・ロボ的大拳頭攻擊看起來真是嗯力十足

1

ィディ　　　　ブ　ーカー×2

維新艦　鵙×3

自選6機

ソエ　Cンカンダム　カ　ダムサトロンフ

2

ィオセ．サー

擊落ウラエヌス（イワ．）

3

在5回合之內，擊落ウラエヌス與維新艦・鵙×3，熟練度加1。



比起カトル，五飛是比較容易解決的，先將他打倒吧



若HP降到14下カトル便會發動底力・這點要

スーパーロボット系 ●第15話●

15 使徒・襲來

使徒・襲來

勝利條件	擊落使徒
敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置
アーガマ
フィディーン
コン・バトラーV
ゲッター1
自由選擇9隻

[illegible]
第三使徒サキエル

先讓レイ應戰再說
用超級系來攻擊才有用

這話是卡通裡面所看不到的，內容在敘述レイ先前與第3使徒サキエル的對戰，關卡開始前的劇情中，會有選項讓玩家選擇，建議選擇第2項，熟練度會+1　開始後用アルヘルト攻擊一次使徒，會發生小劇情，EVA零號機登場後，他便會撤退　關於EVA零號機與使徒的對戰，玩家不必太在意，一定是你來我往，互相拿對方沒辦法的　之後等到我方援軍登場，零號機便會撤退，玩家不必苦惱打不動使徒，因為在一開始我方人員的氣力就是120，打起來並不會太困難　不過除了超級系，其他還是打不動　，有幸運的話，別忘了在做最後一擊之前使用



EVA零號機登場，筆者
認為……

1
「百物語に參加する」－＞
「百物語に參加しない」

「事件の連續性は單なる偶然だと思う」
「何者かが偶然を裝って事件を起こしている」＝＞

「今すぐ出擊する」
「命令があり次第出擊する」→熟練度+1

2
EVA零號機

メギロート×3　衝擊のアルベルト

3
選「命令があり次第出擊する」熟練度+1



這……AT……ルト仍然會發動



還要用攻擊力強大的武器，才能給予使徒損傷

スーパーロボット系 ●第16話●

16 EVA初號機的咆哮

咆哮、EVA初號機

勝利條件：擊落第三使徒サキエル

敗北條件：EVA初號機的EN用完



我方初期配置1
アーガマ
EVA初號機

我方初期配置2
アーガマ
EVA初號機以外的我軍

敵方初期配置1
第三使徒サキエル

敵方初期配置2
第三使徒サキエル

還是忠於原味比較好
既然無法獲勝，暴走吧！

這話同樣是將卡通裡面的名場再現，之前劇情中的選項，選擇第1個應該比較好（忠於原味），在關卡開始後，シンジ便要和第3使徒單挑，在此岔個題外話，不知玩家是否有玩過機器人大戰F，當シンジ和第3使徒對決時，玩家是怎麼收場的呢？相信大多人都是以暴走收場的吧，其實玩家若有耐心多拗個幾下，シンジ有辦法不暴走就將使徒打退哦！不過到了α，玩家的這個夢想可能要破碎了，因為一開始シンジ的氣力只有50，而且使徒有ATフィールド，要打穿是不太可能的，即使選第2個選項讓我方部隊等登場，要拯救初號機也是來不及的（正常情況）



氣　「自ら　各了直能力都　走　司議率也還好・・

1. 「EVA初號機に乗る」
   初期配置
   第五回合
   初號機暴走，過關
   「EVA初號機に乗らない」

2. ノワ・サムx2×6
   イーグル號、ベアー號



在α裡面，暴走的畫面便得更加華麗了（又摟又咬）



強力攻擊吧，但可惜效果仍然是零

スーパーロボット系 ●第17話●

17 GR對GR2

GR對GR2

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	ジャイアント・ロボ被擊落

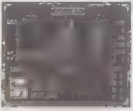


我方初期配置
ジャイアント・ロボ

敵方初期配置
GR2

重點是最後打倒GR2
特別注意グシオスβIII

這話在一開始是ジャイアント・ロボ和GR2的對決，不過玩家不用在這個時候就與它開戰，反倒是先往上方移動，因為之後我方增援時，敵方的機械獸也會一擁而上，加上GR2也不太具威脅性，所以倒不如先與本隊會合，一同對付機械獸們。在應戰的位置方面，大約於地圖右中靠海的地方，這樣一來海中的單位便不會構成威脅。這關最需要注意的是グシオスβIII，因為攻擊力大、命中率高、HP多而且不只一隻。最佳推薦的主攻機器人為ジャイアント・ロボ，因為它的攻擊力大而且HP多，不足時用修理來回復HP就OK了。此外敵人的炮火會指向兜甲兒這點要注意。



且打倒它，ミケロ





1

ミケロス、グシオスβIII×5、グロ

グ レ、バド×7

2

母艦被擊落
我方全滅

3

1 メガブースタ
2 高性能照準器
3 超合金Z

1 擊落GR2
2 擊落ミケロス
3 擊落グ ル（ブロッケ

4

擊落 ロ 熟練度+1

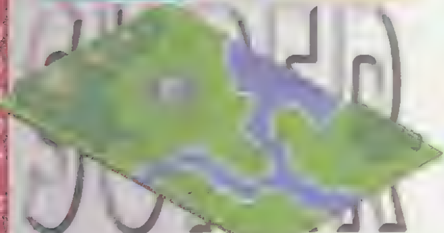
スーパーロボット系 ●第18話●

18 紅色閃電！無敵鐵金剛升空

紅い稲妻、空飛ぶマジンガー

勝利條件	敵全滅

敗北條件	我方全滅 甲兒被擊落



我方初期配置

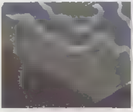
マジンガーZ

[illegible]

ダブラスM2
ガラダK7

一定要深入敵陣才行 配合R1、R2來反擊吧

這話將卡通中的名場面再現，一開始マジンカー一定要接受敵人的挑釁，不斷的深入敵陣，中敵人的計，否則就會無法進行劇情。而在マジンカー裝上飛翼之後，R 1和R 2也會以增援的身分登場，出現後玩家請先將他們移動到研究所附近，與マジンカー和主角會合，之後等到敵人自己過來就好了，此外主角會因為劇情之故，而使得氣力升到150點，若想要享受單挑大軍的快感，讓主角一個人去應付全部的部隊也是無妨的，反正有念動フィールド撐著，附帶補充一點，在戰鬥開始前的對話事件會有選項出現，建議玩家選第1項，讓研究所的人整備機體，會增加熟練度1。



看就知道是誘敵離山，但不前進就不會有下面的劇情

1

選「グ ガスト貳式の整備を頼む」熟練度+1
選「グルンガスト貳式の整備を断る」我方初期配置增加グルンガスト貳式、ダイアナンA

2

M9

グルンガスト貳式、ダイアナンA

R-1 R-2

マジンガーZ和ジェットブ スター合體

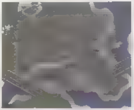
3

1 ク ト タ ク
2 超合金Z
3.ブースター
4 資金10000

1 墜落
2 開始前選「グルンガスト貳式の整備を頼む」
3 開始前選「 ガ 貳式の整備を頼む」
4 開始前選「グルンガスト貳式の整備を頼む」



主角的憤怒爆發，氣力直接升到150



一人單挑敵軍，也是輕鬆無比的

スーパーロボット系 ●第19話●

19 激戰！蓋特VS蓋特龍

激突！ゲッターロボVSゲッターロボG

勝利條件	敵全滅

敗北條件	我方全滅 敵軍侵入早乙女研究所



我方初期配置
ゲッター1

ミケロス
量產型ゲッタ－トラゴン
ダィ
グレオスβⅢ×3

巴武藏！男子漢的最後！千萬別攻擊龍、虎王機

同樣也是卡通的名場面，敵人有點不同，在巴武藏壯烈犧牲後，我方的ゲッターロボG正式登場，打倒ブロッケン之後，敵方會大量增援，而且敗北條件也會變成被敵人佔領研究所，所以要徹底的固守研究所，配合下回合登場的主角一行人，找出其中四位會飛的佔住研究所空格，這樣至少不會被佔領，接下來便是有耐心的將敵人逐一消滅，消滅完之後，最後再去對付左上角的兩隻敵人，不過在打敗他們後要特別注意，因為ブロッケン會帶來兩隻看起來很特別的機體，玩家不要去攻擊這兩台機體，只要打倒ブロッケン便會過關，這點要特別小心。



龍王機　聽起來雖[illegible]，但看來能力不錯的樣子

1

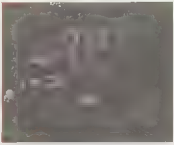
[illegible]落[illegible]キサスマ・ク[illegible]ルンガスト貳式、マジンガーZ、アフロダイA、ボスボロット、R-1

グール、龍王機、虎王機

2

1 マグネットコーティング
2 [illegible]S

1 擊落ミケロス
2 擊落グール



像這樣佔住研究所，以研究所為中心來對付敵兵



虎王機？似乎和龍王機是一起配對的，到底有何用呢……

スーパーロボット系 ●第20話●

20 決戰、第2新東京市

決戰、第2新東京市

勝利條件：至4回合之內，將所有妖爆帝國的機體擊落

敗北條件：
EVA初號機受到敵人的攻擊
シンジ或是レイ被擊落
母艦被擊落
我方全滅



我方初期配置
EVA初號機
EVA零號機
アーガマ
ライディーン
自由選擇8機

敵方初期配置
第5使徒ラミエル
ガンテ×2
化石獸バストドン×6
ドローメ×12

保護EVA是首要工作
注意看綾波レイ的笑臉吧

這話要進行的是新世紀福音戰士裡面的屋島作戰，就在一切準備妥當，即將發動的前一刻，シャーキン居然率領部隊前來攪局，所以玩家的任務就是將シャーキン部隊擊倒，保護兩台EVA不受敵人攻擊，建議玩家將部隊分成兩派，超級系與鋼彈系個對付一邊的敵人，除了儘量消滅敵人之外，玩家也可以利用萊丁來吸引敵人的炮火，這點相當重要而且有用　等到撐過一定回合或將敵人全滅，屋島作戰便會發動，之後玩家便可以看到著名的一幕　綾波レイ的笑臉　另外在過關的劇情中，會將部隊分成三部分，以三條路的方式供玩家選擇，請審慎的作出決定

1. 「ノガ・ミノティアと接觸、宇宙へ向く」→A
「極東地區に残る」→B
「EVA貳號機護送部隊と合流する」→C

2. 1 プローラ．トタ．ク
2 賞金50000

1 擊落ガノァ（シャーキン）
2 熟練度低於9時過關

3. 達成勝利條件，



務必要保護這兩台EVA，別讓敵人靠近



過關時可以看到綾波レイ的笑臉　哦暴走中！



這名場面，真是將史的經典啊

スーパーロボット系 ●第21話●

21 聖戰士們

聖戰士たち

勝利條件	[illegible] 敵人全滅
敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置
[illegible]
ダンバイン
[illegible]
自選15隻機體

[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
ドラムロ×14

確實的固守母艦 不要和ドレイク交戰

這話一開始，我方便獲得了ショウ和マーベル這兩位強力的駕駛員，而且敵方都是聖戰士系的敵人，鋼彈隊的光線系武器無效，超級系攻擊的命中率又稍嫌不足，所以最好是以ショウ作為攻擊的主力，其他人進行支援。因為敵人會以擊落アーカマ為目的，所以不必急於進攻，等敵人自己送上門來就OK了，比較要注意的是トッド和バーン兩人有和ショウ不相上下的能力，所以在對付之前一定要加集中或必中。至於ドレイク的ウィル・ウィプス現階段是不可能打倒的，加上他的攻擊力和命中率都有一定水準，若強行攻擊反而可能會被擊墜，最好還是乖乖等他撤退吧



ショウ的能力雖強，但機體稍嫌弱了一點

ウィル・ウィプス真的很強，不要自殺



和バーン對戰時一定要增加命中率，否則是打不中的



スーパーロボット系 ●第22話●

22 艾蕾的靈力

エレの靈力

勝利條件 在8回合之內 我方全部機體到達地圖北端

敗北條件 在8回合之內 我方任一機體沒有到達地圖北端 我方任一機體被擊落



我方初期配置
主角
ダンバイン
リ・ガズィ（BWS）
R−GUNパワード
R−1
コアブースタ
ボチューン×3

敵方初期配置
バストール
ダンバイン
ドラムロ×12

移動是首要工作 別因為交戰而壞了事

這話的重點在於8回合之內要移動到地圖的最右上角，聽起來似乎不難，但對於大部分的機體，必須每回合都拼命的走，才能夠剛好趕到，所以連 點逗留的時間都沒有哦！為了防止敵方接近後，阻礙到整個部隊的前進，所以可以先將主角和リョウセイ兩個人派出去，直接衝向敵方，先削弱敵人部分的兵力 不過敵方大部分的火力，會針對ショウ和インクラム而來，雖然不足擔心被擊墜，但卻要 心被拖延時間 敵方中能力較強的是ト ト和カラリア，記得在他們接近時每回合都使用 個集中，以確保安全 若超過8回合熟練度-1，沒將敵人全滅-1



要打倒敵人，只能靠反擊來進行，沒時間給玩家走動

カ ァ ァ出現了，但□惜現階段 能夠打倒她



目的是要逃到這個地方，趕緊移動吧



スーパーロボット系 ●第23話●

23 那之國的女王

ナの國の女王

勝利條件	敗北條件
ナ堂クラン カラン	グラン・ガラン被擊落 ショウ被擊落



我方初期配置
主角
グラン・ガラン
R-1 タ…ィン
リ・ガズィ（BWS）
R-GUN/パワード
コアブースタ
ボチューン×3

敵方初期配置
スプ…カ
ブブリィ
トッムロ・10

隨時跟隨在シーラ身邊 攻擊就交給ショウ來負責

這話的目的，是要保護シーラ安全地從地圖上面撤離。シーラ不能由我方來控制，這點要注意，她的行進方向會從出現的位置垂直地向地圖最下方移動，至最下方這話就會結束，玩家要讓部隊護衛在她身邊就是了，中途會出現事件，ト ト駕駛著タ ヽイン攻擊ショウ，緊接著ショウ便會拿到玩家期待的機體之 ヒル ・イン 雖然這台機體很強，但也不要得意過頭了，在對付フ ア ，的時候還是小心 點，一日被打中了 定是爆掉 HP低 玩家若是想擊墜 ， ノィ和ショ ト，最好 開始的小兵多給ショウ擊墜，提昇氣力，然後用（ハイパー）オーラ斬來決勝負吧

1 「グラン・ガランを防衛する」
「グラン・ガランを逃がす」

2 駕駛員 ョウ改乘機體ヒ 。

3 1バイオセンサー
2サイ コフレーム

1擊名
2擊落スプリガン

4 在戰鬥開始前選擇「グラン・ガランを防衛する」此一選項，熟練度加



真和設計的性能 ボチ字ヒルハイ



・要 保護シ ーラ，隨時跟在她的附近



比起ショット，有聖戰士之力的ミ ーシィ較難對付

スーパーロボット系 ●第24話●

24 靈力之道

オーラロード

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	アーカマ被擊落 我方全滅



我方初期配置
ニーナィ
ジャイアント・ロボ
スーパーガンダム
百式改、銀鈴ロボTYPE－1
シーク・ディアス×2
リック・ディアス
NT－1アレックス

敵方初期配置
レプラカーン
ドラムロ×8

守株待兔是上上策
若要賺錢，就讓ショウ進攻吧

這話在一開始時，我方的人員只有先前兩話沒有出現的人員，軍力較為薄弱，所以不必急著去和敵人對上，乖乖待在戰艦附近就好，等到第2回合我方增援時，再讓增援的部隊去和本隊會合，不過在移動之前，請玩家先做一個抉擇，就是待會敵方回合在下方會有敵方增援，若是想要打倒他們賺取資金的話，這時就必須把部隊調過去了，因為再過2回合カラノァ登場時，這話就會被強制的結束　而在下方部隊登場的角色為シェリル和フェイ等人，也不算是好惹的角色，建議是派ショウ一個人單槍匹馬過去，若有氣合和集中，要記得先使用　次哦

1

主角　グラン・ガラン、ボチューン×2、ダンバイン、ビルバイン
ノ・ガズィ（BWS）、コアブースター、R　G.N/パワ　ド、R-1

レプラカ　ン×3、ドラムロ×6

2

ハイ.モ　ヤ

擊落レプラカ　ン



等到我方增援後，便到這裡會合，一同迎擊敵軍



開始就要趕快　如暫待其人侵攻略



シェリル等人會在這裡出現，要打的話動作要快

スーパーロボット系 ●第25話●

25 東京上空

東京上空

勝利条件 敵全滅

敗北条件 ジョウ被撃落



我方初期配置

ビレッジ

敵方初期配置

ストール

首先 … 使用指定 …
… 便需離開戦場

ジェノサイダーF9×4、ジェノバM9×2、グール×2、アブドラU6×2
K7×2

敵方全滅

我方全滅

慢慢的等待增援就好 全體人員衝啊！

玩家若你覺得先前幾話讓你感到不是那麼有趣的話，那這一話的到來相信定令你熱血沸騰的 在開始時只有ショウ和カッリア兩人，玩家可以去說服カッリア，過程中敵方增援會登場，之後カッリア會撤退 在下 回合時，マヘル等人會在下方登場，不過要對付機械獸軍團仍嫌辛苦了 點，就在玩家感到些許困擾的時候，主角等人會在下一回合登場，相信以這樣的兵力應該就不是問題了 但到了下 回合， 件令人更加的興奮的事發生，那就是超級系機器人全數登場歸隊，相信玩家看到後不熱血都很難，雖然之後敵方會再增援，但相信以這樣的兵力應該是壓倒性的獲勝吧

4

アーガマ、R-1、自選3隻機體

5

6

ア ＋ A ボスボロ ト タ ラ キ 2、 フ ザーZ、ボルテスV、 コン・バトラーV、ダンクーガ、R-2

7

ダンァ、アルソス、ジャラガ、スガール、オベリウス

8

ガンダムヘビ ア ムズ、ガンダム ＋ C

9

3 高性能照準器
4 對ビーム コーティング

1 擊落グール（あしゅら）
2 擊落グール（ブロッケン）
3 擊落ガンダムヘビ ムズ
4 擊落ガンダムサンドロック



ミオ化士魔裝機神的駕駛員，也可信並不會是敵人





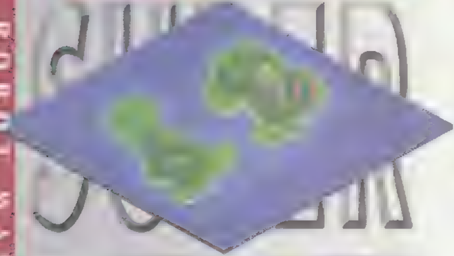
哎，，，超級機器人全數登場

スーパーロボット系 ●第26話●

26 紅色EVAGAILION

紅いエヴァンゲリオン

勝利條件	撃落第6使徒カキエル
敗北條件	駕駛員アスカ被撃落 母艦被撃落



我方初期配置
アーガマ
EVA貳號機
EVA零號機・改
NT－1アレックス
自由選擇8隻

[illegible]
第6使徒ガギエル

先和EVA2號機會合
敵戰艦會撤退，要一鼓作氣打倒

在這話展開之前，會有選項讓玩家選擇，選擇上面的項目便會來到這話。一開始アスカ的氣力就已經120點了，只要加上一個熱血便能夠給予第6使徒ガギエル痛擊，之後配合超級機器人的攻擊，相信3回合之內解決它根本是件CASE，解決後熟練度會+1。不過隨即敵方會進行增援，整體而並不需要擔心，我方目前的軍力仍然是有著壓倒性的優勢，唯一比較需要注意的只有ラン・ラル，不過隨即再過1~2回合，我方前往宇宙的部隊也會增援會合，馬上可以進行雙重夾擊。附註一點，這話讓クリス和バーニィ戰鬥，會有對話發生，但現階段尚不會加入



アスカ的攻擊力超猛，值得信賴

1. 「先にEVA貳號機輸送艦隊と合流する」
「先にリーンホースJr.と合流する」

2. ザンジバル、ザメル×3、グフ、ク
ザク改

ZZガンダム、ガンダム試作1號機Fb、Zガンダム、V2ガンダム、ガンダムF91

3. 1.プロペラントタンク
2.リペアキット
3.ハイブリッドアーマー

1.打倒ケンプファー
2.打倒ザク改
3.打倒グフ

4. 選擇「先にEVA貳號機輸送艦隊と合流する」，熟練度加1。另外，駕駛員アスカ在3回合之內打倒第6使徒ガギエル，熟練度加1。



[illegible]門，



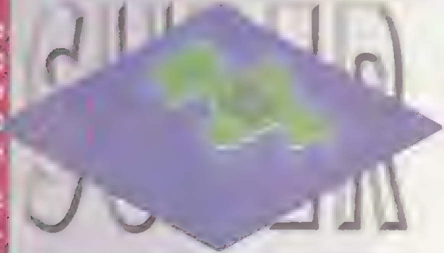
玩家喜愛的F91，沒想到這麼早就加入了

スーパーロボット系 ●第27話●

27 機甲出現

■マシン展開

勝利条件	敵力全滅
敗北条件	操縦員マサキ被撃落



[illegible]方初期配置
サイ[illegible]スター

[illegible]
ゲ[illegible]ガ[illegible]ク
ピアレス×3
バストール×6
ドラムロ×6

以退為進，先讓マサキ後退 得靠ショウ來對付ドレイク

這話サイハスタ 再度登場，面對的敵人全都是オ ラバトラ 系列的角色，相較之下比較不好惹，玩家最好先退後到 島的中央，等待我方增援的出現 當我方增援登場的同時 敵方部隊相信也已經展開行動，朝我們這邊逼近，這時我方的攻策就是以靜制動，每來 批就解決一批，分別將敵人擊破 過程中記得多讓ショウ賺取氣力，最 要能夠發動ハイパーオーラ斬り 這麼 來當ドレイク逼近時，我方才有較為有用的兵器能與之抗衡，不過ヒン ョ ト在HP降至70%以下就會撤退，所以玩家若是覺得麻煩，只要用 個ハイパ オーラ斬り+熱血便可以打跑他了。



●當我方小 的 援軍出現再說吧



看清楚，オーラバトラー系的敵人真的挺麻煩的



只好看 ハイ オーラ斬 攻擊力如何是否 說了

0 南アタ ア島に向かう」
「マーケサズ諸島に向かう」

1 開始可以看到 3攻擊サイバスター的畫面

2 主角、R−1、R−2、R−GUNパワ
V2ガンダム、ビルバイン、ボチュン

3 1 チョバムアーマー

1 擊落ビアレス（ガラ
2 擊落ビアレス（ダ
3 擊落ビアレス（ニェット）

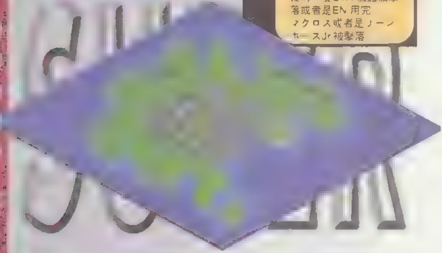
4 選擇「南アタリア島に向かう」，熟練度加1。打倒グア・ガリング（HP降至50%以下，撤退 熟練度加1。

28 EOT之島

FOIの島

勝利條件
擊落第7使徒イスラフェル

敗北條件
第7使徒イスラフェル登陸成功
任何一隻EVA機體被擊落或者是EN用完
マクロス或者是リーンホースJr被擊落



我方初期配置
マクロス
リーンホースJr
EVA初號機
EVA貳號機
EVA零號機・改

敵方初期配置
第7使徒イノラフェル

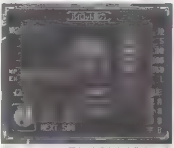
EVA不顧一切的攻擊吧
多派超級系+氣合的角色

這話是自EVA卡通裡面的劇情改編的，玩家一開始要用3台EVA去對付第7使徒イスラフェル，不過能夠確實給予使徒損傷的，就只有アスカ和シンジ兩個人了，アスカ方面建議先用一個氣合，然後使用熱血+攻擊，シンジ方面則是使用熱血+攻擊，這樣應該1~2回合就可以打敗了，不過打敗後使徒會分裂成兩台，將我方EVA擊退，緊接著我方其他的部隊登場，進行打倒使徒的工作，建議玩家派出超級系的全部機體，使用他們的強力攻擊+熱血，這樣才能有效的將ATフィールド打穿，在打敗兩隻使徒後，會發生使徒再生的事件，我方會強制撤退，這話也就結束了

1. 擊落第7使徒イスラフェル之後，第7使徒イスラフェル（甲）第7使徒イスラフェル（乙）出現，並且攻擊EVA初號機、EVA貳號機，導致EVA初號機、EVA貳號機回收。
2. 擊落第7使徒イスラフェル・甲、第7使徒イスラフェル・乙
3. マクロス或者是ソ[illegible]ンホースJr被擊落，我方全滅
4. 自選12隻機體
5. 用駕駛員レイ擊落第7使徒イスラフェル，熟練度加1。或者是用駕駛員ブライト擊落第7使徒イスラフェル，熟練度加2並且得到資金20000。



只要能打穿ATフィールド，其實使徒並不難對付



サイバスター已正式成為我方夥伴，多多用他吧



使[illegible]像是コ[illegible]ト[illegible]的超電磁スピン這種強力武器[illegible]

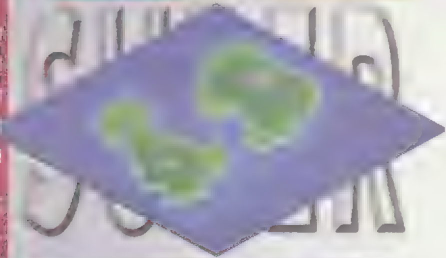
スーパーロボット系 ●第29話●

29 心中所想・無法看見的刀刃

心に念じる見えない刃

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	我方全滅



我方初期配置
主角
R-1
R-2パワード

敵方初期配置
ヒュッケバイン.Ex
ヒュッケバインMK-II

千萬不要打倒女主角
用「說得」讓他們撤退

這算是在EVA劇情中穿插的一段劇情，主角リュウセイ和ライ二個人被指派去執行一項特殊的偵查行動，在過程中居然意外的與兩台ヒュッケバイン相遇，更令人訝異的，ヒュッケバインMK-I的駕駛員居然是與玩家失散多時的戀人，但可惜目前的她是敵人的身分，對於主角的一切都不記得了。玩家這時千萬不可以將敵方任何一台機體擊墜，擊墜任何一台都會使熟練度-1，要注意，先試著讓我方的機體皆與ヒュッケバインEX戰鬥一次，然後主角再與戀人戰鬥一次，便會出現說服的指令，說服後戀人便會和另一台機體撤退，這話隨即終了

1. 主人公、リュウセイ、ライ各攻擊戀人一次後，由主人公說得
2. 「EVA2體による作戦を選ぶ」→到「瞬間、心かさねて」這一話
   「力押しで使徒を倒す作戦を選ぶ」→到「精靈憑依」這一話
3. 擊墜ヒュッケバインEX，熟練度減…擊墜ヒュッケバインMK-II，熟練度減1。



…但可惜現階段…



…千萬別擊墜他們了



イルム這個名字你是否有印象呢？

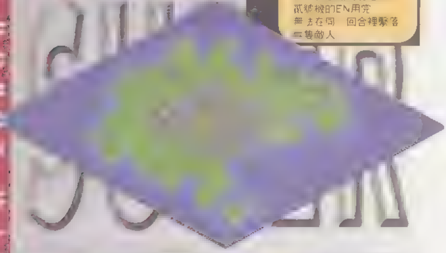
スーパーロボット系 ●第30話●

30 瞬間心心相印

瞬間、心かさねて

勝利條件：在同一回合裡擊落第7使徒イスラフェル甲、乙

敗北條件：駕駛員シンジ或是アスカ被擊落
EVA初號機或者是EVA貳號機的EN用完
無法在同一回合裡擊落二隻敵人

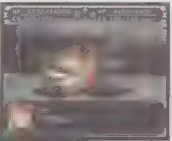


我方初期配置	敵方初期配置
マクロス	第7使徒イスラフェル甲
リーンホースJr	第7使徒イスラフェル乙
EVA初號機	
EVA貳號機	

讓卡通的名劇情再現 要在同一回合打倒使徒哦！

繼續銜接第28話的劇情，為了要擊敗使徒，ソノ日向ミサト提出「建議」要アスカ和シンジ兩個人同時攻擊兩隻使徒，隨即進行訓練，在訓練過後戰鬥便正式展開，雖然一開始會問要由アスカ和シンジ兩個人來應戰還是讓其餘的角色應戰，但建議玩家選擇EVA應戰（忠於原味）。說歸說，要怎麼樣才能同時攻擊呢？其實並不可能同時攻擊的，玩家只要在同一回合將兩隻使徒幹掉就可以了。建議方法如下，一開始讓アスカ用一個氣合，然後熱血+最強攻擊，シンジ方面就熱血+最強攻擊，到下一回合，兩人都再用一次熱血+最強攻擊，交換打使徒就OK了

分開攻擊第7使徒イスラフェル甲
第7使徒イスラフェル乙



如此一來，兩隻使徒在同回合解決就行了



開始的劇情跟原作一模一樣，玩家可以看看



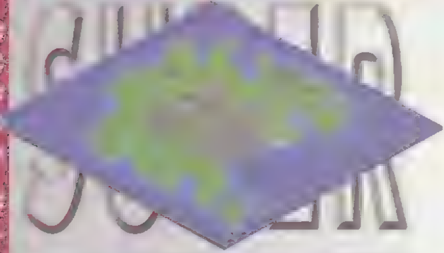
這代EVA的美工及攻擊比起前代是更加有魄力

スーパーロボット系 ●第31話●

31 奇蹟何價

奇蹟の價值は

勝利條件	敗北條件
[illegible] 敵方全滅	マクロス被擊落



我方初期配置
[illegible]
EVA初號機
EVA貳號機
EVA零號機・改

敵方初期配置
空戰[illegible] ×21

不需要勉強用EVA小隊去攻擊敵人

在一開始時由於只有EVA小隊會出擊而已，所以讓他們圍在戰艦マクロス周圍護衛就好了，除非敵人已經靠近，否則不要刻意派他們出去迎戰。而此關敵人的數量相當多，就算加上第四回合的增援戰力仍然可說是不足，所以主要還是以守為主。只要能撐到第六回合隆德貝爾部隊增援的話，這時就可以多選幾台有地圖兵器的機體，這樣不但可多賺點資金還可以快速地解決輕鬆過關。而敵人主要會集結在地圖的右上和左下方，因為距離非常地遠，所以不必特地由我方移動到那裡去，只要在基地附近先擺好陣形後，再安心地等敵人過來就可以了。大體來說由於此關敵人都是些雜魚，所以只要等本隊增援一出現後，大概就可以輕鬆過關了。

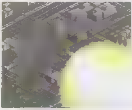
1. VF－1Sファイター×3
2. 敵方機體侵入マクロス的周圍
   マクロス被擊落
   我方全滅
3. VF－1Jバルキリー F
4. 自由選擇8隻
5. 「マクロスの後方へ回る」→前進至「スペース・フォールド」這一話
   「マクロスを護衛する」→前進至「カウントダウン」這一話



雖然是個相當……的作戰計畫，但如果成功便可說是……



……應該知道這句話的典故吧……



如此威力萬鈞的一擊，就算是……星人應該也……

●第32話●

32 空間轉移

スペース・フォールド

勝利条件
[illegible]
敵方全滅

敗北条件
[illegible]マクロス[illegible]
マクロス被撃墜
我方全滅



我方初期配置
マクロス
VF-1Sファイター×3
VF-1Jバルキリー-B

[illegible]
[illegible]
グラーミ
リガード×10
空戦ポッド×5

W系五人組全員登場！讓他們好好表現一番吧！

此關的難度並不高，甚至可說是特地為了讓林明美登場而量身定做的一個劇情。由於一開始時敵人會聚集在基地的附近，所以此時先把所有兵力調過去優先將那些敵機解決掉。等到第一回合會話事件結束後，再視戰況而定，看需不需要回去護衛母艦的安全，或是就直接將兵力佈置在前方迎擊攻過來的敵人。雖然之後在後方會突然出現敵人，但其實這批新增援的敵機並不會做移動動作，所以根本可以不用理它們，何況接下來馬上會有鋼彈五人組的增援登場，所以完全不必擔心。至於鋼彈五人組中的五飛，雖然剛登場時是ＮＰＣ角色，但是只要以カトル去說服的話，就可以將他變成我方的同伴了。而接下來就只要等到第六回合我方行動結束後就會自動過關了。



永遠不會褪色的偶像——林明美和輝的初次相遇，這可也是經典畫面之一喔！

1. 空戰　×1　カト×3

   ウィングガンダム、ガンダムデスサイズ

2. ガンダムヘビーアームズ、ガンダム

   シェンロンガンダム

3. 可用ガンダムサンドロック說得シェ



俗話說得好，千萬不要……



只要派出我們溫文有禮的カトル少爺，就算是整天到處問人什麼才是正義的五飛，也會乖乖地加入的

スーパーロボット系 ●第33話●

33 巨腕攻撃

アームド・アタック

勝利条件	防衛マクロス
敗北条件	マクロス被撃墜



我方初期配置

- マクロス
- 自由選択13機
- VF-1Sファイター
- VF-1Aファイター×2

敵方初期配置

- ブリタイ艦
- ケアドゥル・マグドミラ×8
- スヴァール・サラン×5
- リガード×10

1

2

「二分後にトランス・フォーメーション」
「五分後にトランス・フォーメーション」

選「 分後にト

3

到第 回合之前要守住マクロス

戰艦變形成機械人?!
小心不要停在它前方

雖然本關的敵人並不會很強，幾乎都是些雜魚，但是卻會不斷地增援，加上它們攻擊的目標會完全集中在母艦マクロス身上，所以除非等級夠高，否則還是將我方的機體佈置在母艦的附近做護衛的行動。另外因為敵人增援會在各個方向出現，所以最好還是以菱形陣圍在母艦的四周比較保險。而到了第七回合時，中途會出現選項，而這是選擇二回合的情形，マクロス會發射主砲，由於該地圖兵器在攻擊時是不分敵我的，所以在第七回合之前一定要記得將位於母艦前方的機體移動到主砲外的位置，否則玩家們可準備付一大筆的修理費了。

4

ミラ

空戰ポッド×5

空戰ポッド×5

3 到第9回合之前要守住マクロス

4 ケアドウル・マグト

空戰ポッド×3

リガード×6、ケアドウル・マグトミラ

ケアドウル・マグト ×2

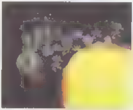
5 選擇「五分後にトランス・フォーメーション」，熟練度加1。



如果…那就像這樣在四周圍成…的防…



但because…能眼睜睜地看…



變成機器人形態的マクロス由主砲擊出…的…擊

スーパーロボット系 ●第34話●

34 遭遇天敵

天敵との遭遇

勝利条件	敗北条件
敵方全滅	アクセリヲン被撃落



我方初期配置
アクセリヲン
YF－19ファイター
RX [illegible]
RX－7ミーシャ
RX－7ナウシカ

[illegible]
宇宙怪獣・高速型
宇宙怪獣・上陸艇×3
宇宙怪獣・兵隊×15

許久不見的
宇宙怪獸再度出現

由於初期配置上，我方的兵力過於單薄，所以在一開始時還是先在母艦エクセリヲン的四周做好防衛的工作，等到ロンド・ベル本隊增援之後再一口氣將敵人解決掉吧。因為敵人的等級和HP都不高，所以即使是一開始只有ノリコ等人的情況下也無須擔心，只要確實地將每個敵人打倒就行了，而且說不定還不用等到我方增援登場就可以將所有敵人解決掉了呢



增援來臨真是叫人……

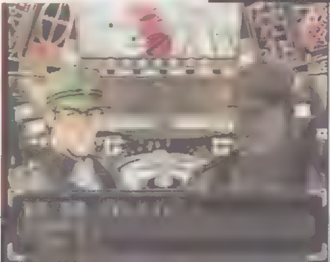




2 ……自由選擇9隻……イディーン



3 ……或者是……被擊落



由怪獸……從宇宙……在……是……的……

スーパーロボット系 ●第35話●

35 英格蘭姆的目的

イングラムの真意

勝利條件 [illegible]

敗北條件 任何一隻我方機體被擊落



我方初期配置
主角
R-1
R-GUNパワード
R-2パワード
サイバスター
R-3

ジュデッカ
エゼキエル

變成敵人的恩師，全力將他擊倒吧！

基本上此關主要是以對話和一些自動事件居多，戰鬥反而不太重要　如果玩家們想要賺些資金或是自認實力足以打倒頭目級的レビ和シャピロ的話，倒是可以調度所有戰力將其包圍住後再集中攻擊，不過要注意到了第四回合敵人就會往地圖右上方撤退，此外，如果用リュウセイ攻擊イングラム或用忍攻擊シャピロ的話，會發生會話事件。而只要過了第五回合，本關就會自動結束



[illegible]



[illegible] 由エ[illegible]ロケイク 送下[illegible]



[illegible]夜雨！現在連必殺技天空鉞也被破解了　ロンド　ベル部隊真是前途多難

1. R－GUNパワード背叛
2. 敵方全滅
3. 「[illegible]ュウセイを励ます」
   「リュウセイをそっとしておく」
4. 1 アポジモーター
   2 入口

   1 擊落エゼキエル
   2 擊落R－GUNパワード
5. 擊落R－GUNパワード，熟練度加2。

スーパーロボット系 ●第36話●

36 Miss.Macross

ミス・マクロス

勝利條件	[illegible] 敵全滅

敗北條件	敵部隊侵入會場 我軍全滅



[illegible]方初期配置1

- VF-1J [illegible]

[illegible]

- ヌ[illegible]ジャデル・ガー×5

[illegible]方初期配置2

- VF-1[illegible]
- アーガマ
- タ[illegible]ク[illegible]
- カミーユ
- アムロ
- 主角、其他10機

[illegible]

- [illegible]
- ヌージャデル・ガー×5
- リガード×10

為守護明美的歌聲而努力奮戰

由於敵人的目標是要侵入演唱會會場，而且要是被侵入的話遊戲就結束了，所以玩家們一定要盡全力保護演唱會會場的安全。不過話說回來，想只憑輝和在第二回合增援的カトル和ディオ就擊退敵人將會相當地吃力，所以在戰鬥開始後就要趕快讓輝先解決在他面前的敵人，然後當カトル增援後，就在會場前築起一道防衛網，並確實地執行集中攻擊以擊退來犯的敵人，以免讓敵人侵入了會場。大體來說，以三人的攻擊力來看，解決這種程度的敵人不會有什麼問題，只有在命中率方面比較讓人擔心，所以最好每回合都能使用「集中」來提高命中率

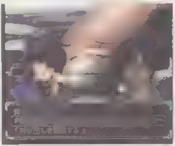
1 選「呼び出に應しる」→熟練度+1
初期配置

ガンダムデスサイズヘル
ガンダムサンドロック改

2 選「呼び出を無視する」→初期配置2

ヌージャデル・ガ ×3
ガ ト ×5

3 選「呼び出に應じる」→熟練度+1



眼看明美就要登場了，[illegible]要替這通呼叫呢？



潛伏在マクロス內部已久的カトル兩人竟在這時候登場了！



本來想趁ロンド[illegible]ル部隊還沒來之前落跑的ティオ結果還是被抓包了（笑

スーパーロボット系 ●第37話●

37 木星來的逃亡者

木星からの逃亡者

勝利條件
[illegible]
敵全滅

敗北條件
母艦被擊墜
[illegible]ネ、マサキ[illegible]リ
ュウセイ之[illegible]被擊墜



我方初期配置
アーガマ
Vガンダム
サイ[illegible]スター
R-1
自由選擇13機

敵方初期配置
[illegible]ステ[illegible]
ドッゴー[illegible]
ゲドラフ×6
リグ・シャッコー×5
ゾロアット×5

來得及趕到リューネ身邊嗎

由於本關的主要目的是要將リューネ平安無事地救出，所以在戰鬥開始後就趕緊將初期強制參戰的二台機體移動至リューネ的附近以吸引敵人的攻擊。不過因為敵人士兵並不強，所以基本上應該不會有太大的問題。由於敵方只有カテジナ和クロノクル比較強，所以本關除了解救リューネ之外，倒是可以讓一些等級較低的駕駛員來練練功。另外，因為本關的會話事件相當多，所以如果你是個什麼劇中的話，那可就千萬別錯過這些事件喔！



全劇的戰有「機動戰士V」的クロノクル竟少用，不一觀……性……

1 選「ヴァルシオーネRを助ける」
ジュデッカ

2 選「この宙域から撤退する」
メギロード×4、ゼカリア×4、ハバクク×4、ジュデッカ

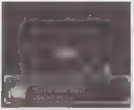


選「……」……時，敵人的身份出現在自己的面前……下得手嗎？

3
1 サイコフレーム
2 バイオセンサ
3 ハイブリッドア
4 Iフィールド發生裝置

1 擊破カテジナ
2 擊破Iヘ
3 擊破ブロッオ
4 擊破クロノクル

4
擊破アドラステア→熟練度+1
選「ヴァルシオーネRを助ける」時ジュデッカ和リュウセイ交戰兩次會撤退→熟練度+1
選「この宙域から撤退する」→熟練度+1



看來仕…白木宗遙也間…禎…將會威…

スーパーロボット系 ●第38話●

38 人類的引導者

人類を導く者

勝利條件	[illegible]達都市出口 敵全滅	敗北條件	敵方部隊到達都市出口 ヒイロ或トロワ被擊墜



我方初期配置
ガンダムヘビーアームズ改
ウイングガンダム

[illegible]初期配置
ゲドラフ×8
コンティオ
リグ・シャッコー×3

能不能順利阻止敵人的行動呢

此關在一開始時只有ヒイロ和トロワ會出擊而已，所以前幾回合會打得有點辛苦，不過這種情況只要等到ロンド＝ベル部隊的增援登場後就會變得輕鬆許多了。戰鬥開始後，將ヒイロ駕駛的鋼彈變形並和トロワ同時往地圖右上方移動，而因為兩人機體的ＨＰ都不高，所以可利用精神指令來輔助（如集中和ひらめき）。等到增援登場（盡量挑選移動力高或能夠兩回移動），馬上將移動力較高的ＶＦ機型往通路上移動，以阻擋敵人的去路，而當你成功地延緩了敵人的行進速度後，你就可以慢慢地宰割他們了。

1 ダムサンドロック改、VF-1S、VF-1A 其他10機

2 リペアキット

墜落ゲドラフ（イク）







這樣一來，那有名的自爆耍帥鋼彈W五人組就只缺五飛一人了

スーパーロボット系 ●第39話●

39 第一次接觸

―ファースト・コンタクト

勝利條件	[illegible]
敗北條件	フォッカー或輝被擊落



我方初期配置

VF-1Jバルキリ－F

[illegible]

ヌージャデル・ガー×19
グラージ

向「在三回合結束前打倒グラージ」挑戰

由於此關不管怎樣打，輝和明美他們都會被敵人帶走，所以就看玩家們要不要趁此機會來賺點經驗值，不過因為出擊的只有バルキリー小隊和主角而已，所以基本上大概是沒有必要多練功（主角等級大概會比敵人多太多，而バルキリー一隊又不常用）。如果想慢慢練功就先避開敵人頭目，將其他雜魚一隻隻打爆後再解決頭目，而也可以直接就將敵人頭目給幹掉，只要解決敵人頭目後，此關就會自動結束了。順帶一提，一開始時輝會被敵人圍住，而依正常情況來說，以他的等級要擺脫包圍會有點困難（除非使用集中來提高回避率），所以如果不是很迫切地想提升他的等級的話，不讓他隨意攻擊敵人也是個好方法（反正敵人也不會攻擊他）


[illegible]


為了讓因歌手生涯太忙而感到沮喪的明美打起精神，輝竟然私自動用軍隊的訓練機


這一次，輝又莫名其妙地被敵人當成俘虜帶走了

1
主角、VF-1S、VF-1A（柿崎）、VF-1A（マックス）

2
擊落グラージ則敵全員撤退

3
擊落グラージ

4
擊落グラージ熟練度＋2

スーパーロボット系 ●第40話●

40 大逃亡

ビッグ・エスケープ

勝利條件 全員到達宇宙空間

敗北條件 我方任一機被擊落



我方初期配置1
主角
VF-1バルキリ－F
VF-1S
VF-1A（マックス）
VF-1A（柿崎）

我方初期配置2
主角
VF-1S
VF-1A（マックス）
VF-1A（柿崎）

[illegible]
ヌージャデル・ガー×6
リガード×10

[illegible]
ヌージャデル・ガー×5
リガード×10

記得要讓
マックス和ミリア戰鬥

此關的作戰目的是要在8回合內逃離戰艦，所以如不急著練功的話，就只要將前方的障礙清除掉然後一路往前進就行了。而在第一回合會出現新的敵人，不過因為她們是和那外星人敵對的，所以她們的出現對我方來說反而是件好事

1 選「カイフンガキスをする」
戰期配置1

2 ・□ ×2

3 8回合內全員到達宇宙空間

1 選 ガキスをする

2 クアドラン・ロー×4

3 8回合內全員到達宇宙空間

4 撃落クアドラン・□

5 選「カイフンガキスをする」時，適關+1
選「ガキスをする」時



的男女雖能相愛在一起



第 回合時那和男外星人敵對一方的女



在眾人正要離開的同時，也出現了，但是

スーパーロボット系 ●第41話●

41 再見了，馬爾斯

バイバイ・マルス

勝利條件	敵全滅

戰北條件	マクロス被擊墜



我方初期配置1
從 台戰艦中選 台
自由選擇15機

我方初期配置2
從 台戰艦中選 台
自由選擇15機

敵方初期配置1
グラージ
ヌージャデル・ガー ×3
リガード×8

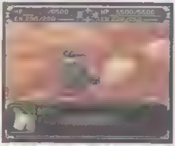
敵方初期配置2
グラージ
ヌージャデル・ガー×6
リガード×11

期待已久的
破嵐萬丈威風凜凜登場！

相當忙碌的一關，敵方增援會接二連三出現，而且都在意外的位置。所以，如果[illegible]以把敵人全滅為目標的話，最簡單的戰法就是待在基地附近打防禦戰等敵人自己送上門來就可以了。期待已久的タイタ[illegible]3也會在這關加入陣容，「α」裡的萬丈仍然是非常值得依賴的同伴，不但有「魂」，而且サンアタック的基本威力也高達4200，是終盤戰不可或缺的重要角色之一。

1 選「未少を基地へ行かせる」





1

2

3



スーパーロボット系 ●第42話●

42 從阿克西斯來的使者

アクシズからの使者

勝利條件	敵全滅

敗北條件	母艦被擊墜 我方全滅



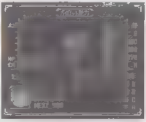
我方初期配置
ラー・カイラム
クワトロ
アムロ
カミーユ
エマ
カツ
自由選擇12機

敵方初期配置
ジュピトリス
ドッゴーラ×2
ゲドラフ×4
コンティオ×2
メッサーラ
ゾロアット×6

全力戰鬥，試驗自己的實力能否增加熟練度

雖然勝利條件中沒有提到回合數的限制，但事實上這關只能打四回合，第四回合マ[illegible]出現就等於戰鬥結束。本關的敵人中比較麻煩的只有シュピトリアノ和兩架ト[illegible]而已，為了強化零件，最好一開始就全員出擊。選「シュピトリアノとの戰鬥を續ける」的話，除了熟練度減少5之外似乎是沒有什麼其他的好處[illegible]，要是覺得戰鬥的難度已經有點超出自己的能力範圍的話，可以考慮選選看，熟練度降低，戰鬥的難度也會隨之下降。

1. [illegible]
2. [illegible]戰鬥を續ける 無論選哪個都會過關
3. [illegible]
4. 擊落[illegible] 選「シュピトリアノとの戰鬥を續ける」。







スーパーロボット系 ●第43話●

43 普露與阿克西斯

プルとアクシズと

勝利條件 敵全滅

敗北條件 母艦被擊墜



我方初期配置
[illegible]
R-2パワード
Zガンダム
R-1
ブルーガー（麗）
ブルーガー（神宮寺）
R-3
RX-7ナウシカ
RX-7ジゼル＆RX-7ミーシャ

敵方初期配置
エンドラ
バウ
[illegible]
ドライセン（オウギュスト）
ドライセン×6
ズサ×6
ガザD×6

不要
太急著侵入アクシズ……

這關先讓我方初期配置的部隊在第 回合向地圖的中間移動，在暗礁空域地帶和第二回合我方增援的アクシズ侵入部隊會合會比較好作戰 在把初期配置的敵人清到一定程度之前最好不要讓侵入部隊太靠近アクシズ，否則突然出現的增援可能會使戰鬥的難度提昇許多 另外，在ブル變成敵人後也不要忘了讓ノート 把她「說得」回來 還有，要是之前沒練クリス的話，乾脆就不要讓她靠近戰場，等戰鬥告一段落之後再讓她向アクシズ移動會比較安全

1

アムロ、主角、クリス、VF-1S、VF-1A（マックス）、VF-1A（柿崎） VF-A 他

侵入部隊全員到達アクシズ

侵入部隊任一機被擊墜

2

ジュド 、ブル

熟練度40以上則ジュドー會開シャア專用ザク出現

2

ブ 變成敵方

可用ジュドー進行說得

2

R ザク

3

4ハイブリッドア マ

1擊落

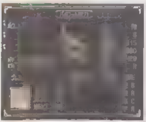
2擊落R

3擊落

4擊落ザク

4

過關＋1





本關要小心的強敵 等級39 強化零件 プロペラントタンク

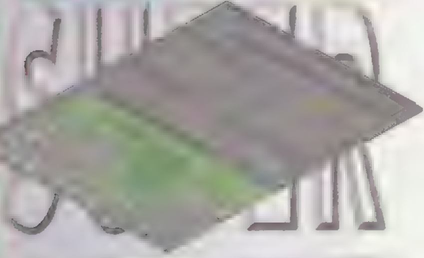


スーパーロボット系 ●第44話●

44 莉娜的血

リィナの血

[illegible]條件	我方部隊[illegible]入[illegible]內部
[illegible]條件	我方任一機被擊落

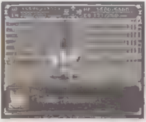


我方初期配置
アムロ
主角
クリス
VF-1S
VF-1A（マックス）
VF-1A（柿崎）
VF-1A（輝）

[illegible]
キ[illegible]
ザクⅠ改
ザクⅢ
ハンマ・[illegible]ンマ（イリア）
ハンマ・ハンマ（ニー）
ハンマ・[illegible]ンマ（ランス）
ズサ×3
ザク×3
ドライセン×3

紅色的サザビー、紅色的慧星

如果之前クリス和ハ　ー　ィ的事件都有發生的話，在這關就可以用她對ノ　一　隹ｉ「說得」，熟練度會加1　在我軍侵入都市部份後　出現在通路區的敵方增援都不強，要注意別因為好欺負就不　己把他們全滅」，熟練度一次降5可是相當痛的　打倒ハマ　ー可以拿到能大幅提昇運動性的強化零件　　ノロ，所以努力吧　不過，因為她的個性是「超強氣」，所以如果把　兵全部清完才攻擊她的話，她的氣力可能已經相當高，要是クワトロ已經學會　戰慄」的話就用吧



ノ可不　易與　吧　、ァ　敵　要　脅　×

1

2

ズサ×4、ドライセン×2、ガルスJ ×1

3

全員脫離　ｧ　ｽ

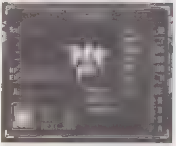
4

1　ロ
2對ビーム　ーティング
3リペア＋

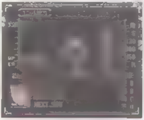
1擊落キュベレイ
2擊落サクIII改
3擊落　ンマ・ハンマ（
4擊落

5

全員安全脫離アクシズ+2
將敵人全滅 5



強敵キュベレイ，想擊落它可得費　番



マ　ン的忠實部下　吸　要　跟

スーパーロボット系 ●第45話●

45 漆黒天使降臨

漆黒の天使来たりて

勝利条件
[illegible]カイ[illegible]ム[illegible]
図東側

敗北条件
母艦被撃落
ュウセイ被撃落
我方全滅



我方初期配置
ー・カイラム
主角
R-1
R-2パワード
R-3
自由選擇12機

敵方初期配置	
レウルーラ	ドライセン×3
トーベン・ウ.フ	ズサ×3
バウ(グレミー)	ガザD×3
バウ(アリアス)	
ヤクト・ドーガ	
キラ・ドーガ レズン	
キラ・ドーガ	
キラ・ドーガ×3	
ザクIII×3	

小心增援的黑色天使

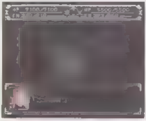
因為只要擊落グレミー乘坐的ハウ且敵方初期配置的部隊就會全部撤退，所以不要太急著擊落他，先把值錢的戰艦打下來再說 ハマ ノ的主力部隊不會主動靠近，而且也沒人攜帶強化零件，連ハマ ン都沒有，因此，如果不想做無謂的戰鬥的話就不要向地圖的左下移動 在第 回合出現的イノクラム所搭乘的ノュァ カ實力相當強，被他攻擊的話最好是選「防御 撐局去，不要勉強反擊 可能會面臨危險





等級有40級 ーサイコフレーム

1. イングラム出現
2. キュベレイ、エンドラ、ザーマルク フ 改、ドライセン（オウギュスト）、ドライセン×5、ガザD×8
3. 擊落 ウ（グレミー）則敵初期配置部隊全部撤退
4. 1ミノフスキークラフト ーム
   擊落 ウ
   2擊落ヤクト・ド カ
5. 過關+2



老將ガトー，帶領部隊中最強手，納入

スーパーロボット系 ●第46話●

46 龍與虎

龍と虎

勝利條件	敵全滅

敗北條件	主角或忠人被擊落



我方初期配置
主角
銀鈴ロボTYPE 2
シャイ[illegible]ト・ロ†
サイバスタ
ヒュ[illegible]ケ[illegible]EX
ヒュッケバインMK Ⅰ

[illegible]
GR.
ダイ
シエ.サイク F9<
ゼン ×3
ザイ×5

感動的再會！龍虎合體！

其實就算主角開始後不向地圖下方移動，敵人基本上也是不太可能被擊落的。等到第二回合的事件發生後，主角就會換乘由龍王機、虎王機合體而成的龍虎王，之後就可以盡情大開殺戒了。龍虎王移動後沒有遠距離的格鬥兵器，所以可以考慮以虎龍王的狀態來移動。龍王破山劍和遊戲中最強必殺技之一的龍王破山劍　逆鱗斷都相當耗EN，過關後要記得改滿EN，當然，如果資金允許的話，最好是把整台完全改滿，也別忘了改武器





本關要 …… 他可以拿到強 ……



龍 …… 虎 ……

1

MS×3　…×3
ズー×3、龍王機　虎王機

主角及戀人機體被破壞　改搭龍虎王

2

1 超合金Z
2 超合金ニューZ

1 擊落タイ
2 擊落GR2
3 擊落グール

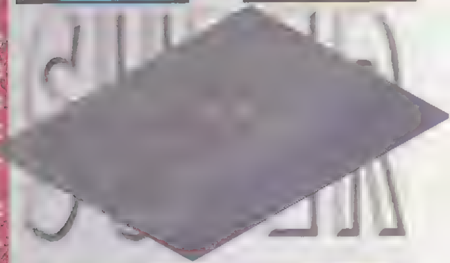
スーパーロボット系 ●第47話●

47 男人的戰鬥

男の戦い

勝利條件：打倒第14使徒ゼルエル

敗北條件：第14使徒ゼルエル侵入Nerv本部



我方初期配置
EVA零號機・改

敵方初期配置
第14使徒ゼルエル

40000的賞金與S2機關，何者較重要?

如果手上的閒錢夠的話，讓初號機被第14使徒ゼルエル打倒，暴走，取得S2機關會是個不錯的方法，因為這次的初號機有了新的，基本值高達4100的格鬥兵器 マコロク・E・ソード，比F的時候強了許多 如果心疼初號機高達40000的修理費的話，用レイ的「脫力 先將ゼルエル的氣力降到100以下，這樣它的AT力場就不會發動，靠增援的ダイターン3也是有可能將之擊倒的 附帶一提，取得S2機關後，不知為何，地圖兵器也會提高威力

1

2

3 EVA初號機

4 初號機被打倒則暴走 自動打倒第14使徒ゼルエル，過關後追加特殊技能「S2機關」



了到則暴走，自動打倒第14使徒ゼルエル，過關後追加特殊技能「S2機關」



グラム這關也會出現，不過沒有與他交戰的必要



看多了

スーパーロボット系 ●第48話●

48 鐘聲為誰響起

誰がために鐘は踊る

勝利條件	[illegible] カス [illegible] ユ [illegible] ク到第六回合為止
敗北條件	[illegible] カス [illegible] ク之中任何一個被擊落



我方初期配置

ホワイトアーク	[illegible]
真・イーグル	RX-7ジセル
マッハアタッカー	[illegible]
真・シャカー號	RX-7ナウシカ
[illegible]	イーグルファイター-N
ジェットフィルダ	ボルト・フリゲート
コアファイター(Fb)	[illegible]
Gディフェンサー	バトルジェット
コア・[illegible]スター	ボルト・クルーザー
コアファイター(ZZ)	コアファイター(V2)
クインスター	

敵方初期配置

メギロート×14
ボアザン圓盤×14

雜魚對雜魚(笑)

1話能出擊的只有コアファイター等戰鬥機部隊，而敵人也全部都是平時隨便一擊就可以擊落、只是為了讓我軍提昇氣力而存在的雜魚軍團，實在讓人提不太起勁。話說回來，雖然在「α」中，手戰鬥機的戰鬥能力提高了不少，但平常戰鬥時應該是不會有人讓ゲター或コン・バトラーV在分離的狀態下進行戰鬥的吧？所以，如果發現了哪架戰鬥機有什麼特殊的武器的話就趁現在趕快試著用看看吧，否則以後大概也沒機會用了

過關熟練度＋1



ノリコ、カスミ、ユングク之中任何一人被擊落的話，遊戲便會結束了





有很多隻，就盡情地擊墜吧

49 前進是光明、後退是絕望

進路に光明、退路に絶望

勝利條件：敵全滅

敗北條件：イサム被擊落



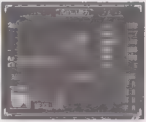
我方初期配置

- エクセリヲン
- YF-21ファイター
- YF 19ファイター

- メギロート×12

對宇宙怪獸用決戰兵器，ガンバスター出擊!!

在全滅靶機之後，千萬不要把YF-21ファイター給擊落，對カルト的攻擊乖乖地採取 迴避」或「防禦」吧，否則就會少了一個可以掩護エクセ ノ ヲノ的夥伴 敵人增援後，安全的戰法是在開始地點待機，只要打倒靠近過來的敵人就好 等カノハスタ 出現後再反擊 如果想要讓エクセリヲノ邊前進邊戰鬥以便節省回合數，早點過關的話，考慮到安全及效率的因素，最好是加上「鐵壁」和「必中」之後再行動



打倒他可以拿到強化零件
高性能雷達

1

軍標準戰艦×2 メルトランディ軍中型炮艦×4、グアドラン・ロー×18、グアドラン・ロー×1（ミリア）

防禦エクセリヲン到跳躍航法開始

エクセ ノヲ ノ被擊落
我方任何 個部隊被擊落



2

Rx

3

到達地圖西側

4

クアドラ・ロー×4、メルトランディ軍中型炮艦×3

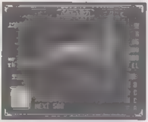
5

カ ミラ

6

高性能雷達

擊落 ア



ヲ 要 針 中 エクセ ノ

SUPER ROBOT WARS

スーパーロボット系 ●第50話●

50 多重可變模式

ヴァリアブル・フォーメーション

勝利條件：敵人全滅

敗北條件：母艦被擊落　我方全滅



我方初期配置
戰艦・選
自由選擇6機

敵方初期配置
ウィル・ウィプス×1
スプリガン×1
ブブリィ×1
ズワァース×1
ライネック×1
ビアレス×4
レプラカーン×4
バストール×4
ドラムロ×4

SRX合體，天上天下念動爆碎劍炸裂!

對於初期配置的敵人只要用一般的戰法應該就能對付得了，輕鬆戰鬥吧，不過要是太急著向右方前進的話，可能就會被第 回合出現在地圖左方的敵軍增援從後方襲擊，變成被夾攻的情況，要小心 至於第四回合出現的イングラム在HP低於 以下時會撤退，為了能夠取得稀有的強化零件 イナ シャルキャンセラ ，最好先用其他的武器攻擊，減少他的HP到某個程度之後再用加 執 有「魂 當然更好 的天上天下念動爆碎劍 擊打倒他吧

1

ビアレス（ダー）×1、ビアレス（ニェット）×1、ビアレス（ガラミティ）×1、ビアレス×3、ヴア・ガリング（ビショット）×1

2

イングラム出現
R1、R2、R3出擊，合體成SRX
打倒 之後或讓フィ ウィフス受 半以上的損傷之後敵軍撤退

2

ンバスター、YF-19ファイター

A「ラー・カイラム隊」
B ガラ 隊
C「ゴラオン隊」

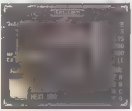
3



他可以拿到強化零件 ハイブリ トア マ



完全變身 ... 士



... 世界的 ... レイク 粉碎他的野 吧

スーパーロボット系 ●第51話●

51 阿修羅男爵、戰死

あしゅら男爵、散る

勝利條件	[illegible] 敵人全滅
敗北條件	[illegible] 母艦被擊落或我方全滅



我方初期配置
ゴラオン
自由選擇11台

敵方初期配置
[illegible]×1
ジェノサイダーF9×5

要小心
突如其來的增援

不要看あしゅら男爵位在遠處就隨便向他進攻，最好是選擇在基地附近布陣以迎擊接二連三出現的敵方增援。如果輕舉妄動的話，很可能會因為來不及趕回來防衛新的增援而導致失敗。因為第二波增援的ドラゴノサウルス並不會馬上開始移動，所以可以先放著不管，等牠爬上陸地再全力迎擊。附帶一提，如果讓EvA二號機出擊的話會發生事件，事件結束後アスカ會陷入無法移動的狀態。





1 グロッサムX2×4、ドラゴノサウルス×1

2 アブドラU6×3、トロスD7×2、ジエノバM9×3、ガラグK7×2、ダブラスM2×2

3 メガール×1、オベリウス×1、グレオスβ III×2、アルンス×1

主角、ジャイアンド・ロボ、銀鈴ロボTYPE-2

4 ヒウトロ.



銀鈴的新座機， 裝有修理裝置

スーパーロボット系 ●第52話●

52 魔神皇帝

魔神皇帝

勝利條件	敵人全滅	敗北條件	甲兒被擊落

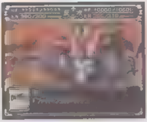


我方初期配置
マジンカイザー

敵方初期配置
ミケロス×1
量産型グレートマジンガー×9
グール×1

利用地形支援 來對付敵人方為上策

因為敗北條件是「甲兒被擊墜」，不是「光子力研究所被侵入」，所以可以放心地停在光子力研究所上，享受它提供的防禦 回避提昇及HP、EN回復的效果 只要沒有意外，應該是可以輕鬆過關的 還有，在過關後選擇搭乘マジン力 Z或マジンカイザ 時，其實可以考慮繼續使用マジンカ Z，因為的確是強化了許多，舉例來說，ブレストファイヤ 變成只需20EN就能使用，而且基本威力也提高至 3900，不見得比マジンカイザー弱到哪裡去



看我魔神皇帝的厲害吧

1.
ヒ 1 Vo ノエ トノ ィ ﾞ
ーP1×1、ダイ×2、グール×1、ズー×2、ジエノバM8、ゼンII×2、サキ×2、トロスD7×2

「とにかく攻撃あるのみだ」(選此項自動使用一次氣合，每回合使用鐵壁，
「何とか時間を稼ぐしかねえ」

2.
ヒュッケバインEX

3.
ヒュッケバインEX離開

ｲライオン、自由選擇14機

4.
、「マ ンカイザーに乘る」
2「マジンガーZに乘る」
選1則乘坐マジンカイザー
選2則繼續乘坐マジンガ Z

5.
1 ハイブリッドアーマー
2 ヽﾞｷ ト S
3 超合金ニューZ

1 擊落ミケロス
2 擊落グール（ブロッケン）
3 擊落グール（ヘル）



劍聖光大魔神在魔神皇帝面前也不堪一擊



討厭的傢伙，全力收拾他吧

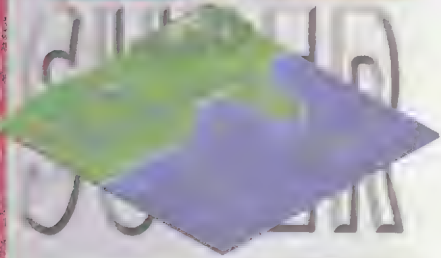
スーパーロボット系 ●第53話●

53 以地球為賭注的決鬥

地球を賭けた一騎討ち

勝利條件 我方所有部隊殘存下來

敗北條件 我方任何一台被擊落



我方初期配置

- カイザーパイルダー
- 真・ベアー號、真・イーグル
- ナイト・クルーザー
- ブレーンコンドル
- クィンスター
- ブルーガー
- ボルト・パンサー
- バトルクラッシャー
- ボルト・フリゲート

敵方初期配置

- スカールーク×1
- ボアザン圓盤（ハイネル）×1
- ボアザン圓盤×14

バトルジェット

不要勉強
在原地和敵人交戰

在開始前，ライティ　ン會增加幾項新武器，其中比較值得改造的是ｺ　カンソ　ト和ｺ．トホイス　戰鬥開始後，不要因為敵方都是雜兵就大意，因為在擊落ハイネル所搭乘的ホアサン後或等到第一回合就會出現棘手的增援　考慮到我方增援的位置，為了方便合體，最好是全軍一開始就向地圖的左方移動，等第ˉ回合時，差不多我方的增援也登場了，先合體再來對付增援才是上策　想在後面「說得」ハイネル的人要記得選「ハイネルを見逃す」喔

1

若想先擊落ボアザン　　　的敵人全
を撤退

トクガガ×2　バイザンガ×6　強力ナマズン丁×3　サイモン×1　ダイモン×1

敵　部　撤退

ボルト・ランダー　　ジャガ　　ボ

敵人全滅

2

ライディーン　ラオン　自由選擇

強力ナマズン丁×1　サイモン×1　ダイモ

3

ビッグガル　ダ

母艦被擊落
我方全滅

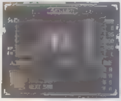
4

1對ビ　ムコ　ティング
2メガブ　スタ
　　コ

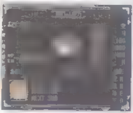
擊落スカ　ルーク
2擊落ボ　ザ　　　ィネル
3擊落ビ　クガル・ダ

5

選「ハイネルを見逃す」熟練度＋1
　　　「　」熟練度



本關要　的強敵　等級有　級　打倒他可以拿到　零件　對　ム　ンング



イネル再度登場，一開始搭乘的機體非常弱　惜



スーパーロボット系 ●第54話●

54 思念飛向未來

思い出を未來へ

勝利條件 敵人全滅

敗北條件 我方全滅



我方初期配置
コン・バトラーV
真・ゲッター1
ボルテスV
ジャイアント・ロボ
ライディーン
バスターマシン1號
バスターマシン2號

[illegible]
ドラゴンザウルス×1
ミケロス×1
量產型グレートマジンガー×4
ダンテ×1
ズガール×1
アルンス×1
オベリウス×1
ジャラガ×1

增援
就用增援來對抗

這 關會出現機戰ㄔ列的棘手常客 キルキルカン 在牠出現之前最好盡可能多打倒 些初期配置的敵人，以防腹背受敵 對キルキルカン可以盡情使用必殺技和精神指令，因為主角會在牠變身成メカキルキルカン後發動機戰系列中空前的超級事件，完全解放潛在能力，不但發動「奇跡」，還使全員HP EN SP全回復，且氣力也提昇到150，在這種狀態下連最後頭目都能輕易打到，[illegible] 隻メカキルキルカン，根本不算什麼


本關要小心的強敵 等級有44級 他[illegible]

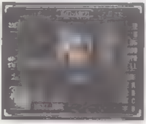
1
「大切な仲間だから」
敵「おくわす[illegible]」

2
キ キ ガ x

3
主角 自由選擇8台

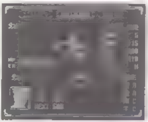
3回合內打倒ギルギルガン

無法在 回合內打倒ギルギルガン
我方全滅
ギルギルガン打倒一次後會變身 次


當[illegible] 現，這[illegible]也要將他

4
1 超合金Z
2 超合金ニューZ

1 擊落 [illegible]
2 擊落ギルギルガン


[illegible] 要 [illegible]強敵 [illegible]

スーパーロボット系 ●第55話●

55 在父親胸中哭泣

父の胸の中で泣け！

勝利條件
救出剛健太郎
敵人全滅

敗北條件
母艦被擊落
我方全滅



我方初期配置
ゴラオン
ガンバスター
真・ゲッター
ボルテスV
コンバトラーV

[illegible]
スカールーク×1（ハイネル）
スカールーク×1 （ジャンギャル）
スカールーク×1
強力ナマズンゴ×6
バイザンガ×8
ドクガガ×7
ボアザン■盤×9

以普通戰法前進即可

普通的劇情關　雖然敵人的數量不少，不過因為沒有增援的關係，只要依照基本戰法，邊打倒，邊提昇氣力就可以了　前進到ハイネル附近時差不多都可以把氣力加到150前後　比較麻煩的是敵人會一齊移動過來，對HP低、裝甲不夠厚的伙伴進行集中攻擊，可以考慮先把EVA系列丟出去挨打，等氣力夠了再反擊　如果希望ハイネル在以後加入的話，最好是用ボルテスV和他戰鬥以滿足條件。要是覺得不差這一個的話就加個「幸運」再轟爆他吧



[illegible]



[illegible]
不覺得就會[illegible]太郎他們的[illegible]

1. 直接打倒ハイネル，則剛健太郎會趁亂逃出，若用ボルテスV和ハイネル對話，則會放出剛健太郎而撤退

3. [illegible]
擊落スカールーク（ジャンギャル）



本關要小心的強敵　等級有46級　打倒他可以拿到強化零件ーアポジモーター

スーパーロボット系 ●第56話●

56 吉翁的幻象

ジオンの幻象

勝利條件	[illegible] [illegible] 敵人全滅
敗北條件	マクロス或是グラン・ガラン被擊落 我方全滅



我方初期配置
マクロス
グラン・ガラン
自由選擇12台

敵方初期配置
サイコガンダムMK-II×1
α・アジール×1
クィン・マンサ×1
エンドラ×4
ゲーマルク×2
ドーヘン・ウルフ（ラカン）×1
ドーベン・ウルフ×3
バウ（アリアス）×1
ヤクト・ドーガ×1

バウ×3
キュベレイMK-II

先會合再進軍，避免分散兵力

敵人和增援都多得莫名其妙的一關，因為第四回合勝利條件就會變更，所以不用急著向フロー…レーザ…前進，先將分散在地圖上下的部隊集合起來會比較好戰鬥。因為敵人多，在使用超級機械人系的必殺技時最好多注意EN的殘量，盡量用來對付強敵，小兵讓カノタム系駕駛員們去收拾就可以。戰鬥中選「停戰協定を受け入れない」的話，敵人還會再增援戰艦等值錢的機體，但如此一來就必須放棄能一次加5熟練度的機會了。請玩家好好考慮。

1

2

敵軍出現

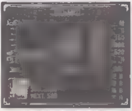
3 選「停戰協定を受け入れる」
熟練度 熟練度

4 選「停戰協定を受け入れない」

5 超合金
超合金

6 選「停戰協定を受け入れる」熟練度+5





本關要小心的強敵，等級有51級。打倒他可以拿到強化零件「ハイブリッドアーマー」



スーパーロボット系 ●第57話●

57 在天使之輪上

天使の輪の上で

敗北條件
1.リュウセイ、ウッソ、ヒイロ之中任何一台被擊落
母艦被擊落
2.ウッソ或ヒイロ被擊落



我方初期配置1

日—通す

我方初期配置2

ヴィ　ゼクター・ゼニカス

トコス　ギア×1	ノウス×3
トッゴーラ　ゴ・ウルト×1	ンブラビ（タ・グル）×1

アトラステア（イク）×1	ホ・ゴ・ラ　ブットフル　×	パラス　アテネ×1	ト　ラス　UD　飛行戦艦×4	メッサ　ラ×1
アトラステア　ダシロ）×	トッゴ　ラ（ルベ）×1	メンク・ウス×3	ンブラビ　ラムサス　×1	
アトラステア（クロ・グル）×1	ドッゴ・ラ（ブロッホ）×1	ヴァイエイト×3	ハンブラビ（ダンゲル　×1	

活用地圖兵器是攻略這關的關鍵

1 選「作戰を引き受ける」
熟練度　初期配置

2

3 ……敵人數量……
……

1 選「作戰を引き受けない」
熟練度－1　初期配置2

2 YF-19ファイター　YF-21ファイター

3 ト　R3.パワード　主角　自由選擇……
……事件發生

4 アトラスティア×5
敵人總攻擊　敵人數量……

5 ……裝備

6 「作戰を引き受ける」　熟練度
「作戰を引き受ける」　熟練度

7 A「アクシズへ向かう」
B「エンジェル・ハイロウを追う」

推薦選「作戰を引き受ける」，不但可以提昇熟練度，事件也比較多，只不過在前一回合時，因為主角和SRX小隊及グランゾン等都不能行動，可能會有點辛苦。這一關可以取得相當多的強化零件，所以不要急著達成衝入エンジェル・ハイロゥ的核心部份的勝利條件，老老實實地把敵人一個一個擊倒吧。シロッコ率領的部隊雖然有不少名駕駛員，但除了他本人外都沒攜帶強化零件，所以還是把目標先放在タシロ等人身上會比較有效率



要移動我方一隻機體到旗標的位置之點



打倒他可以拿到貴重的強化零件　フィールド發生裝置



為了要作＊而離開德貝爾的レコア再度敵…

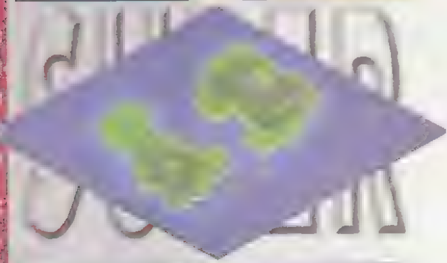
スーパーロボット系 ●第58話●

58 給予勝者與敗者祝福吧

勝者と敗者に祝福を…

勝利條件 敵人全滅

敗北條件 母艦被擊落 / 我方全滅



我方初期配置
戰艦
V2バスターガンダム
ウィングガンダムゼロカスタム
自由選擇6機

[illegible]
アドラステア×1
ドッゴーラ×2
[illegible]
ゴトラタン×1
[illegible]×1
ヴァイエイト×2
ゲドラフ×3
コンティオ×3

和OZ的決戰即將展開！

又是這個地圖 想依靠地形效果的話就在原地等，對自己的實力和戰術有自信的話就出擊吧。這一關是混合了V和W鋼彈系故事的最後決戰，可以看到不少如トールギスIII、トールギスII等罕見的機體，對於機械人圖鑑的補完頗有幫助 因為戰場不大，能逃的地方也不多，所以如果不是很有實力的機組，也許根本不要出擊會比較好 題外話，雖然 … 系的武器對海的地形適應都是 … 但還是可以對海用，也可以在海裡用，這也許是個bug吧？（ … 這關躲在海裡就可以防止絕大部份的強力攻擊了。）





和クロノクル的決戰，… 的男人

1
自由選擇出機
打倒第一波敵人後敵軍增援並發生事件
トールギスIII、トールギスII、メノクノウス×4、ヴァイエイト×4、ガンダムエピオン・パート形態
若先打倒リグ・コンティオ則ゴトラタン會使用奇跡

3
高性能レーダ
3 リペアキットS
4 メガブースター
5 ハイオセンサ

1 擊落アトラステア
2 擊落リグ・コンティオ
3 擊落トールギス
4 擊落トールギス
5 擊落ガンダムエピオン・パート形態



… 是最後一次和她戰鬥了 不要留下遺憾

スーパーロボット系 ●第59話●

59 至少像人類般

せめて、人間らしく

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	1 EVA初號機暴走 ✓ 1 被擊落 2 母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置1

- EVA初號機
- EVA零號機・改

[illegible]

- [illegible]

我方初期配置2

- [illegible]
- ボルテスV
- 真・[illegible]1
- 主角
- [illegible]
- EVA貳號機（在我方自由出擊的人出擊後即撤退）
- 自由出擊5機

為自爆的夥伴復仇吧！

EVA的劇情關、レイ在這　關會因戰死而離隊，ロンド＝ベル隊因此而減少了一個會「脫力」的成員，不過因為零號機的戰力並不是很強，又沒什麼特技，所以也還好（要是ボス在「紅い稲妻　空飛ぶマシンガー」那關真的因自爆而死的話還比較傷腦筋）。反正不管開始時選哪　個選項都保不住レイ，所以想提昇熟練度的話就選「出撃する機會をうかがう」，然後想辦法在兩回合內打倒アンティノラ吧



1 這在遊戲一開始會發生事件

2 在2回合內打倒　　　熟練度+2



由前　出現



異星人軍的副司令官，其實力如何？

スーパーロボット系 ●第60話●

60 最後的死者

最後のシ者

勝利條件：打倒者カヲル

敗北條件：我方任何一部隊被擊墜



我方初期配置
EVA初號機
主角、真・ゲッター1
[illegible]

[illegible]
者カヲル

即使不是敵人
也必須將之打倒

又是和EVA有關的事情，如果沒看過卡通的話就會覺得相當無聊的一關　我方四機對第17使徒渚カヲル，カヲル雖然有武裝，但不會攻擊也不會反擊，所以不用擔心HP　不過，這　關的我軍都沒有「脫力」(主角和戀人可能會有)，所以必須考慮AT力場的效果，再加上カヲル操縱的EVA二號機追加了「HP回復(大)」的能力，因此最好的戰法就是先「氣合」個幾次再攻擊，而且要盡可能在一回合內打爆他，否則會陷入無意義的長期戰

打倒敵人即過關





α的戰鬥背景也頗為用心，由此可見一斑



為了判斷人類和使徒何者較適合生存而出現的最後之使徒、

スーパーロボット系 ●第61話●

61 命運之箭

運命の矢

勝利條件	敵人全滅

敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置1

[illegible]	[illegible]
VF-19ファイター	VF-1S(S)ファイター
[illegible]	自由選擇4機
VF-1A(S)ファイター	

我方初期配置2

[illegible]	[illegible]
ター、VF-1J(S)	YF-21ファイター
ファイター	

[illegible]

メルトランディ軍標準戰艦×2
メルトランディ軍中型炮艦×2
[illegible]
クァドラン・ロ ×17

敵方初期配置2

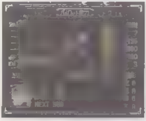
[illegible]軍標準戰艦[illegible]
メルトランディ軍中型炮艦×2
クァドラン・ロ・(ミリア)×1
クァドラン・ロ ×11

選擇比較困難的路來進行遊戲吧！

如果之前都有讓マ－クス和ミリア交戰的話，這一關就可以用マ－クス「說得」ミリア了。本關也會因為開始的選項而使初期配置有所不同，比較特別的是，這一關合計可以加熟練度4的選項「ロンド＝ベル隊を先行させる」並不見得就會讓戰鬥辛苦到哪裡去，不但能讓大家都出來練功，還能提昇熟練度兼賺錢，這是相當難得的，反倒是選「バルキリー小隊を先行させる」的話，這一關就只剩幾隻雜魚而已，變得有點無聊







1 選「ロンド＝ベル隊を先行させる」
熟練度＋1，初期配置1

2
…電様準戰艦×2…
…重中型砲艦×…クア…
擊毀第一波敵軍之後即出現第二波敵軍，之後發生事件，敵軍撤退，安全過關熟練度＋1

1 選「バルキリー小隊を先行させる」
初期配置

2 自由選擇 2機

母艦被擊落
我方全滅

3
…準戰艦×1…
…型砲艦×
打完第二波敵軍後敵人增援，之後發生事件，敵人撤退

4 初期配置1時安全過關熟練度＋3

スーパーロボット系 ●第62話●

62 愛・還記得嗎（前）

愛・おぼえていますか

勝利條件	敗北條件
[illegible]	敵人突破防衛線
[illegible]	母艦被擊落
敵人全滅	我方全滅



我方初期配置
戰艦四艘
自由選擇15機

敵方初期配置
メルトランディ軍標準戦艦×4
メルトランディ軍中型炮艦×3
クァドラン・ロー×18

開始時
就要決定出擊或防衛

1. メルト ディ軍中型炮艦×1 ワ トク ワ×2
2. ラ ス旗艦 メトク ディ軍標準戰艦×5 メトク デ 軍中型炮艦×5
3. 在10回合內全滅敵人熟練度+2



大家都願意被他指揮呢？

要是我方也能夠俘虜個 、兩艘這種東西就好了

如果是要以「撐完10回合」的方式過關的話其實不難 只要待在原地等敵人自己過來，另外多加注意兩側突然出現的增援就沒問題 但要是想拼「 敵全滅 來提昇熟練度兼賺錢的話就最好以超級系的機體為主力出擊，因為第 波增援的敵軍全部都是戰艦，HP相當高，而且能用的時間也不多，所以可能會有點辛苦 留個兩、三台射程長的機體在兩邊防增援，其他人一開始就直接向敵人部隊前進，再加上S/L大法的話，應該是有可能成功的



標準戰艦就有如此的實力，要算是...補給



スーパーロボット系 ●第62・63話●

62 愛・還記得嗎（後）

愛・おぼえていますか

勝利條件	[illegible] 敵人全滅
敗北條件	マクロス被擊落 我方全滅

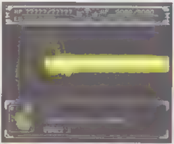


我方初期配置
マクロス
VF-1S（S）ファイター
グラージ
ヌージャデル・ガー×3
ブリタイ艦

敵方初期配置
ボドル旗艦
クァドゥル・マグドミラ×12
スヴァール・サラン×10

在歌聲的激勵下全力戰鬥！

托明美的「歌聲攻擊」之福，我方全員得以在氣力都達到150的最高值的狀態下開始作戰，可以省下不少本來會耗在「氣合」上的精神力。這關的小兵中會有一隻攜帶能完全恢復精神力的道具「ミンメイ人形」，這東西給會「脫力」或「戰慄」的人帶著的話，在對頭目戰的時候就能派上用場了，尤其是最後幾關，敵機眾多，常常殺到後來，頭目的氣力會因為個性的關係而升至接近150，如此一來就會變得很難打，這時賞他幾次「脫力」就會好對付多了



擊墜ヌヴァール・サラン





本關的強敵常用的武器誘導收束ビーム砲

●第63話●

本關只有對話，沒有戰鬥。

スーパーロボット系 ●第64話●

64 空氣（前）

AIR

勝利條件	敵人全滅
敗北條件	アスカ被擊落 EVA貳號機的EN耗盡



我方初期配置
EVA貳號機

敵方初期配置
バウンド・ドッグ（ジェリド）×1
バウンド・ドッグ（マウアー）×1
バウンド・ドッグ（ライラ）×1
バイアラン×1
アッシマー×1
ガンダムMK II×7

用AT力場
就可以打倒所有敵人

雖然我軍只有EVA二號機 -台，但因為敵人全部是カンタム系的機體，基本上不太可能打穿在氣力150狀態下的AT力場，所以就算之前沒練アスカ也沒關係，反正拚命反擊就是了，級數自然就會升到接近60前後 雖然是題外話，ティタ ンズ的成員 ノェ ，ト等，很難得的在這次大戰撐到了最後還沒掛，結果也只不過是變成覺醒後的アスカ磨刀的犧牲品而已，號稱精英集團的ティタ・ノス淪落到被一刀一個的地步也真是……





1 擊毀第 波敵人後，敵人出現援軍並進入後半

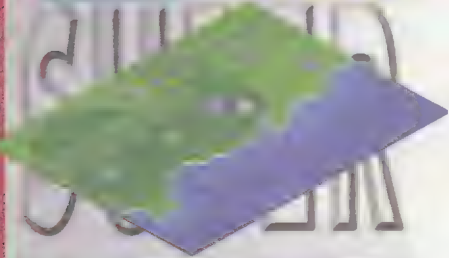


スーパーロボット系 ●第64話●

64 空氣（後）

AIR

勝利條件	敵人全滅
敗北條件	アスカ被擊落 EVA貳號機的EN耗盡



我方初期配置
EvA貳號機

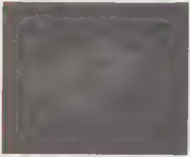
敵方初期配置
EvA量產機×9

1對9，明日香可以輕鬆取勝嗎?

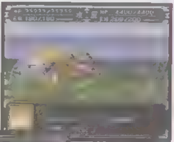
1 四回合內EN會用完，要在那之前全滅敵人。

2 EvA量產機×9

3 EVA初號機、主角、ライディ、マジンカイザー、真・ゲッター、ラー・カイラム、自由選擇10機



反正敵人會自動向二號機集中，所以乾脆就不要亂跑，待在地形效果好的樹林或大樓來戰鬥吧。アスカ在這一關開始時的氣力就高達150，而二號機新追加的AT力場也相當強力，要在四回合內打倒9隻量產型EVA應該不是那麼困難的事，事實上，只要命中幾乎就是一擊必殺。在敵人全滅後出現的量產型EVA就交給增援的我軍吧。雖然它們提高了HP，也有了新招式，不過只要一次「戰慄」就能讓它們的AT力場無效化，所以也還是不怎麼難對付的傢伙。



EvA……アスカ……作戰……減……相當

EVA量產機的基本資料



スーパーロボット系 ●第65話●

65 命運的歯輪

キア・オブ・デスティニー

勝利条件	敗北条件
[illegible]	敵侵入基地
敵全滅	マクロス被撃墜



我方初期配置
ヒ[illegible]EX
ゲッター1

バクク×3
バイザンガ
ドクガガ
ガルムス×5
ゼカリア×3

敵方初期配置
ビッグガルーダ
スカールーク（ジャンギャル）
スカールーク（ハイネル）
グレイドン
デモン
エゼキエル×4
強力ナマズンゴ
サイモン
ダイモン

兩大超電磁機械人的最後決戰！

我方的初期部隊並不強，所以第二回合我軍增援的コン・バトラーＶ和ボルテスＶ一出現就讓他們先向右方前進，不但可以防止被敵機侵入基地，同時還可以靠打小兵賺氣力，如此才是聰明的戰法　打倒ビ　クカル　タ或デモン的同時就會出現五架ビ　クカル　タ的複製品，能力和正版不相上下，因此要注意打倒ビッグガルーダ或デモン的時機

另外，換乘守護神ゴ　トル的ハイネル可以「說得」而成為同伴，但是，真的有此必要嗎？

1 止ビ　戰鬥艦中選擇　艘　自由選擇　機

2 打倒スカール　（　ハイネル）則ハイネル換乘守護神　ト

3 打倒ビ　　ク　　タ或デモ　則出現五機ビッグガルーダ

4 在擊落ビッグガル　ダ前先打倒デモ　較理想



到這關才可加入　イルム，能力也強嗎





　　嗎如此　先打倒她　　　　　嗎？

到這裡終於知道他是達　　異母的哥哥，事情還有挽救的　嗎？

スーパーロボット系 ●第66話●

66 無處可逃的人類

人類に逃げ場なし

勝利條件	敵全滅

敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置
由四艘戰艦中選擇一艘
主角　自由選擇16機

敵方初期配置
ジュピトリス
アトラスティア×2
ドッゴーラ×4
リグ・コンティオ×7
ゴトラタン×4
パラス・アテネ

粉碎
西羅克的野心吧!

因為是倒數第二關，所以敵人的強度也非同小可，好好利用暗礁空域的地形效果來戰鬥方為上策。把ジュピトリス擊落後，シロッコ會換乘ジ・O再度出擊，還會帶著棘手的ラフレシア等敵人出現，要小心。如果事先把ジュピトリス四周圍起來的話，也是有可能在不和サイコガンダムMK-II交戰的情況下就直接攻擊到ジ・O的。增援的敵人都會出現在意想不到的地方，最好常常記錄才能從容應對。過關後記得要把錢用光，因為以後也沒機會用了。

1

2

量產型 ×2
量產型グレートマジンガー ×2

3

ジ・O、ラフレシア、エゼキエル×2、サイコガンダムMK-II（MA）×2





不要因為他開的是戰艦就小看他，等他換乘ジ・O之後你就知道了



西瑪大姐的個性是「超 」，倒就早點收拾她吧

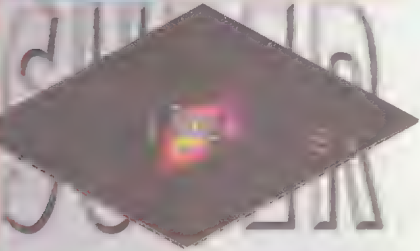
スーパーロボット系 ●第67話●

67 鋼の魂（前）

鋼之魂

勝利條件 敵全滅

敗北條件 我方任一機被擊墜



我方初期配置
ガンバスター

敵方初期配置
宇宙怪獸・合体怪獸×6
宇宙怪獸・混合型×10
宇宙怪獸・高速型×2
宇宙怪獸・上陸艇×5

先開路 再移動戰艦

終於要迎接最後決戰了，本關分為前半和後半，在前半戰消耗掉的精神力，到了後半戰會完全回復，所以放心地使用精神指令吧。在エクセリヲン到達定位後，勝利條件會變成「全員逃離戰場」，所以前半的重點在於「不要讓移動力低的機體深入敵陣」。倒不是怕它們逃不出來，而是如果無法在同一回合內結束的話，エクセリヲン很可能會因為被宇宙怪獸群猛攻而沉沒……。當然，如果你的部隊強到足以把宇宙怪獸群打個七零八落就不用擔心這種事了

1 エクセリヲン出現

宇宙怪獸　上陸艇×3

エクセリヲン到達目標地點

2 マクロス出現

自由選擇18機

エクセリヲン或マクロス被擊落
エクセリヲン之外的我軍全滅

3 全軍在5回合內移到畫面邊緣

我軍任一機脫離失敗



[illegible]



[illegible]



▲居然有這麼多敵人要消滅

スーパーロボット系 ●第67話●

67 鋼の魂（後）

勝利条件 敵全滅

敗北条件 マクロス被撃墜
母艦被撃墜



我方初期配置
自由戦艦中選択1艘
自由選擇20機

敵方初期配置
ヘルモーズ
オンアナ
ビッグガルーダ×6
アンティノラ×4
エゼキエル×6

仔細計算攻擊力，不要給他們回復的機會

這一戰不可或缺的是會「激勵」及「脫力」的成員　想辦法在出擊部隊中加入他們吧　對於會使用四次「ド根性」的ズフィルード和ジュデッカ有兩種戰法，第一種是用比較弱的武器慢慢耗，把他們的「ド根性」耗光再放大招就好了，但他們的氣力也會因此提升不少，有點冒險　第　種是削到接近臨界值時就直接用羅了　魂」的必殺技　擊送他們上西天，推薦使用後者　ジュデ　カ登場時的氣力是150，先放幾次「脫力」再打就會輕鬆許多



1 打倒ヘルモーズ則ズフィルード出現

2 ズフィルードHP低於50%以下則會完全回復　共四次，

3 打倒ズフィルード則初期配置敵人全撤退



ジュデッカ、ズフィルード×2、アストラナガン

ジュデッカHP低於70%以下則會完全回復　共四次



リアルロボット系 ●第1話●

01 消失的騎兵

バニシング・トルーパー

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	母艦被擊墜 我方全滅



我方初期配置
主角

敵方初期配置
マラサイ×4
ギャプラン×1

關卡難度低，使用"必中"痛宰對手吧！

我方初期配置只有主角一人，等到第二回合時，ア-カマ及一架ノック・ディアス會出在地圖上並支援主角。

由於這是遊戲中的第一場戰鬥，難度十分低，輕輕鬆鬆就能獲得壓倒性的勝利。敵方機體數目雖然比我方多，但幾乎都是"肉腳"，打起來十分有"快感"。主角本身一開始就有個技能"必中"是十分好用的技能，如果配上主角所搭乘的機體ヒュッケバインMKII的最強武器來攻擊，什麼叫做痛宰？玩家們自己打了就知道～～放心的戰鬥吧!!



出戰獻奇功，誰知道他就是鼎鼎大名的

1 ウ　タ　ウ　ィ
ス（アボリー）、リック・ディアス（ロベルト）、ノック・ディアス（クワトロ）

2 開始戰鬥後選擇不確認戰鬥方法（確認しない）。

3 1 マグネットコーティング
2 資金15000

1 擊落ギャプラン(ヤザン)
2 過關時熟練度



主艦的攻擊力不是蓋的，但命中率似乎低了些



主角的機體又酷又帥又強，當主角真好～～呵呵

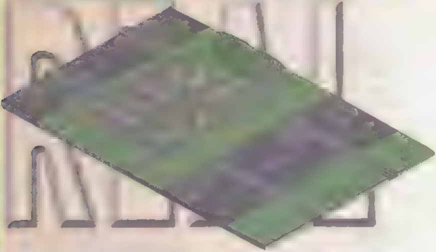
リアルロボット系 ●第2話●

02 黒色鋼彈

黒いガンダム

勝利條件 把ガンダムMK 捕獲

敗北條件 主角、クワトロ カ～ー1任 機被撃落



我方初期配置
主角
クワトロ

敵方初期配置
ガンダムMKII ×2
マラサイ×3

火力開足，暖身運動要做夠！

開始我方的配置只有主角與ク ティアス，而敵方機體大約有七八架左右 不過因為敵人並不是很強，所以沒什麼好擔心的 另外，在地圖上某建築物附近有一架無人機體ガンダムMK ，當我方角色靠近那架空機體時 會出現**カミ-ユ搭上那架空機體而加入我方的事件**

由於敵方不強，加上又有新加入的同伴幫助，沒有必要節省能源 盡量的用最強攻擊方式去戰鬥，這關也是輕輕鬆鬆就能致勝 遊戲剛開始，前幾話是讓玩家們適應適應的暖身關

[illegible]
名鼎鼎的カミ ユ是也





[illegible]

1

我軍和無人的ガンダムMK 相鄰則發生事件。
到第 回合仍未鄰接時則自動發生事件。
[illegible]
敵全滅。

2

在第 回合結束前讓我軍和無人的ガンダムMK II相鄰。

3

1 リペアキット
2 リペアキット
[illegible]
[illegible]
擊落ガンダムMK II(カクリコン)

4

1「ヒュッケバインMK IIの所へ行く」
2「ブリーフィングルームへ行く」
→影響到第十話是否可取得G－3ガンダム。



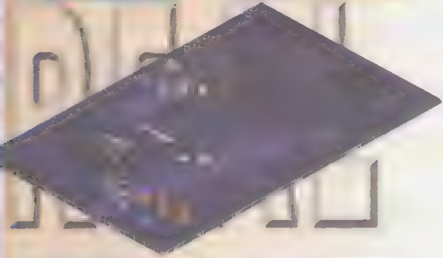
●終於把敵人給趕跑了，呼！先別高興，後面還有很長的路要走

リアルロボット系 ●第3話●

03 救出白色基地

ホワイトベース救出

勝利條件	敗北條件
敵方全滅	ホワイトベース或アーガマ被擊落



我方初期配置
ホワイトベース
コアブースター
自由選擇6機

敵方初期配置
メッサーラ×1
ゾロアット×7

終於開始有機體可選擇 我方仍具壓倒性的優勢

從這話開始有選擇出擊部隊的選項了，可以依照自己喜好決定出擊對象及數目，筆者在這關決定讓主角，ガンダムMKⅡ　ノ　ク・ディアス出擊應戰
這關的敵人數目也不算多，地圖下方有知名的機體ホワイトベース，和　架具有補給功能的機體，這兩架機體都會加入我方成為同伴　全部的敵人都會朝ホワイトベース前進　不過因為ホワイトベース的HP很高，所以可以不用擔心，這關的敵人一樣很弱很爛，從序章到現在都　樣輕鬆

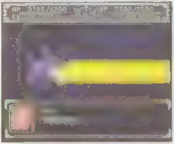
1 メッサーラHP低於80%時撤退
→第四回合 敵方增援
增援 ゾロアットx2
→第　回合 敵方增援
增援 ゾロアットx3
→第六回合 メッサ　ラ撤退

2 在開場對話時選擇「出撃せず様子を見る」

3 1 アポジモーター
過關後取得
2 擊落メッサーラ(シロッコ)



老虎不發威被當成病貓！可惡　看我的厲害



這樣的攻擊還不算可怕，儘管放馬攻過來吧！



終於只剩最後　架敵人了，一口氣殲滅對方吧

リアルロボット系 ●第4話●

04 叫做死神的G

死神と呼ばれた

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	母艦被擊墜 我方全滅



我方初期配置
自由選擇8機

敵方初期配置
ガンダムMK II ×2
マラサイ×5
アレキサンドリア×1

敵人的強度稍有增加
儘快說得エマ・減少一名敵人

言一話土現的敵人比起前幾關而言稍有增強，兩架剛彈、一架大型戰艦，雖說敵人稍有增強，但也不算困難

在這關出現的兩架剛彈中，其中一架是エマ所駕駛的，只要讓カミ-ユ靠近她的身邊，指令會多個"說得"選項，對著エマ選擇"說得"，經過カミ-ユ大義勸導之下エマ會拋棄原先駕駛的機體而加入我方成為同伴，如此一來難纏的敵人又少了一個。至於那大型戰艦，只要損耗它的HP到一定程度就會自動撤退，放輕鬆打吧！

1 HP低於、時撤退

ガ ダム ス

2 用カミ ユ說服乘坐ガンダムMK 的エ、

3 2 資金20000

機ガ ダムMK エ 在熟練度低於3的情況下過關



初期的強力機體！尤其由クワトロ所駕駛，更顯現其威力



的敵人竟敢嘲弄我方，簡直活的不耐煩了！大家上啊



有死神之名的機體 名字 威力也

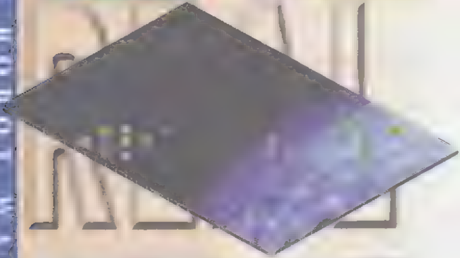
リアルロボット系 ●第5話●

05 古翁的亡靈

ジオンの亡霊

勝利條件：坊偉ア カマ7回合

敗北條件：母艦被擊墜／我方全滅



我方初期配置	敵方初期配置
主角	ドム×3
ガンダムデスサイズ	ザク×3
自由選擇1機	ゲルググ×3
	ザンジバル×1

機體陷入危險時儘速調離戰場 守在母艦即可過關

第五話重點在於守衛母艦ア-カマ順利突破大氣層進入地球，有名的"黑色三連星"會在此登場，這關敵人的強度與上一關差不多，不需費太多腦筋就能順利的過關，多打倒敵人多賺些經驗值比較重要。

這關與前幾關比較上較為不同的地方在於，不需打倒所有敵人，只要在固定的回合數中守住母艦ア-カマ就可順利過關。注意同一個角色被敵人圍剿，危險時就趕緊把受重傷的角色調離戰場，只要依照此原則進行遊戲，相信往後也能輕鬆過關。

1. 熟練度3以上發生黑色三連星事件。
   第七回合
   強制過關

2. 打倒ザンジバル。

3. チヨバムアーマ
   擊墜ザ







↑進入大氣圈的最後一分鐘，後續會有什麼變化呢？

死神殺陣，陰風慘慘鬼影啾啾，恐怖喔恐怖

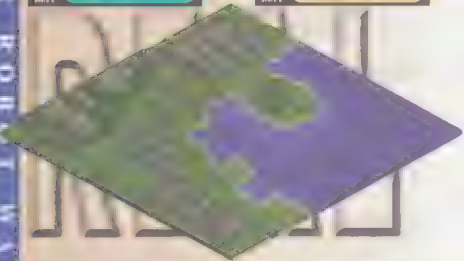
リアルロボット系 ●第6話●

06 對決、極東基地

對決、極東基地

[illegible]條件：敵方全滅

敗北條件：母艦被擊墜／我方全滅



我方初期配置
主角
ガンダムデスサイズ
ボスボロット
マシンガ
[illegible]A
ゲッターチーム
自由選擇5機

[illegible]
ズサ×3
ザク×3
ガルスJ×1
エンドラ×1
グール×1
ガフダK7×1
トロスD7×1
ダブラスM2×1

無敵鐵金剛加入
我方如虎添翼

從第 話開始，將陸續有 系列的超級系機器人加入成為我方同伴，而在這話加入的超級系機器人，即是鼎鼎大名家喻戶曉無人不知的"無敵鐵金剛"——呵呵 這 次筆者可是期待已久了 對了，說了 堆無關的廢話後也該導入正題了

這關的敵人大致上也不算強，重點角色在於超級系的敵人ク ル與擬真系的敵人カルスJ。ク-ル的HP很高，要花點時間慢慢打，而カルスJ則是迴避率很高不易擊中，只要打敗這兩個角色，其餘的小角色不足為懼

1 「 ユオを止める」→不發生事件
「 ユオを止めない」→發生事件

2 擊落ガルスJ (マシュマー)
2 擊落グール(ブロッケン)



▲無敵鐵金剛！高知人焰"哈哈哈～熟悉的台詞～



▲ゲッター戰鬥力超強，是不可多得的好伙伴

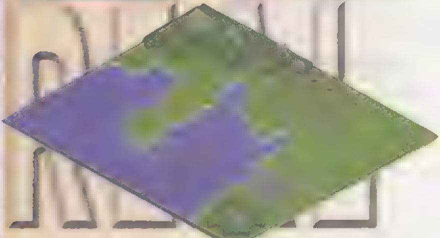
リアルロボット系 ●第7話●

07 合體吧！孔巴德拉V！

レッツ！コンバイン

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	我方任何一架被擊落



我方初期配置
バトルタンク
バトルクラッシャー
バトルマリン
バトルジェット
[illegible]トルクラフト

敵方初期配置
グ[illegible]イト[illegible]×2
ガルムス×8

善用恢復HP的方法
全力擊敗グレイドン

這一話出現了前幾作的名機體"超電磁金剛"，他是至目前為止HP最高攻擊方式最多也最強的角色　這關的敵人除了クレイトン外，剩餘的嘍嘍們並不是很強，只要善用精神指令便可輕鬆過關

クレイトン的HP很高，防禦及迴避的能力也強，是目前為止所出現的敵人中較為強勁的角色　集合所有同伴圍攻它，近距肉搏強的就靠近攻擊　其餘的在旁邊用遠程武器支援，HP太低時可用精神指令回復，或用具有修理能力的機器人協助修復

1 主角＋自由選擇11機

2 コン・バトラーV合體

3 得到的強化零件

プロペラントタンク

擊落



●五合　戰隊出現 這時候還令人興奮了，期待快點合體



●敵人怪物不斷攻擊，再這樣下去恐怕……



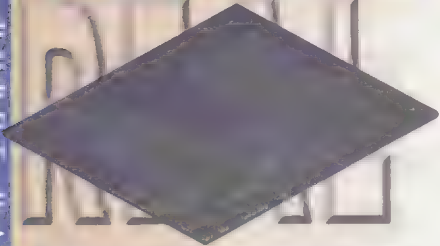
●衝啊～！超電磁戰隊　終於合體了，趕緊把敵人都消滅！

リアルロボット系 ●第8話●

08 出擊！鋼鐵巨人！

出擊! ジャイアントロボ

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	ジャイアント・ロボ被擊落



我方初期配置
ジャイアント・ロボ

敵方初期配置
維新龍 曉

只要按合終了及戰鬥反擊 使可順利通過關卡

巨神機器人ジャイアント・ロボ登場 不論是HP或是裝甲值 武器威力等等，都是 等 的角色，尤其它的最強武器，居然不用扣能源也沒有彈數限制，但要使用必須有130氣力，巨神機器人目前尚不會加入

這一關我方能親手操縱巨神機器人，其實只用它一架就能過關了，其他人幾乎不需出來攪和，囉嗦的HP頗高，長相也蠻嚇人的，但除了HP與長相其他可說是 無是處，其實這關只要一直按回合終了及戰鬥反擊，根本不需去多想真是@#*%!



巨神機器人出場 敵方強大目機體是我方重要戰力

1

+熟練度 +1
+擊破維新龍 鯢後，敵方增援
維新龍・鯢×4・ウラエヌス×1
+我軍增援
主角、アフロダイA、コン・バトラーV、マジンガ Z、ガンダムデスサイズ

2

+擊破維新龍 鯢後
敵增援 維新龍・鯢×4・ウラエヌス×1
+我軍增援 除アフロダイA、コンバトラーV、マジンガーZ、ガンダムデスサイズ外的我軍



還奈何不了我方，換我們還擊吧

3

リペアキット

擊落ウラエヌス



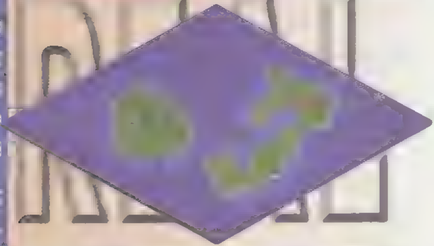
什麼才叫做"攻擊"? 看看巨神機器人的加農砲與憤怒鐵拳

リアルロボット系 ●第9話●

[illegible] 未知的災難

未知なる災い

勝利條件	敗北條件
[illegible] 敵方全滅	マサキ被擊落、母艦被擊落、我方全滅



我方初期配置
強制出擊：
アーガマ
マジンガ-Z
コン・バトラーV
サイバスター
自由選擇10機

[illegible]
グレイドン×1
ガルムス×4

注意グレイドン的攻擊
讓HP高的同伴充當人肉盾牌

這 話出現的我方機體十分多，敵方的機體也不！，敵我大混戰，很熱鬧的關 敵方機體數不少，在這一關可以提升一些等級(有 努力 精神技的角色記得多多使用 努力")， 嘍嘍級的敵機體不算很強，HP 裝甲及迴避都不高，能輕鬆的戰鬥

這關要 注意クレイトン的攻擊，クレイトン的命中率雖然不高，但是打到了可是很痛的，讓HP高的超級系機體當先鋒肉盾，擬真系的機體躲在後面點的用遠程武器偷打，記得使用精神技"信賴"和"根性

1
R-1、R-2、R-GUN/パワード
第二回合
敵方增援
メギロート×10

2
メギロート×5

3
マグネット コーティング
擊落グレイドン

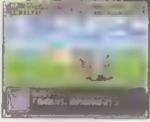
4
「シャブローへ向う」→A
「南アタリア島へ」→B



速構 ヘイ ウ ム 擁有強大攻擊力的角色



魔裝機神 威力相信看過的都曉得 敵人看招



→R 1的攻擊威力頗大，尤其是駕駛員リュウセイ的努力個性更令人佩服

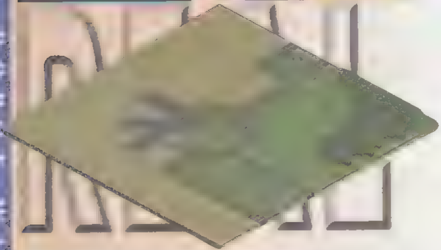
リアルロボット系 ●第10話●

10 阿姆羅歸來

アムロ再び

勝利條件	我方部隊侵入基地

敗北條件	我方任一機被破壞



我方初期配置
主角
百式
ガンダムMK II

敵方初期配置
アッシマー (MA)×1
マラサイ×6

射將先射馬
提高命中及迴避率應戰

在這個章回戰場裡，由真實系主角出場，隨旁是百式鋼彈與鋼彈MK2，在這個城市戰場裡所面對的是真實系敵軍士兵6個，另外還有一個敵軍Boss，當然在一開始三位主角挑戰敵軍部隊

面對Boss時，記得使用具有迴避力的精神值，這樣Boss就擊不中你，但相對也要提高命中率和躲避率 在Boss將近快死時，敵軍士兵會出現救敵軍Boss，只要先鎖定Boss將他擊倒，其餘的敵軍部隊就不足為了

1. 「督務室」→遇見テュオ談論マサキ「格納庫」
2. キャノラ．MA ×1 アクサイ×3
3. 1 ［illegible］ティーク
   2 チョバムアーマー
   3 テムーレイの回路

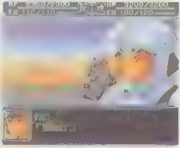
   1 擊落キャノラン
   2 擊落アッシマー
   3 過關後自動取得



在戰爭的英雄其實是個不喜歡殺戮的人



アムロ的超級實力



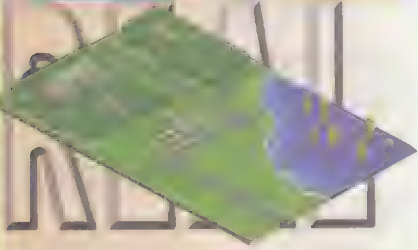
アムロ，奮起

リアルロボット系 ●第11話●

11 白色MS

白いモビルスーツ

勝利條件	護マ　ヘ　ト活下余
敗北條件	**マーヘ ノト被撃落**



我方初期配置
コ’ン　ィター VD

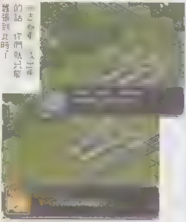
敵方初期配置
リカール×1
コンディオ×1
シャッコー×10

戰場臨海
先將敵人誘近陸地

這個回合的戰場背景，真實和主角是救援協助的角色，被救援者是艘小型飛行機與編彈，經過與敵軍台經過四回的對戰後，主角和其同伴才會趕來協助

由於戰場臨海，所以盡量引誘敵軍靠近陸地後，再利用陸地之便　殲滅敵軍　敵軍陣容有10個敵軍士兵　個敵軍Boss，當面對敵軍時，盡量形成攻擊陣行，當然在地形部分還是要注意到，有些機器人無法飛天，有些武器會因此受限無法使用，因此建議玩家們還是將對方引進陸地後盡情的攻擊吧！

主…的話　你們就只能囂張到此時了



果然只靠馬貝特　人是不夠的

1

ドップファイター

勝利條件變更
敵全滅
敗北條件變更
ウッソ被擊落
第　回合
Vガンダム登場，コンディオ撤退
第四回合
敵軍增援　アーガマ＋10機
失敗條件變更
1　母艦被擊墜
2　我方全滅
第五回合

リカール×1、シャッコー×3
(熟練度低於4則不會出現

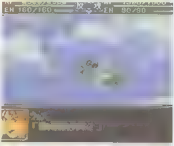
2

1 バイオセンサー
2 リペアキット
3 ハイブリッドアーマー
4 對ビームコーティング
5 賞金20000

1 擊落リカール(メッチェ)
2 擊落リカール(ピピーデン)
3 過關後熟練度低於5
4 過關後熟練度低於5
5 過關後熟練度高於5

3

擊落メッチェ　熟練度+1



不要阻擋我的去路

リアルロボット系 ●第12話●

12 為誰而戰

戦いは誰のために

勝利條件	敗北條件
敵方全滅	ウッソ被擊落



我方初期配置
Vガンダム

敵方初期配置
ゾカール×2
シャッコー×1

敵人素質稍有提升
修復機器人隨時待命

在這個回合戰場裡，所面對的敵人素質比以往稍有提升，玩家請將準備與主角長期的機器人做能力上的提升吧

第　回合開始，是兩艘敵方航空艦與敵方士兵，主角出現救援後，建議玩家派出修復系的機器人　在第5回合，敵軍也派出援助的兵員也到齊了，所面對的敵方陣容10個敵方士兵與一個敵方Boss，玩家們善用精神裡的命中率與躲避率提升的精神值與完全迴避的精神值，如此便可輕鬆的過關斬將了

1

アーガマ + 8機

1 敵機被擊墜
2 我方全滅

ドライセン×1、ガルスJ×4、ズサ×5

2

+「ウッソをしかる」
+「ウ　　をなだめる」

3

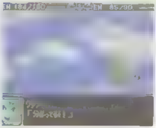
1 ワ　　　ト　　ウ
2 リペアキット
3 チョバムアーマー

1 擊落リカ　ル(メッチュ)
2 擊落リカール(ピピーラン)
3 擊落ドライセン





好險有援軍來



瞧瞧我的厲害！

リアルロボット系 ●第13話●

13 有著翅膀的鋼彈

翼を持ったガンダム

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	我方全滅



我方初期配置
[illegible]
ガンダムデスサイズ
自由選擇6機

敵方初期配置
トールギス
トーラス・飛行狀態
エアリーズ×2、リーオー

敵人尚有援軍 我方須善用精神指令及地形

在進入至戰場後，面臨的是敵方士兵四個與一個Boss級的人物，而我們與另個還未加入我方的鋼彈機器人共同作戰，我方派遣攻守俱佳的機器人最為適當，面對這場戰事就如意多了。

這場戰事當然不如表面上敵寡我眾，隨後敵軍又會出現援軍，在敵方援軍尚未出現時千萬不要耗盡體力，不然等　下會有苦頭吃哦　如果對方命中率高於60%　，　定要想辦　去使用指令中的迴避，不然就是更換地形　地物提高擋蔽率與與降低對方命中率

1

→「ガンダムの話を聞く」

→「ニュ・タイプの話を聞く」

→「ゼクスを肯定する」

→「ゼクスを否定する」

ハバクク、ゼカリア×5、メギロード×6

若將初期配置的敵人全滅而ウィングガンダム尚未被擊落時則變成敵人。

2

當ヒイロ成為敵人之時，用デュオ靠近ヒイロ可選擇指令「說得」，但是無法說得成功。

3

1.ブ　スダ

2

3 アポジモーター

1 擊落ト　ルギス

2 擊落ウィングガンダム

3 擊落　バクク



是敵？是友？



來吧　讓嘴嘴大師來為你宣告

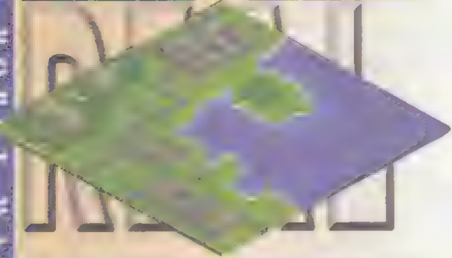
リアルロボット系 ●第14話●

14 和父親的約定

父との約束

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	我方全滅



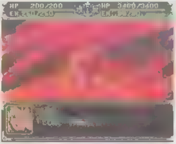
我方初期配置
ジャイアント・ロボ
銀鈴ロボTYPE－1

敵方初期配置
アルベルト

巨神機器人再度出現
對應敵人要善用精神指令

前幾話曾出現的 巨神機器人 シャイアント・ロホ在這 關又登場了，這次還帶來新朋友"銀鈴型機器人一號"銀鈴ロホTYPE 1

這 章的敵人共分兩批出現，第一批要注意的是ウラエヌス，HP高達一萬不過還不算難打。第二批只有兩架機體分別是シェノロンカンタム及カンタムサントロ，ク 雖只有兩架，但若是，看了它們…… 駕駛員的LV很高，打不中敵人別以為程式秀逗啊，善用精神指令"必閃"ひらめき"和"必中"來應戰是基本條件，其他靠自己了，



點都 起眼的アルベルト居然有這種作戰力，之前小看他了。

1 打倒アルベルト之後 ウラエヌス出現。

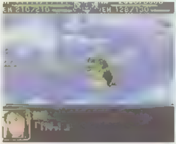
2 維新艦・曉×3

ライディーン ブレーカー×2

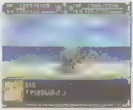
3 ィオセ サ

擊落ウラエヌス（イフン）

4 打倒ウラエヌス。



銀鈴機器人的攻擊方式很可愛但又有點好笑。



カトル的攻擊方式也很特別，威力可不弱喔

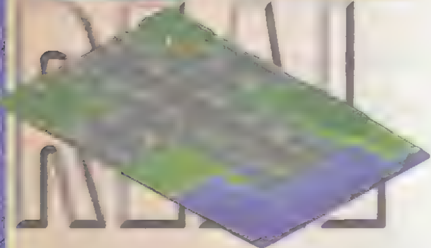
リアルロボット系 ●第15話●

15 使徒來襲

使徒襲來

勝利條件：擊落使徒

敗北條件：母艦被擊落／我方全滅



我方初期配置
[illegible]
ライディーン
[illegible]
ゲッター1
自由選擇9隻

[illegible]
第三使徒サキエル

使徒來襲！新世紀福音戰士的角色開始出現

前陣ナナ分轟動的「新世紀福音戰士」裡的角色將從這一章開始出現了，這一話就只有一個敵人，就是原作故事裡第　次出現的使徒サキエル，EVA零號機也會在這關啟動和使徒作戰，幾乎完全忠於原作

但是使徒有AT防護罩，所以不怕　般攻擊，當大家不知該如何是好的時候，零號機出了問題被收回，而兜甲兒、柯國隆　提出了要大家用最強招式攻擊使徒的意見，　試之下果然有效！用力的打吧　只要把使徒打倒就過關了　雖然使徒會再度復活

1

「百物語に参加する」

「百物語に参加しない」

「何者かが偶然を装って事件を起こしている」

「事件に連續性は単なる偶然だと思う」

「今すぐ出撃する」

「命令があり次第出撃する」

－熟練度+1

2

EVA零號機

メギロート×3、衝撃のアルベルト

3

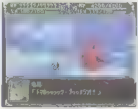
選「命令があり次第出撃する」，熟練度+1



使徒登場，果然如原作般非常難打，真糟糕



EVA還沒出現前只好靠自己了，超電磁隊的攻擊實力果然驚人



ゲッター的飛斧攻擊，但…有效嗎!?

16 咆哮！EVA初號機

咆哮！EVA初號機

勝利條件 擊落第三使徒サキエル

敗北條件 EVA初號機的EN用完



我方初期配置
ア-ガマ
EVA初號機以外的我軍

敵方初期配置
第三使徒サキエル

使徒再次復活
以暴走的初號機應對！

費了好大功夫好不容易打倒了使徒，EVA零號機也因嚴重損壞被回收了，但可惡的使徒居然又復活！主角們準備再次出擊時收到了緊急指令，原來是Nerv EVA總部發來的訊息要求主角們退離這場戰鬥。

這時也如原作般的，碇真嗣駕駛了EVA初號機前來應戰，可是怎麼……不僅打不到敵人，反而被圍毆得很慘？？別慌別怕，原作的初號機就是被打的希哩花啦後突然……暴走！！不要管初號機的HP剩多少，儘管用力打使徒，等初號機的HP變成0的時候就會有好戲看了！



EVA終於出擊了！劇情是否忠於原作發展呢？

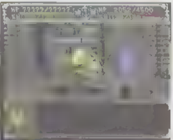
流程

1

「EVA初號機に乗る」
→初期配置1

初號機暴走，過關。

「EVA初號機に乗らない」
→初期配置2





果如原作般，初次出擊的狀況非常不順利，接著的發展難道是…暴…!?

太過癮了！就像看動畫一樣，暴走的EVA－無敵!!

リアルロボット系 ●第17話●

17 鋼鐵巨人對鋼鐵巨人

GR對GR2

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	ジャイアント・ロボ被擊落



我方初期配置
ジャイアント・ロボ

敵方初期配置
GR2

敵人有兩次增援
無敵鐵金鋼遭到猛烈攻擊！

宿命的對決"GR2" VS "GR" GR2的實力似乎高出GR許多，但我方人數比對方多 哈哈！其實不然……敵方會有兩次增援、一大堆無敵鐵金鋼的死對頭機器獸會在這關出現，需要靠實力才能過的一關

要注意GR的HP適時的給予回復，此外那一堆機器獸會朝無敵鐵金鋼猛打，由於無敵鐵金鋼的命中率低，所以不要反擊，選擇迴避比較好，要注意ミケロス，如果GR2被打倒ミケロス就會撤退，如果想要ミケロス身上的東西就要積極的攻擊它(ミケロス身上有好東西喔)



巨神機器人鐵拳攻擊！威力高達3000以

1

ミケロス、グシオスβⅢ×5、グロッサムX2×5

グール、バド×7

母艦被擊落
我方全滅

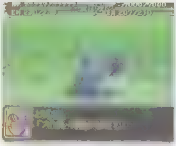
2

高性能照準器
超合金Z

1 擊落GR2
2 擊落ミケロス
3 擊落グール（ブロッケン）

3

擊落ミケロス熟練度+1。



⬆GR2的飛拳攻擊，攻擊力也不差但還是沒有我方的強



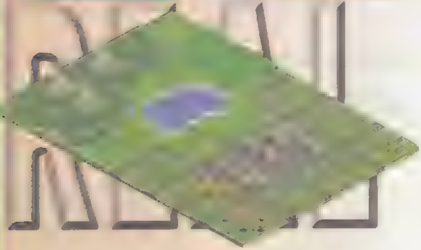
➡GR@的飛拳攻擊，攻擊力也不差，但還是沒有我方的強

リアルロボット系 ●第18話●

18 Z的鼓動

ゼータの鼓動

勝利条件	ティターンズ部隊全滅
敗北条件	ホワイトベース被撃墜 我方全滅



我方初期配置
ホワイトベース
スーパーガンダム
Zガンダム
ジェガン

敵方初期配置
アウドムラ
アッシマー（MA）×7
ギャプラン（MA）
マラサイ

敵人HP相當高
"信賴"和"修理技能"是重點

第十八話的敵機體有許多架都是高HP型的，再加上幾個頭目級的角色，因此這一關並不容易。アウトラム的HP很高攻擊力也強，幸好命中率及迴避率不高，反而是キャノフラン(MA與アノンマ-比較難處理

第四回時會出現敵增員機體ガンダムヘビーアームズ，光看名字就知道不容易對付。這一關精神指令"信賴"和"修理技能"很重要，此外，SRX隊會派リュウセイ駕駛R-1來支援，讓R-1對付ガンダムヘビーアームズ，其餘的人對付其他敵人，勝算會比較高

1

ガンダムヘビーアームズ

R-1、アーガマ、自由選擇8機

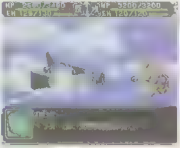
2

1.バイオセンサ
2.ハイブリッドアーマ
3.リペアキットS

1.擊落ギャプラン（MA）
2.擊落アッシマー（MA）(ブラン)
3.擊落ガンダムヘビーアームズ

3

擊落ガンダムヘビーアームズ，熟練度加1。





又一個不輸男生的女英雄戰士エマ，看來男戰友們可要多加油了



英雄好身手的カミーユ，戰力驚人！

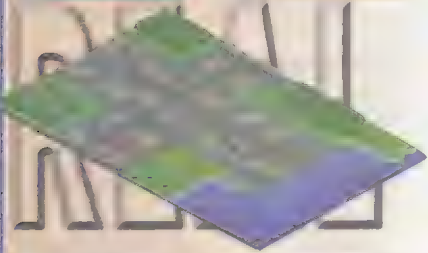
π組剛彈的流星垂攻擊很多人都知道，啊～～真懷念

リアルロボット系 ●第19話●

19 第二次直上會戰

第二次直上會戰

勝利條件	敵方全滅	敗北條件	ノノノ被擊落



我方初期配置	敵方初期配置
EVA初號機	[illegible]×2
	アッシマー（MA）×4
	ギャプラン（MA）×4
	マラサイ×8

再次與使徒對戰
敵人多劇情也長

真是漫長的一關……使徒再次來襲、前幾話曾出現的ウィンクカノタム也出現打算狙擊EVA初號機、還有討厭的ティターンズ也來搗蛋，一堆敵人且都不同派系，很混亂的一話

我方除了舊部隊外，離開隊伍回去七子力研究所的無敵鐵金剛與ケッタ隊也加強威力歸隊且帶來了新同伴，這關難纏的敵人算一算只有一個，既使徒ノャムシェル及兩架ハイアランノ，那ウィンクカノタム出來露個臉說說話就會離開，不算太難的一關，但敵人很多劇情又長，慢慢的打吧

1
…計劃…を聞く」
「…を聞く」
「ロンドーベル隊に援護を要請する」
→熟練度＋1
「ロンドーベル隊に援護を要請しない」

2
…出現並對EVA初號機攻擊，然後就逃走。

アーガマ、自由選擇10機
第3回合我方攻擊結束

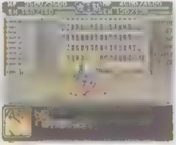
第4使徒シャムシエル

テキサスマック、ドラゴン號、ライガー號、ダイアナンA、ボスボロット

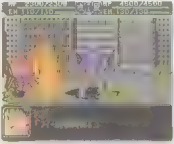
…被擊落
全機被擊落

3
1 プロ…
2 マグネット…ティング

1 擊落…
2 擊落…



像ヒイロ這麼勇猛的角色不知道會不會加入我方成為同伴



A・T防護罩全開的EVA不怕任何攻擊（真的嗎?!）

4
「ロ…隊に援護を要請…な…」熟練度加1。

リアルロボット系 ●第20話●

20 決戰、第二新東京市

決戰、第二新東京市

勝利條件：[illegible]
妖魔帝國的機體擊落

敗北條件：EVA初號機受到敵人的攻擊、[illegible]或是レイ被擊落 母艦被擊落
我方全滅



我方初期配置
EVA初號機
EVA零號機
アーガマ
ワイディーン
自由選擇8機

敵方初期配置
第5使徒ラミエル
ガンテ×2
化石獸バストドン×6
ドローメ×12

守衛填充武器的初號機
使徒會自動被打倒

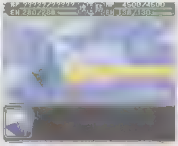
使徒繼續來襲，這一話的故事十分曲折，開始時由碇真嗣駕駛初號機應戰，但一出現馬上就被使徒打爆了，之後遊戲會切換至過場劇情畫面，等劇情交代完畢後會繼續戰鬥。

這關的重點在於守衛初號機與零號機一分鐘讓初號機進行武器填充，這段等待過程中妖魔軍團會來搗蛋，我方配置裡頭勇者萊丁會強制出擊，其餘的可自由決定。敵人只有妖魔軍團的那些機體，等我方把妖魔軍團的機體都打敗後故事會自動進行，碇真嗣與凌波零一起共同作戰打倒使徒。

1 [illegible]
過關後路線分歧
「リガ・ミリティアと接觸し宇宙へ行く」→A
「極東地區に殘る」→B
「EVA貳號機輸送艦隊と合流する」→C

3 [illegible]條件
1 [illegible]
[illegible]
[illegible]條件
1 擊落力 [illegible]
2 熟練度低於4時過關

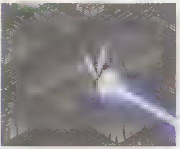
4 [illegible]條件
達成勝利條件熟練度加1



[illegible]
的怪，但是很強!!



↑勇者萊丁的神之弓能摧毀世上所有邪惡



←使用新兵器的EVA，加油啊！可不要失誤了！火力全開!!

リアルロボット系 ●第21話●

21 香港

ホンコン・シティ

勝利條件	[illegible] 敵方全滅
敗北條件	[illegible]スJr的擊 我方全滅



我方初期配置
Vガンダムヘキサ
リントスJr
艦內任意7架

[illegible]
アウドムラ
バイアランx3
アッシマ-（MA）x5
ギャプランx4

劇情出現分歧
以カミ-ユ說得サイコガンダム

二十話結束後劇情過場畫面又出現分歧，筆者選擇最上面的選項"ノカ・ノミティアと接觸し宇宙へ行く"，會來到"ホンコン・シテイ 這 話

這關的敵人不容易打，HP高迴避率高攻擊力高，還有架大型戰艦在後頭虎視眈眈，打了幾回合後，會出現一架HP超高的敵機體サイコガンダム 如果和它硬槓，保證一定吃虧吃定了，最好派派カミ ユ去應戰，當カミ ユ與サイコガンダム第二回戰時會出現 說得"選項，只要持續說得幾回サイコガンダム會自動撤退

1

ガンダム (MA)、ガップラスタ-

ガンダム 得到的強化零件ブ-スタ-

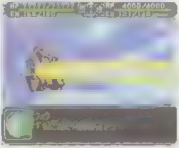
2

ブ スタ—

擊落

3

選擇「カタ レに行く」的話，熟練度加1





オリファ-的攻擊看來有模有樣，但不足為懼



最 事情發生 ，難道沒有辦法制止フォウ嗎??

フォウ駕駛著サイコガンダム還擊了，真的無法改變嗎? 不! 一定有辦法的!

リアルロボット系 ●第22話●

22 鋼彈 前往星之海

ガンダム、星の海へ

勝利條件 3回合内不失去夥伴

敗北條件 我方一機擊墜



我方初期配置	[illegible]
Vガンダム	リックドム2 x3
ジム キャン2	ザク改
ジム ガンダム	ザンジバル
トラス	
トルギス	



敵人愈來愈強 我方新夥伴戰力不足

越來越強的敵人陸續的出現，這關出現的敵人也不怎麼好打，囉嗦不算太強但兩隻コンティイオ實在讓人受不了，還有那超機車的ケルクク・M，幸好許多同伴都有"信賴"和"根性"的精神技，否則真的令人想哭

雖然本關又有新同伴加入，但能力平平不強不爛，主要戰力還是原先那幾個"老鳥級"的角色。先把討厭的囉嗦清除掉，接著把コンティイオ幹掉，最後再處理可惡的ケルクク・M，當然也可以直接打倒ケルクク・M，只要打倒它，這關就結束了

1. 任意8機　　・ ゙ ンJr

   ゙　　ア x2　　　ワト x2

   ガンブラスター x3、コアノファイタ（ZZ）

   ゾロアットx5、コンティオx2

   ガンダム試作1號機

   ケルクク M

2. 1 バイオセンサ
   2 チョバムアーマー
   　　ﾌｷ・ﾄ S

   擊落コンティオ(クロノクル)
   擊落コンティオ(ゴッドワルド)
   擊落ケルクク・M

3. 選「訓練に出る」，熟練度加1。



一般的槍砲攻擊是殺掉不什麼效用的



嘻嘻我的 畫旋 ...... 吧，喔



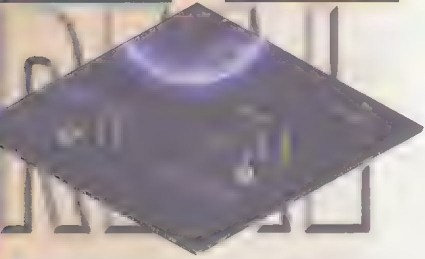
終於結束了這場戰役，全員十分驕

リアルロボット系 ●第23話●

23 ZZ起動

始動ダブルゼータ

勝利條件	敗北條件
[illegible] Jr	[illegible]的擊墜 母艦的擊墜



我方初期配置
コアファイタ-(ZZ)
Vカンダムヘキサ
カ[illegible] x3
リ-ンホ-スJr
Zガ[illegible]タム

敌方初期配置
R[illegible]
エントラ
ガザDx6
ガルスJx4
ズサx2
ハンマ ハンマx2

以主力出戰即可 順便讓新夥伴暖暖身

經過前兩話的折騰後，這 關終於比較輕鬆了，這關又多了一個強力角色ZZカンタム，剛開始是由シュト-駕駛コアファイタ ZZ 出擊，讓コアファイタ ZZ 回到母艦上就會組裝成ZZカンタム 這傢伙 出來就馬上給敵人來個下馬威，果然強！

這 話的敵人很容易打，不需費多大氣力，有一個長的比較不 樣的敵機體及一架敵戰艦稍微有看頭些，但也只是長的有看頭而已 不需要派太多同伴應戰，只要派主要那幾個上陣就可，順便試試新機體的威力如何吧

1

Vダッシュガンダム

ZZナ ダム

1任意8機

2

2リペアキット

1 擊落ハンマ・ハンマ

2 擊落R・ジャジャ

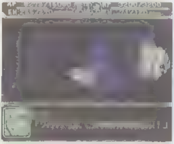
3

讓ジュドー早點進入ノーンホースJR 熟練度+1

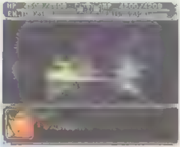
太晚到達ノーンホースJR 熟練度 1



マシュマ 揮動雷射光束刀攻擊我方，哼，放馬過來吧



ウッソ雖然還個小孩，可是卻 點都不輸給大人



駕駛ZZ鋼彈的シュト-初出鏈功，用力攻擊吧

リアルロボット系 ●第24話●

24 索羅門的惡夢

ソロモンの惡夢

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	コウ的擊墜



我方初期配置
ガンダム試作1號機FB
ヒュッケバインMK2

敵方初期配置
ガンダム試作2號機

2號機還是會溜之大吉
我軍自動撤退後結束本話

搭載核武的カノタム試作機2號機在這 話又出現了，這次居然對著 大堆聯邦艦隊使用核武，整個宙域到處都 票浮著死屍⋯・太可惡了！主角們看了個個怒火中燒，恨不得宰了駕駛2號機的カトー

這關出現的敵人不少，但都不強，需要注意的有トラ，セノ ハウ、R・ジャノャ エノトラ等等，2號機也會像前幾話一樣逃跑．這關不需將所有敵人打倒，戰鬥幾回合之後會出現收到大批ノオン軍出現情報的劇情，我方全員會自動撤退，這話也跟著結束

1

ノ-ンホ-スur、任意15機

リックドム2x3、ガザ口x3、ドライセ イサx3 ヴェクア x3 ウ Rジャジャ、エンドラ

2

1對ビームコーティング

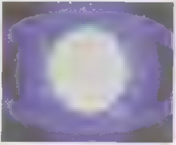
得到的條件

1擊落ガンダム試作2號機

3

只用主角和コウ擊落ガンダム試作2號機，熟練度+





集 主 選是 カト 眼看著他釀釀了大禍⋯



◆コウ與カト-的宿命對決生死之戰，電光火石！

◆オウギュストの攻擊看似十分犀利，但威力究竟如何？

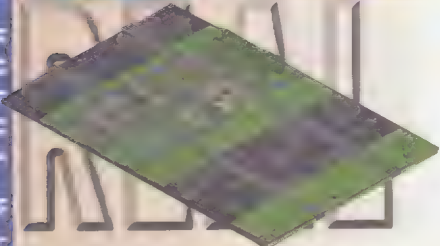
リアルロボット系 ●第25話●

25 骷髏先鋒隊

クロスボーン・バンガード

勝利條件 敵方全滅

敗北條件 シーブック的擊墜



我方初期配置
ジェガンx4

敵方初期配置
ベルガ.ギロス
ベルガ ギロス（ザビーネ）
ベルガダラス

超酷的ガンダムF91登場！可與ベルガ・ギロス對戰

名機體ガンダムF91登場，相信許多玩家對F91都不陌生，酷炫的外型強力武裝，初出現時曾風靡一陣子也是許多ガンダム迷鍾愛的機體。

這關的敵人遇到我方強力部隊也是被打的落花流水，F91初出茅廬就打了漂亮的一戰，確實令人刮目相看。這一關的重點敵機是ザク　和ヘルカ・ギロス・ザクIII，不算難打，多找幾個圍毆它就好。ヘルカ・ギロス比較難纏，普通武器給予它的傷害不高，筆者用了F91的最強招式加熱血才把它打倒，算蠻厲害的角色。

1
トールギス、トーラス
ガザD（Ma）x7、バウx3、ザク3
リ-ンホ-スJr、任意12機

2
1高性能レーダー
2バイオセンサー
1擊落ヘルガ・ギロス
3擊落ザクIII

3
讓シ　ブック和ドレル戰鬥，熟練度加1。



又一個喇嘩系英雄登場，駕駛F91發揮強大戰力的シ　ブック。



敵軍ザビ-ネ的快但槍砲攻擊，不怕不怕～～



ゼクス敵軍ザビ-ネ的交戰，究竟鹿死誰手？

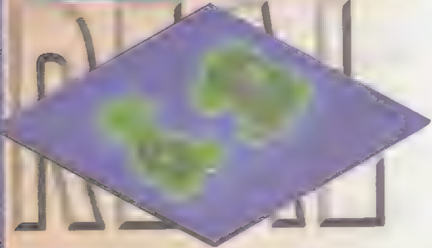
リアルロボット系 ●第26話●

26 海中的怪人

海からのマレビト

勝利條件 敵方全滅

敗北條件 母艦被擊墜 我方全滅



我方初期配置
ボ、｜2v
EVA貳號機
EvA零號機 改
ダンク-ガ
ア ガマ
ゲッタ ドラゴン
ビルバイン
ダンバイン
NT-1アレックス
リガズィ（BWS）
R-2

敵方初期配置
第六使徒ガギエル

敵人不難對付
趁機多賺點經值！

終於又與原來的部隊會合了，這次再會又多了許多新同伴，像ホルテスV タノク-カ タノハイノ、ヒルハイン等等，這些都是很強的角色喔
這 話使徒又來襲，這次出現的是第六使徒カキエル，EVA也多了新機體 貳號機"，這次真嗣不會出擊，而是由零號機與貳號機對付使徒 另外的敵方機體也不！，除了ク丿和サノノ ハル比較難對付外，其餘都是用來賺經驗值的，其中有三架敵機體的HP很高可以慢慢打慢慢賺，有些新增角色的LV不高，就趁這機會練練吧

1

x イ?改 ワ1

2

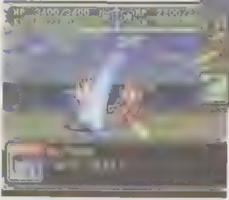
用EvA貳號機打倒カキエ、 熟練度加1。



手行 優 支徒 EvA貳號機 超猛超勇的アスカ!



獸戰機隊的絕招之，威力強大的斷空劍！



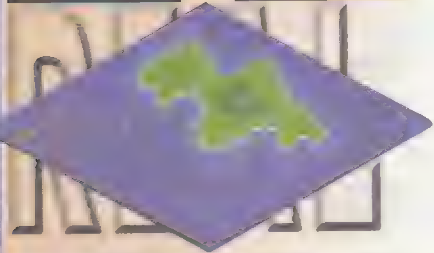
聖戰士ショウ的攻擊命中率很高威力也大，是值得使用的角色。

リアルロボット系 ●第27話●

27 機甲出現

マシン展開

勝利条件	敵方全滅
敗北条件	駕駛員マサキ被撃落



我方初期配置
サイバスター

敵方初期配置
ゲア・ガリング
ビアレス×3
バストール×6
ドラムロ×6

戰艦ゲア・ガリング超高
最好留到最後對付

主角們前往南アタリア島的途中遇見了些不明機體，於是艦長便派SRX隊聖戰士隊前往調查，原來是之前曾出現過的魔裝機神サイハスタ-與敵人打起來了

這關的敵人有　架ヒアレス是蠻厲害的對手，另外還有　架敵戰艦ケア・カリノク，這架戰艦的HP超高　起碼四萬以上　先把嘍嘍們清除乾淨後接著打敗那　架ヒアス，如果不容易命中敵人就要多用"集中"或"命中"，最後再召集所有同伴包圍住敵人的戰艦ケア　カリノク　嘿嘿……



聖戰士系的，雖不像ショウ那麼強，但也算得上是戰鬥……者

1

「南アタリア島に向かう」
「フ　ケサズ諸島に向かう」

2

一開始可以看到ビアレス×3攻擊サイバスター的畫面

3

主角　R　1　R　2　R　GJN　ワト　ナフィト　ク　ダ　バィン
V2ガンダム、ビルバイン、ボチュー、



敵艦的粒子砲攻擊　好看喔！

4

1 チョバムアーマー
2 リペアキット
3 プロペラ　トタンク

1 擊落ビアレス（ガラミティ）
2 擊落ビアレス（ダー）
3 擊落ビアレス（ニェット）

5

選擇「南アタリア島に向かう」，熟練度加1。打倒ゲア・ガリング（HP降至50%以下，撤退）熟練度加1。



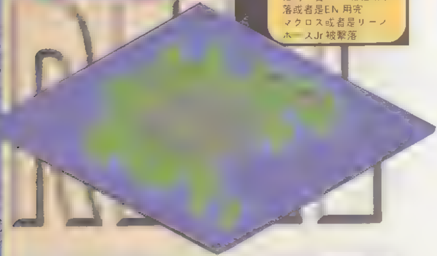
ウッソ駕駛的V2剛彈強力的招式，光之翼！

28 EOT之島

FOTの島

勝利條件
擊落第7使徒イスラフェル

敗北條件
第7使徒イスラフェル登陸成功
任何一隻EVA 機體被擊落或者是EN 用完
マクロス或者是リーンホースJr 被擊落



我方初期配置
マクロス
リーンホースJr
EVA初號機
EVA貳號機
EVA零號機　改

[illegible]
第7使徒イスラフェル

超時空要塞出現
登場使徒分身有術

超時空要塞マクロス登場了！超巨大變形戰艦搭載變形戰機及平民百姓，簡直就是個"超巨大移動變形戰鬥都市"這一關還不能控制マクロス，只是讓大家看看過過癮

使徒又來襲，這次的使徒叫イスラフェル(為什麼這使徒的臉是陰陽兩儀圖??)，零號機、初號機及貳號機在這　話會一起作戰，由初號機與貳號機攻擊零號機後援，可是就在打倒這使徒時它居然一分為二，成為使徒甲使徒乙，趕緊派超級系的機器人出來戰鬥吧！記得用最強招式加　熱血

1. 擊落第7使徒イスラフェル之後，第7使徒イスラフェル・甲、第7使徒イスラフェル・乙出現，並且攻擊EVA初號機　EVA貳號機，導致EvA初號機、EvA貳號機回收。
2. 擊落第7使徒イスラフェル・甲、第7使徒イスラフェル・乙
3. マクロス或者是レ　ンホースu被擊落我方全滅
4. 回選12台機體
5. 用駕駛員レイ擊落第7使徒イスラフェル，熟練度加1。或者是用駕駛員ブライト擊落第7使徒イスラフェル，熟練度加2並且得到資金20000。



天空劍　字斬的威力果然不同凡響



超電磁攻擊是以　在　器學上的　大突破



超獸機神的斷空砲攻擊，連頭目也吃不消

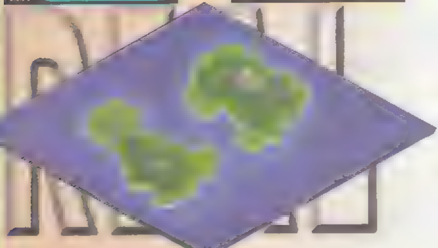
リアルロボット系 ●第29話●

29

黒色的超鬥士

黒い超鬥士

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	我方全滅



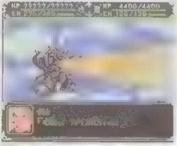
我方初期配置
R-ウィ・グ
R-2パワド
ヒユ・ケバイ・ンMK2

敵方初期配置
グルンガスト.改
グルンガスト 貳式

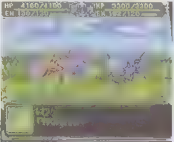
兩架R系機體被盜走 主角與戀人為敵

在過場劇情畫面時收到情報 有兩架R系機體被盜走，於是イングラム命令R-1、R-2與主角去偵察。當主角與SRX隊員偵搜到那兩架被盜走的機體時，主角突然有種不可思議的感覺，原來那其中一個駕駛員是在第 話時與主角分散的戀人。這可傷腦筋了……不能攻擊但又不能放著不管，就用最弱的武器攻擊吧，至於另一架敵機體會追著SRX隊打，所以不用管它，反覆幾回合後主角會出現說得指令，對女主角說了一番話後女主角就會與另 個敵人一起撤退，此關結束。

1 擊墜戀人或イ！ム，熟練度減1。



イルム這傢伙讓打了主角的戀人叛逃居然還這麼囂張的出現，可惡！





過去曾經是戀人，今日卻反目相向，這究竟是怎麼回事 ?!?

イルム果然也不是省油的燈，若沒這兩下子豈敢公然叛逃

リアルロボット系 ●第30話●

30 精靈憑依

精靈憑依

勝利條件：[illegible] 使徒イスラフェル甲與乙

敗北條件：無法同時擊破兩使徒、我方全滅、EVA初號機與貳號機EN用完



我方初期配置
グロ-バル
EVA貳號機
リ-ンホ-スJr
EVA初號機

敵方初期配置
第七使徒イスラフェル 甲
第七使徒イスラフェル 乙

使徒必須在限時內打敗新敵人更加強悍

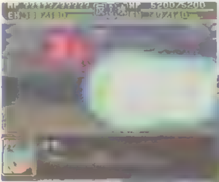
在二十八話出現的使徒又復活了，若不在同一回合內同時打倒兩隻使徒就會再生，所以我方派出了火力強大的角色，記得使用熱血、集中、必中等精神指令搭配各角色的最強攻擊招式。

打敗使徒後會出現新敵人，其中三隻ハバククHP各有一萬，エゼギエル的HP更高達18000，且還會使用特殊能力"重力牆"來防禦攻擊，記得用攻擊使徒的方式來攻擊它們。在這一章魔裝機神サイバスタ-會覺醒並且學到更炫更酷更強力的攻擊招式，拿敵人當試驗品試試吧！

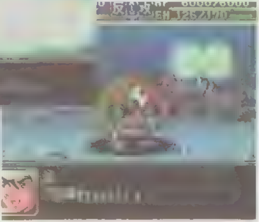
1 2回合內打倒使徒，熟練度加1。



超級機器人ジャイアント・ロボ的豪快炸裂攻擊方式，真是痛快。



ゲッタ……機器人……愛的角色，這招不知風靡了多少人



→穩坐攻擊機的攻擊，可別看它是小飛機就看輕它，很厲害的!

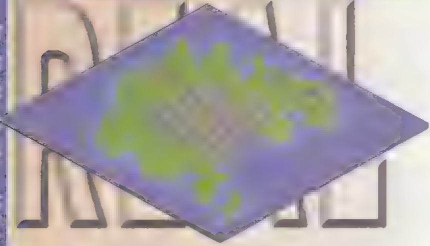
リアルロボット系 ●第31話●

31 陥阱

ブービー・トラップ

勝利條件	敵方全滅 マクロス護衛

敗北條件	敵方侵入マクロス周圍、 マクロス擊　我方全滅



我方初期配置
マクロス
ゲッタ-ドラゴン
マジンガ-Z
EVA初號機
EVA貳號機
EVA零號機 改
R GUN パワード
R-3

敵方初期配置
空戦ポッド x15

不斷增援的敵人不足為懼
是賺經值的寶庫

為了破除敵人從外太空往地球發射的隕石，葛城ミサト想出了兩個作戰方法，一是讓二架EVA在隕石落下擊中的瞬間打開A．T防護罩將隕石彈開，另是在隕石落下前我方派遣火力強大的部隊將隕石擊落，筆者選擇了第 個作戰方式。

這 話的重點在於守衛マクロス戰艦不能讓敵人靠近其周圍(如果敵人進入マクロス週圍就強制GAME OVER了，敵人會不停的增援，但沒什麼好擔心的，因為這一話的敵人不強，就當成是賺經驗值的地方吧！

1

VF-1S/バトロイド
VF A バトロイド
VF 1A バトロイド
VF 1A バトロイド

2

過關後選「マクロスを護衛する」，熟練度加1。



有 後種這敵人馬的加入，部隊的戰力更如虎添翼了。



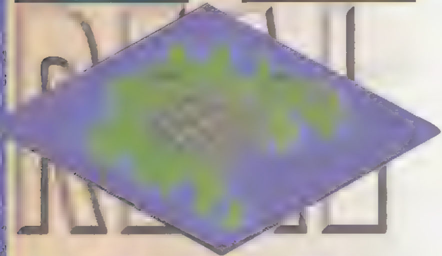
超時空機隊的飛彈攻擊，與隊伍合作無間的攻擊能發揮極大的戰力。

リアルロボット系 ●第32話●

32 倒數計時

カウント・ダウン

勝利條件	マクロス的防衛 敵人全滅
敗北條件	敵方侵入マクロス周邊 マクロス被撃墜 我方全滅



我方初期配置
ゴラオン
マクロス
グラ　カラ
リ-ンホ-スJr
VF 1S トロイト
VF 1A/バトロイド
VF 1A トロイト
VF-1A/バトロイド
艦内任意8架

敵方初期配置
スウア-ル サラン
クラ-ジx4
リガ-ドx14

敵人比上一關略強
守住五回合後可結束戰鬥

延續上一話，敵人依然不停來襲一波接一波的攻擊，所以把LV較低的同伴派出來練練功是蠻不錯的，和上一話一樣不能讓敵人靠近マクロス戰艦周圍否則一樣會GAME OVER

這關的多增加了兩種敵人的HP都蠻高的，所以比上一關稍微難一些，新敵人的HP高但攻擊力命中率迴避裝甲都不強所以不用擔心。由於敵人一直在衛星軌道上射擊企圖擊毀マクロス，於是艦長打算做空間跳躍以避開敵人攻擊，只要從艦長決定做空間跳躍開始，守住五回合這話就結束了

1

クラ-ジ　空戦ポッドx3、リガードx3

空戦ポッドx10、リガードx10

リガードx5、クラ-ジx3

リガードx4

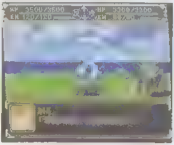
2

擊落セ　ト　フ　ア　ィ的戰艦，熟練度加1。





進入戰鬥前的準備，好好的計畫整個作戰方式吧。



カトル的年紀雖然不大，但戰鬥力絲毫不輸給大人。

全艦全力突破，任務就快達成了

リアルロボット系 ●第33話●

33 變形

トランス・フォーメーション

勝利条件	敗北条件
7回合防衛マクロス	マクロス被撃



我方初期配置	敵方初期配置
マクロス	ブリタイ艦
VF-1S/バトロイド	ケドゥル マグドミラx8
VF-1A/バトロイド	スヴァールサランx5
VF-1A/バトロイド	リガードx10
VF-1A/バトロイド	

雖然漫長 但還是可以練經驗

マクロス空間跳躍預定位置原本在地球圈的衛星軌道上，但卻失控地跑到了冥王星圈，屋漏偏逢連夜雨，跑錯了地點又被敵人追打，這次真的倒楣到了極點 HP40000的スヴァールサ・ラン級的戰艦有好幾艘，加上數十架的敵機體且不停增援，真的是漫長的一關。

樣是賺經驗值的好地方，把LV低的同伴派出來練 練往後作戰較有利，這話的敵機回朝マクロス猛打，之後艦長會下令驅散艦上住民準備變身 等變身完マクロス主動攻擊敵主艦後，這關就結束了

1

艦內任意12架

ヌ-ジャデル ガ-x4

ケアドゥル マグドミラx2
ヌ-ジャデル ガ-x3
リ ガ トx5
空戰ポッドx5

2

戰鬥中選「5分後にトランスフォーメーション」，熟練度加1。
擊墜ブリタイ艦，熟練度加2。



敵人毫不留情的攻擊，無情的砲彈滿天飛舞，我方會被擊中嗎!?



不愧是ニュ-タイプ的カミ-ユ，讓敵人聞風喪膽



由於戰艦的迴避率不高，與其選擇迴避倒不如防守

リアルロボット系 ●第34話●

34 暗藏的殺意

隠された殺意

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	我方劇情角色全滅



我方初期配置
ヒュッケバインMK2
サイバスター
R-2パワード
[illegible]
R-GUNパワード
R-3

敵方初期配置
シュテーカ
エゼキエル

R系列機體首一次合體失敗
アヤ遭イングラム攻擊

SRX隊的R系列機體原來也能合體，但第一次合體時不幸的卻失敗了，R-3的駕駛アヤ也因此而昏迷。後來出現了兩個看起來很厲害的敵人，其中一個就是之前背叛我方而投效外星人的シャピロ。

奇怪的是，當敵人出現後，教官イングラム居然攻擊昏迷不醒的アヤ，這……怎麼回事!?原來イングラム是外星人埋伏在地球的工作人員。真可惡，主角們在盛怒之下擊敗イングラム，之後又出現了新敵人，並宣稱能破解ボルテスV的絕招"天空劍"……一波未平一波又起……

1.
紫… TYPE 1
ジャイアント ロボ
ボルテスV
ダンクーガ

2.
2ハロ

擊落エセキエル
2擊落R-GUNパワード

3.
擊落イ…ラム，熟練度加…。



▲マサキ的攻擊華麗又帥氣，當然威力也…



…直覺得這傢伙怪怪的，原來真的是壞蛋!!枉費大美女アヤ上尉對他的真情!



紅髮美女レビ的機體與攻擊名稱都十分駭人…小心應戰來的妙

リアルロボット系 ●第35話●

35 遭遇戦

サタン・ファイト

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	我方全滅



我方初期配置
マクロス
艦内任意10架
VF-1S/バトロイド
VF-1A/バトロイド
VF-1A/バトロイド
VF-1A/バトロイド

敵方初期配置
ク ァ ノx3
リガードx12

敵方出人海戰術
分歧影響關卡長短

又是用來練功的一話……一大堆敵機體，也有HP40000的スヴァルサラン戰艦，這關的劇情較單純只是打打敵人罷了

本關有個分歧選項會影響戰鬥回合的長短，敵方增援後，會有兩架敵機跑到マクロス裡頭，這時"輝"會追擊敵人並出現兩個選項，如果選擇追擊潛入マクロス裡頭的敵機體的話，輝會立刻進去追擊，而這話就會到此結束，反之如果選擇攻擊敵方增援部隊的話，在經過此劇情對話後，輝一樣會進去追擊敵人，但這一話會繼續到所有敵人全面撤退為止

1 第2回合發生敵機侵入マクロス的事件發生「敵機追討」及「迎擊敵方援軍」選項，選擇1的話此話結束。

2 在第一回合前全滅初期配置的敵人，熟練度加1。
選「マクロスに侵入した敵を追う」，熟練度加1
選「増援の敵部隊を迎撃する」時敵全滅後，熟練度加1。



糟糕！一個不小心讓敵人潛入我方母艦的內部，這下該如何是好?



一光之翼攻擊

リアルロボット系 ●第36話●

36 林明美

リン・ミンメイ

勝利條件：在四回合內移動至指定位置

敗北條件：輝被擊破



我方初期配置
VF-1S/バトロイド

敵方初期配置
グラージx3
ヌージャデル・ガーx12
リカトx9

追擊敵人的輝與ミンメイ相遇 ガンダムサンドロック改出現

上一話發生了敵機入侵マクロス內部事件，一條輝駕駛バルキリー追擊而來到了マクロス內部市街，放眼望去四處都是敵人。正當輝傷腦筋該如何處理時，突然發生劇烈震動，原來又要變形了，糟糕的是街道上居然還有人在，而且竟然是大名鼎鼎的偶像歌手ミンメイ……

抱著救人第一的主意，不管敵人攻擊往ミンメイ那兒趕去，之後兩人就一起落到甲板縫裡了。這一話"ガンダムサンドロック改"會出現並攻擊敵人，我方部隊也會尾隨趕到，正式戰鬥開始。



↑カトル又出現了，但這次不是與我方敵對而是幫助我方。

1

ガンダムサンドロック改

ライディン
銀玲ロボTYPE-1
ジャイアントロボ
ボルテスV
ダンクーガ
コンバトラーV
マジンカイザー
ZZガンダム
R-1
ビルバイン
サ　　ター
ボスボロット
ダイアンナA
ヒュッケバインMK2



ショウ的一刀斬攻擊，一擊必殺！



究極必殺"天上天下!!!念動破碎!!!劍!!!!!!!"哈哈哈哈!!!!!!

リアルロボット系 ●第37話●

37 木星的居民

ジュピトリアン

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	敵軍北方到達、母艦的擊墜、我方全滅



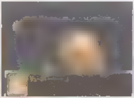
我方初期配置
テ. ト スJr
艦內任意12架

敵方初期配置
ゲドラフx3
コンティオ
メッサーラ（MA）
リグ シャッコ
ゾロアットx5

重點在鬪堵アドラステア級戰艦 阻止敵人越過邊界

又結下樑子了，主角這"雜兵團"到處結怨走到哪打到哪，這次的仇家是木星圈的住民，說來說去還是要打既然要打那就打吧

這關的重點在阻止敵人越過邊界，所以要主動攻擊能多打幾個算幾個，另外在這話會遇到ウ　ソ的舊識，但似乎不怎麼友善　此外，敵方有一架女性人形機器人可以讓マサキ去說服，成功後她會自動撤退離開戰場　，兵很多但不難打，比較強敵機體的只有アトラステア級戰艦，要記得多找幾個耐打的或很會躲的圍住它



又一個美女出現了，這位名叫リューネ的美人是

1 使用風之魔裝機神サイバスター至ウァルオシー身旁便會出現「說得」指令在之後ウァルオシー會離開戰場。

2 ファ　7x4　ドラステア　ウァル オ.

3

1バイオセンサ
2ハイブリッドアーマー
3.Iフィールド發生裝置

1擊落コンティオ
2擊落ザグ・シャッコ・
3擊落アトラステア

4 對カテジナ選擇「撃たない」的話，熟練度加1。



魔裝機神的戰人相信各位玩家跟筆者様有很深的認同感



デュオ駕駛加強後的死神剛彈攻擊，威力更強大了

リアルロボット系 ●第38話●

38 帝國的女王

帝国の女王

勝利條件	敗北條件
[illegible]到達指定的4個位置	15回合內無法到達 我方全滅



我方初期配置	
VF-1S/バトロイド	Zガンダム
VF-1A/バトロイド	V2ガンダム
VF-1A/バトロイド	ヒュッケバインMK2
VF-1A/バトロイド	ガンダムサンドロック改
R-1	[illegible]
R-2/パワード	
R-3	
ビルバイン	
サイバスタ	

敵方初期配置
ウトランx6
リグシャッコx5
シャッコx8

此關有回合限制
有機體可說得加入

クロ ハル艦長與艦隊播報員未 ，應邀前往木星與女王マリ ア會面，但卻被軟禁了 這一話出擊角色雖然是固定的，不過別擔 ，因為都是部隊裡的菁英

這關會出現兩個獨 之剛彈系的機體，可以讓カトル和デュオ去說服他們加入。此外，在前幾話中曾出現的"シ ュテノカ"也會在這關登場，而且她似乎很怕リ ゥウセイ，所以讓 ，ウセイ駕駛R 1單獨應戰既可

這 話有回合數限制，所以不能拖延或戀戰，要 口氣往目的地前進，救出被軟禁的人質就過關了

1 第4回合出現的ウイングガンダム及ガンダムヘビ アムズ改可以用ガンダムデスサイズヘル說得。

2 ジュデッカ

3 擊落ウンティオ

4 デュオ說得ヒイロ熟練度加1。
カトル說得トロワ熟練度加1。
用リュウセイ攻擊兩次レビ，熟練度加1。





被敵軍陣營包圍了，該如何突破？



敵人又出現 真是 波未平 波又起…

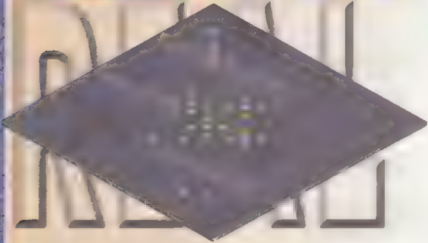
リューネ的攻擊招式也是不可小看的

リアルロボット系 ●第39話●

39 終末的前奏曲

終末への前奏曲

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	エクセ」ヲノ擊墜 輝的擊墜



我方初期配置
エクセリヲン
ホワイトアーク
VT-1バルキリ-F
RX-7ナウシカ
RX 7ノゼ」
RX-7ミ-シャ

敵方初期配置
宇宙怪獸 高速型x2
宇宙怪獸 上陸艇x4
宇宙怪獸 兵隊x16

高HP的敵人不少 "熱血" 指令更形重要

條輝駕駛訓練機帶ミンメイ到宇宙出遊，早賴未沙擔心兩人出意外也追了出來時卻遇上宇宙怪獸，同時也遇上了序章時出現的SDF艦隊

經過幾回戰鬥後，主角與VF隊會出現支援，過幾回合又出現另 票敵人擄走早瀨未沙，而輝便追了上去，VF隊擔心他們遇到危險，也離開戰場尾隨追去，之後我方主力部隊登場戰鬥正式展開 敵方囉嘍一堆配上幾個重量級角色，這關HP上萬的敵機體有好幾個，盡量使用精神指令"熱血"，這關沒什麼特殊技巧，用力打就對了。

1

ヒュッケバイン MK2
VF-1S トロイド
VF-1A トロイド
VF-1A トロイド



在雷射砲的轟擊下誰能倖存



↑VF機的好處就是命中高迴避高，盡情發射吧！

↓在光之勇者萊丁的面前任何邪魔都不敢抬頭！



リアルロボット系 ●第40話●

40 大逃亡

ビッグ・エスケープ

勝利條件	全員到達宇宙空間

敗北條件	我方任一機被擊落



我方初期配置1
主角
VF-1バルキリーF
VF-1S
VF 1A（マックス）
VF-1A（柿崎）

我方初期配置2
主角
VF-1S
VF 1A（マックス）
VF-1A（柿崎）

敵方初期配置1
ヌージャデル・ガー×6
リガード×10

敵方初期配置2
ヌージャデル・ガー×5
リガード×10

努力拯救早瀨未沙
五回合內限時逃出

輝努力追著擄走早瀨未沙的敵人，且VF隊與主角也前來支援，但不幸通通都落入敵人手中　正當某些人正抱怨時，來了兩個外星人問主角們一些奇怪問題之後把就輝和ミンメイ帶走，而這時突然間發生了震動，原來有敵人來襲　這票外星人好像男女性之間合不攏）。

VF隊員與主角趁亂逃出並找回機體展開戰鬥　敵人數目不多也很好打，但限制在五回合內要逃出，否則就GAME OVER　等主角們逃到外面時會在門口遇見輝，但卻看不見ミンメイ……第四十話結束。

1 選「カイフンがキスをする」
[illegible]

2 クァドラン・ロー（ミリア）
[illegible]

3 6回合內全員到達宇宙空間



要在五回合內突破敵陣營的包圍，衝吧

與ミリア周旋了許久，終於肯協助我方了

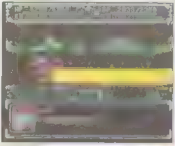
1 選「輝がキスをする」
初期配置2

2 クァドラン・ロ（ミ
クァドラン・ロ

3 8回合內全員到達宇宙空間

4 メカ　スタ
擊落クァドラン・ロー（ミリア）

5 選「カイフンがキスをする」時，通關+1
選「輝がキスをする」時，擊破ミリア+1



リアルロボット系 ●第41話●

41 再見了，馬爾斯

バイバイ・マルス

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	マクロス被擊墜



我方初期配置1
從三台戰艦中選一台
自由選擇15機

我方初期配置2
從三台戰艦中選一台
自由選擇15機

敵方初期配置1
グラージ
ヌージャデル・ガー×3
リガード×8

敵方初期配置2
グラージ
ヌージャデル・ガー×6
リガード×11

敵人不斷增援 超級機器人ダイターン3登場

マクロス接收到從火星基地發出的求救信號後，決定前往 探究竟，順便在火星基地補給資源，結果卻中了敵人的圈套，原來敵人在火星基地下發裝了 重力機雷 企圖困住マクロス…

這 話的敵人會不停增援，出擊部隊要守住マクロス不讓敵人靠近周圍，早瀨未 ヶ因進入基地內部執行爆破工作時被困住，正當危急時破嵐萬丈駕駛著超級機器人タイタ ン3登場，並且救出被困住的早瀨未 ヶ 這關也是賺經驗值用的，把等級低的同伴派出來練練吧

1

選「未沙を基地へ行かせる」

第 ^話合勝利條件變更

敵部隊侵入基地 母艦被擊墜 マクロス被擊墜

空戰ポ ト×10 ヌ

空戰ポ ト×5、ンガート×5

1

選「未沙を基地へ行かせる」一般初期配置2

グラージ×2 ヌ ジャデル ガ ×3 リガート×5

ペトミラ

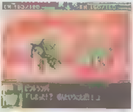
2

1チョバムアーマ
2ミンメイ人形

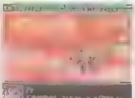
1擊落グラ ジ
2擊落リガ ト

3

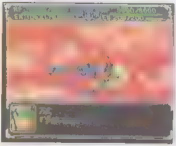
擊落アラ
擊落敵配置2的
敵配置1時過關



可愛的紅髮機器女娃娃！ネ的強力絕招真醉，



我方陣營有許多英雄而アヤ就是其 ，看了她們 在會倒大霉喔



正義英雄破嵐萬丈的雄姿，不過他戰鬥前的"台詞"蠻爆笑的

リアルロボット系 ●第42話●

42 木星的亡靈

■ジュピター・ゴースト

勝利條件	敗北條件
敵方全滅	我方全滅 母艦的擊墜



我方初期配置
V2アサルトガンダム
ガンダム ステイメン
ヒュッケバインMK2
グラン ガラン
艦内任意6架

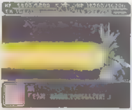
敵方初期配置
アトラステアx3
ゲドラフ
ノロア ト x3

我方兵分三路
月球基地一關單純易打

故事至此分成一隊各往預定地點前進，筆者選擇了與クラノ・カラン隊一同前往

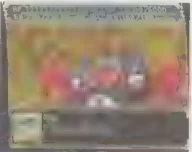
第一站到了月球基地，在這兒聽到了有ジュピタ コ スト 木星幽靈 出沒的傳聞，部隊決定前去傳說地點調查 原本沒有看到任何東西卻感到有些怪異，於是主角使用念力查明原因，果然是ジュピトリアン那夥壞蛋！這關敵人數目不多，算小規模戰役，重點敵人是機車戰艦 長的"很機車"的戰艦 HP高耐打耐操，這一話和那些機車戰艦打打鬧鬧就過了，單純的一關

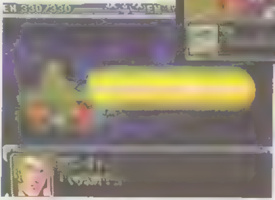
1 擊落ノロ ウ，熟練度加1。



ウ ノ的外對頭ノァ實在很恐佈，一點都 像女人。

▶無敵鐵金剛的戰鬥台詞早期時大街小巷的小朋友都會背，現在已成為歷史了





◀可惡的傢伙還在掙扎， 口氣擊爆它吧！

リアルロボット系 ●第43話●

43 宇宙中的妖花

宇宙に く妖花

勝利條件 敵方全滅

敗北條件 我方全滅



我方初期配置
ガ: タ ム試作3號機
V2アサルト ガンダム
ヒュッケバインMK2
サイバスタ-
ガンダムF91

敵方初期配置
ヘルカ ギロスx11
ビギナ ギナ

ガンダム試作三號機重裝登場 與強敵針鋒相對

這一話出現的敵人算蠻強的，尤其是那朵紅紅大大長得十分怪異的"花型機器人"ラフレシア，可別因為它是朵"花"就小看它喔，HP高、攻擊力強高要小心應戰

在前幾話中被外星人帶走的セシリー（ガンダムF91登場的那一話），在這一話裡駕駛ヒキナ・キナ出現準備與我方戰鬥，讓ガンダムF91的駕駛シーブック出說服她就會加入　另外值得一提的是，ガンダム試作一號機在這一話身著重裝備登場，外型超炫超酷又強　拿敵人來當試驗品試試火力如何吧！

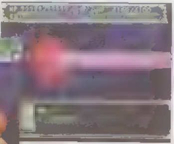
1 將敵方消滅後的下一回合會出現敵人「ラフレシア」

2 フルトロンガンダム

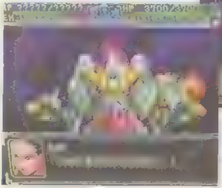
3 選「シーブック達を先行させる」，熟練度加1。



超大型剛彈登場（真的超魄力超酷炫，可惡的敵人吃我這招"



要命的敵人，被打到了可是很痛的…快躲"



新機動戰記的成員之一五飛，只能用"猛"字來形容

リアルロボット系 ●第44話●

44 鋼彈零式

ゼロと呼ばれたガンダム

勝利條件：敵方全滅

敗北條件：母艦的擊墜、我方全滅



我方初期配置	敵方初期配置
[illegible]	メリクリウス
艦内任意14架	ウァイエイト
	ト-ラスx10
	リ-オ-x 10

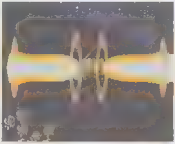
交戰前設法說得カトル 其餘敵人處理容易

接獲消息，指出有一架真實系機體在宇宙站「コロ…」上到處破壞，於是部隊決定前往調查。到了那兒時遇到了OZ軍對我方宣戰，而且ヒイロ和トロワ也在其中。戰鬥開始幾回合後那架到處破壞的機體出現了，而駕駛者居然是カトル！但主角發現他的樣子有些不尋常，便決定前去一探究竟，並說服他。這一話的敵人很容易處理，所以就不多做描述了，重點在於カトル會朝ヒイロ和トロワ之處前進並與他們戰鬥，如果不趕在他們交戰前說服カトル的話，トロワ會被殺死，全力前進吧!!

1 使用主角ヒュッケバインMK2至ウイングガンダムゼロ「飛翼鋼彈」身邊就可使用「說得」指令，ウイングガンダムゼロ「飛翼鋼彈」加入。

2 ウイ ング ダムゼロ

3 用主角說得カトル，熟練度加1。我軍擊落カトル，熟練度減2。



瘋狂的カトル，誰去阻止他呢?再不快點就來不及了……



這一話ヒイロ與トロワ成了カトル攻擊的對象，這、這……!?



—如果主角不趕緊說服カトル，有人就要遭殃了……快啊!!

リアルロボット系 ●第45話●

45 強襲、阻止限界點

強襲、阻止限界點

勝利條件	コウ到達指定場所
敗北條件	8回合內コウ無法到達指定場所、コウ被擊墜、母艦被擊墜



我方初期配置
ガンダムデスサイズヘル
アルトロンガンダム

敵方初期配置
グワジン
ノイエ・ジール
ムサイ改x4
ヴァル・ヴァロx3
ケンプファーx3
リックドム2
ゲルググJx4
ゲルググx4
ザク改x4

敵人HP雖高但並不強 及早進入宇宙站以完成任務

又接獲一則消息，可惡的ノオン軍打算利用宇宙站 コロニー 攻擊地球，我方部隊聽到這消息後便前往目的地阻止 這 話的敵人也很多，雖然HP上萬的敵機體不少，但能力都很弱，所以不用擔心

這一關五飛和デュオ會出現且支援我方 之前盜走カノダム試作貳號機的カト 在這一話也會出現，並試圖阻止我方行動，要在限制回合數裡讓コウ到達指定地點，並順利進入宇宙站，否則任務就算失敗，如果將カト-的HP損耗到一定程度，故事也會自動進行

1
第2回合
我方增援
ガンダム試作3號機
艦內任意12架

2
得到的強化零件
1 プロペラントタンクS
2 ハイブリッドアーマー
3 チョバムアーマー

1 擊落ノエル・ゾール
2 擊落ヴァル・ヴァロ(ケリィ)
3 擊落リック・ドムII

3
熟練度條件
過關之後，熟練度加1。



●敵人的主力部隊攻擊果然不同於一般囉嘍，大家努力撐住啊！



●可惡的カト-打了就跑已經遇過好多次了，這次又想跑嗎？



←這一關的強敵之一，記得用"集中"或"必閃"應戰

敵人HP雖高但並不強 及早進入宇宙站以完成任務

又接獲一則消息，可惡的ノオン軍打算利用宇宙站　コロニー　攻擊地球，我方部隊聽到這消息後便前往目的地阻止　這一話的敵人也很多，雖然HP上萬的敵機體不少，但能力都很弱，所以不用擔心

這　關五飛和チュオ會出現且支援我方　之前盜走ガンダム試作貳號機的ガトー在這一話也會出現，並試圖阻止我方行動，要在限制回合數裡讓コウ到達指定地點，並順利進入宇宙站，否則任務就算失敗，如果將ガトー的HP損耗到一定程度，故事也會自動進行。

1

ガンダム試作3號機
艦内任意12架

2

1.プロペラントタンクS
2.ハイブリッドアーマー
3.チョバムアーマー

1.擊落ノエル・ゾール
2.擊落ヴァル・ヴァロ(ケリィ)
3.擊落ガトー

3

過關之後，熟練度加1。



↑敵人的主力部隊攻擊果然不同於一般嘍囉，大家努力撐住啊！



可惡的ガトー打了就跑已經遇過好多次了，這次又想跑嗎？



↑這一關的強敵之一，記得用"集中"或"必閃"應戰

リアルロボット系 ●第46話●

46 第三之力

第三の力

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	グルンガスト貳式及グルンガスト改的擊 我方全滅



我方初期配置
グルンガスト改
ジャイアント ロボ
銀玲□ ドTYPE z
ヒュッケ バインMK-2
グルンガスト貳式
サイバスタ-

[illegible]方初期配置
GR2
ダイ
ジェ ンサ 1 ダ-F9
ゼン2 x3
ザイx3

劇情進入高潮
沈睡的MK III甦醒

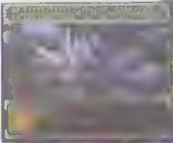
這一話可以說是故事進行到目前為止的最高潮點，BF團與無敵鐵金剛裡的機械獸軍團聯手偷北京基地，大作、銀鈴、マサキ和主角會出擊應戰，而主角那下落不明的戀人也會在此登場並受到龍虎機的攻擊

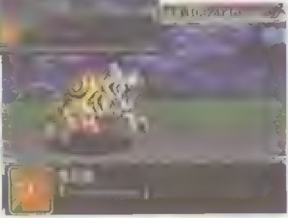
當主角看到愛人所駕駛的機體爆炸時，悲憤交集之至，不由自主的將念動力無限提升，而主角駕駛的MK II因無法負荷主角的念動力而動彈不得，但卻自動喚醒了沈睡在停機棚裡的MK III，這時的主角EN無限能力超強把龍虎二機打的稀哩嘩啦，好戲開始了～～

→強化的主角，夠酷夠帥夠拉風！最重要的是夠強!!



←龍王機是強勁的角色，但遇到強化後的主角也難逃一劫





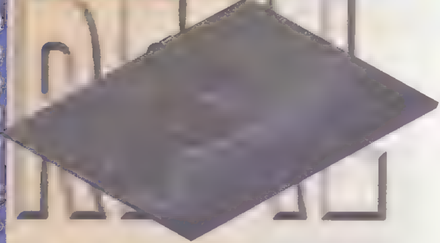
←虎王機與龍王機是這關的二大頭目，但碰上了主角也只有逃之夭夭的份了

リアルロボット系 ●第47話●

47 男人的戰鬥

男の戦い

勝利條件	打倒第14使徒ゼルエル
敗北條件	第14使徒ゼルエル侵入Nerv本部



我方初期配置
EVA零號機・改

敵方初期配置
第14使徒ゼルエル

レイ與貳號機產生嚴重相斥
真嗣與使徒交戰身受重傷

碇真嗣因不滿父親讓同學トウジ駕駛EVA三號機而發生意外，產生嚴重的抗拒心理 當真嗣與父親之間的決裂已達無法挽回的地步時，使徒又來了！這使徒真的很賤耶，每次都選這種時候出現

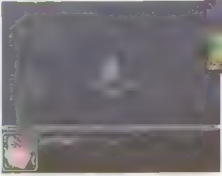
碇司令決定讓レイ駕駛初號機應戰卻發生初號機與レイ相斥事件，貳號機應戰使徒時也因一時大意而遭受嚴重傷害，萬丈駕駛タイタン3出擊也非使徒的對手，千鈞一髮之際，真嗣出現了……駕駛初號機的真嗣與使徒交戰了兩回合後機體大損生命垂危，但…!?

1. タイタン3
2. ？コト ?ナガ
3. EvA初號機
4. 初號機被打倒則暴走，自動打倒第14使徒ゼルエル，過關後追加特殊技能「S2機關」



又、又暴走了!!暴走大王真嗣就是這一身狂暴功夫堪稱是"武林第





破嵐萬丈是第一男子漢！朋友有難第一跑，不…是第一到！這一關就靠你了，萬丈兄

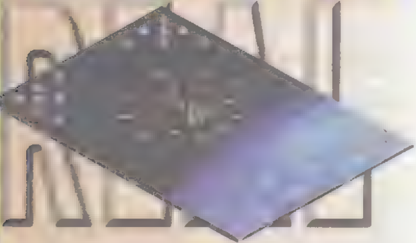
討厭鬼イングラム又出現了!!可惡！不知道這次又想幹嘛！

48 鐘聲為誰響起

誰がために鐘は鳴る

勝利條件 [illegible] エンク到第六回合為止

敗北條件 ノ ハコ カスミ ユ. ク之中任何 個被擊落



我方初期配置

[illegible]	[illegible]
真・ィーグ ノ	RX ガン セ
[illegible]	[illegible]
真 ジャガー號	RX ﾌﾅウンカ
ブレーンコンドル	イーグルファイター-N
ジェット ｲ ィター	ボ ット・フ ゲート
コアファイター1 Fb	バトルマ ン
Gディフェンサー	バトルジェット
コアブースター	ボルト・クルーザー
コアファイター (ZZ)	コアファイター (V2)
クインスター	

敵方初期配置

メギロート×14

ボアザン圓盤×14

出擊部隊全為戰鬥機
經驗值輕鬆入手

這一話要保護RX隊順利離開並取得究極機體カノハスタ回來，這關無法選擇我方出擊部隊，而且這次出擊部隊全部都是戰鬥機，一直沒注意到原來部隊裡的戰鬥機有這麼多啊……像無敵鋼金剛的指揮艇啦、ゲッタ隊分離型啦、超電磁隊分離型以及剛彈系分離戰鬥機等等算算應該有二、三十架。

這一話的敵人不強，很容易打，也是賺經驗值的關，別擔心我方戰鬥機的能力，一開始筆者也擔心我方這些小飛機會吃虧，誰曉得原來……呵呵，打了就知道了！

1 [illegible]
熟練度＋1



➡可能從頭到尾只有這一次能看見萬丈的小飛機攻擊的英姿了，好好欣賞欣賞吧



本以為剛彈系的小飛機都很爛，沒想到還蠻強的嘛！不錯不錯



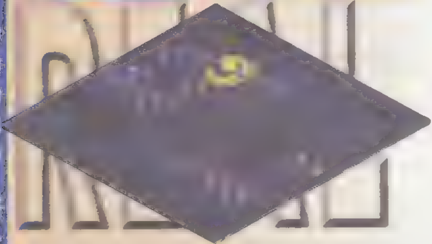
[illegible]輕鬆鬆的一關

リアルロボット系 ●第49話●

49 前進是光明、後退是絕望

進路に光明、退路に絶望

勝利條件	敗北條件
敵方全滅	イサム被擊落



我方初期配置
エクセ[illegible]ン
YF-21ファイター
YF-19ファイター

敵方初期配置
メギロート×12

超強ガンバスタ-增援 以 -敵百！

第四十九話實在是……兩架我方機體出場模擬戰鬥訓練，打完模擬敵機後打自己人，什麼跟什麼嘛～～不會這樣就過關了吧?
心理正想罵這軟體公司也太混了的時候，果然有了後續發展"當模擬訓練完畢準備歸隊時敵人突然來襲，而這時也只有有イサム和ユンク能出擊，幾回合後ノリコ和カスミ會駕駛ガンバスタ 出來應戰，它真的是強得沒話說，HP超高，攻擊力超強，EN更是超多，這 話靠它 隻就可以幹掉全部的敵人了，真是超痛快的！



➡イサム這傢伙原來還蠻厲害的嘛，看這種攻擊方式就知道火力強大



ノリコ和カスこ所駕駛的ガンスタ真是強的話兒"

1

メ トラ ティ軍標準戰艦×2 メ トラ ティ軍中型炮艦×4、グアトラ ・ロ－×18、グアドラン・ロ－×1（ミリア）

防衛エクセリヲン到跳躍航法開始

エクセリヲン被擊落
我方任何一個部隊被擊落

2

Rx 7～ ャ

3

エクセ ヲン到達地圖西側

4

グアトラ ロ ×4 メ トラ ティ軍中型炮艦×3

5

ガンバスター



ユンク的 ハ 黑色 是有血的增 上超ガンバスタ 採墨了迹色

6

[illegible]
得到 條件
擊落ミリア

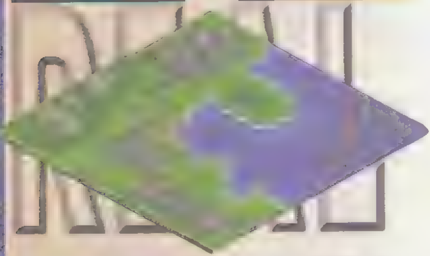
リアルロボット系 ●第50話●

50 多重可變模式

ヴァリアブル・フォーメーション

勝利條件	敵人全滅

敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置
戰艦[illegible]選一
自由選擇6機

敵方初期配置
ウィル・ウィプス×1
スプリガン×1
ブブリィ×1
ズワァース×1
ライネック×1
ビアレス×4
レプラカーン×4
バストール×4
ドラムロ×4

SRX隊順利合體
シスラ-黑強力支援

話說上一話加入了強力的同伴ガンバスタ-而在這一話中又有一個強力角色登場並加入我方，那就是SRX~！咦?SRX隊不是早已在隊上了嗎?筆者指的不是SRX隊，而是SRX機體

不知各位玩家是否還有印象，SRX隊在前幾話中一直無法順利合體，但在這一話時遇到イングラム，由於情緒激動而大大提升念動力結果終於合體成功了

！這SRX也是個超強力的角色喔，此外，カンハスタ 在這 話會帶來另 -個強力的新同伴 シスラ-黑"，有了這幾個角色，這一關真的太輕鬆了~



千呼萬喚始出來，SRX終於合體了 且不及待的 相看看它究竟有多強

1

ヒ ュ ヘ ラ ×1 ビ ヘ
（ニエット）×1、ビアレス（ガラミティ）×1、ビアレス×3、ゲア・ガリング（ビショット）×1

2

ィ ア ュ出現
R1、R2、R3出擊，合體成SRX
打倒 ィ テ 「 之後戰讓亡 ィ ヵ
ィブス受 半以上的損傷之後敵軍撤退

2

ヱ= 黑 ,F 2 ィタ カ
ンバスター、YF-19ファイター

A「ラー・カイラム隊」
B「グラン・ガラン隊」
C「ゴラオン隊」

3

1サイコフレ ム
ニ タ

4バイオセンサー
5アポジモ ター
6
7

擊落ウィル ウィプス
擊墜
3擊落ブァ ィ
4擊墜
5擊落
6擊落
7擊落ィ ゲ=

Rx版的 天上天下念動爆碎劍 威力果然大 不過這名字真的很爆笑說 哈哈哈

リアルロボット系●第51話●

51 玻璃的王國

ガラスの王國

勝利條件	敗北條件
基地防衛 敵方全滅	敵方入侵基地、母艦的擊墜、我方全滅



我方初期配置
クァ・イ・ァ
ダイターン3
ブラックウィングN
ビッグモスN
ランドライガ-N
ランドクイガ-N
ト-ラス
イグルファイター-N
ウイングガンダムゼロ
[illegible]

敵方初期配置
アウトムラ
ト-ラス（MD）飛行型態x20
ア・ブマ（MA）

カミ-ユ擔任說得重任 フォウ加入我方隊伍

在上一話結束的時候又出現了故事分歧選項，筆者選擇讓主角跟 ラ・カイラム "隊一同前往

這一話的目地在保護クワトロ順利到達議會堂，讓クワトロ對世人公布他的真實身份其實就是 紅色慧星シャア"，並提出地球人要團結一致共同抵抗外敵否則將會面臨有史以來最大的危機……クワトロ真的太帥了！這關的敵人很多，在前幾話中駕駛サイコガンダム的フォウ在這 話又出現了，讓カミ ユ前去說服，然後將機體擊爆後，フォウ會成為我方同伴

1

カ ダムMK₂x15

サィ ２９

ガンダムエピオン

2

1ブースター
2 ７ ﹁スター
3 ＾ロヘラ トタ ク5
4 ﹁キ ト5

1 擊落カ ＾ ヌ ，ィ エ ト
2 擊落ガブスレイ(マウア)
3 擊落ハンブラビ(MA)(ラムサス)
4 擊落アウドムラ

3

選擇「シャアとして答える」，熟練度加1。



我方的重要戰力初代鋼彈駕駛アムロ，不愧是元祖~真強!



上殺 計都瞬
獸劍，



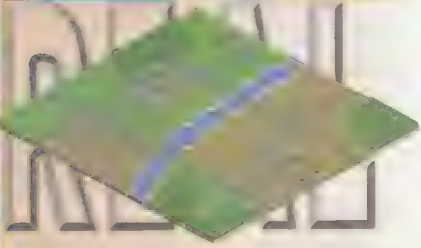
本篇"紅色慧星シャア"的分身"クワトロ"攻擊當然強力。

リアルロボット系 ●第52話●

52 王國崩壞

王國崩壞

勝利條件	[illegible] 敵方全滅
敗北條件	敵方入侵基地　母艦的擊墜　我方全滅



我方初期配置
[illegible]
ガンダムサンドロック
[illegible]
ト・ラス
グラン ガラン
艦内任意12架

[illegible]
[illegible]
リーカルx3
[illegible]x13
コンティオx5

精神指令重要性高
クワトロ可說得クェス

クワトロ發表演說後在各地引起了不小的回響，在這一話裡遇到了ノオノ軍並展開戰鬥，但其中有些人剛開戰就撤退了，果然是受了演說的影響。

這一話的敵人數目不少而且也蠻強的，需多加注意HP，精神指令在後期幾話變的很重要，尤其像是中熱血集中之類等等的。

另外，此話中登場的敵方角色クェス會駕駛ヤクト・ドーガ與我方作戰，其實這個角色可以成為同伴，只要派合適的人選去說服她就會加，至於要派誰去呢？當然是クワトロ啦！



通…對重ア… ス的攻擊…至
反擊回去

1
ウィ…カ…ダムセロ

2
1.ハイブリッドアーマー
2.…ト…75
3.サイコフレーム
4.サイコフレーム

1.擊落ト…ベン・ウルフ
2.擊落…カ
3.擊落ヤクト・ドーガ(ギュネイ
4.擊落クインマンサ



↑グレミー的攻擊又強又猛，真讓人吃不消



←敵軍頭目受到我軍イサム的猛烈攻擊

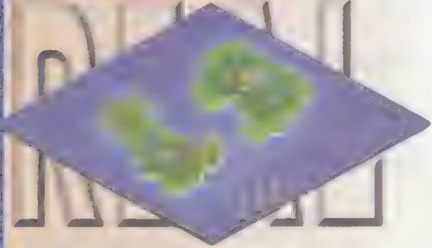
リアルロボット系 ●第53話●

53 Corss Fight

クロス・ファイト

勝利條件：ノ ョウ部と聯邦軍隊ミデア、敵方全滅

敗北條件：聯邦軍隊ミデア擊墜、ノ ョウ的擊墜、母艦的擊墜



我方初期配置
グノ・カフン
ミデアx3
マヘ
ビルバイン
艦內任意8架

敵方初期配置
ビアレスx8
レプラカーンx5
ドラムロx8

敵人難以對付 補給部隊須隨時支援

在進入戰鬥前的過場劇情畫面，會出現陽動作戰與強行突破兩種方式，這兩種作戰方式的困難度不同，筆者選擇了陽動作戰 這關的困難度坦白說有點高，HP高的敵人多又強，把第一批打完後又來一批，第二批雖然只有五架但HP都上萬……

這一話我方會有援軍前來支援，那些支援部隊有許多好用的精神指令可以多多利用，另外，這關因為HP高的敵人多，所以EN損耗的速度頗快，要記得把戰艦放置在主力攻擊部隊附近，如果機體EN沒了就進去戰艦裡回復

1

ライネックx8、ビアレスx8、グアガ
ワ

ガンダムデスズヘルカスタム、ガンダムサ[illegible]ロ[illegible]クカスタム[illegible]ウィ[illegible]グガンダムゼロカスタム、アルトロンガンダムカスタム

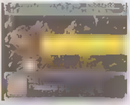
2

1 リペアキットS
2 リペアキット
3 リペアキット
4 リペアキット
5 I フィールド發生装置

1 擊落ザンジバル
2 擊落ドライセン(オルテガ)
3 擊落[illegible]
4 擊落ドライセン(ガイア)
5 擊落ビグ・ザム

3

選「マクロスによる強行突破作戦」，熟練度加1。
讓マクロス和アクンズ相鄰，熟練度加1。
在[illegible]回合內全滅敵人，熟練度加1。



ドズル是這關的重點敵人，小心應付



[illegible]由於敵人的攻擊實在有點凶猛，還是防禦好了



又……又來！イズル這傢伙是不死身嗎?

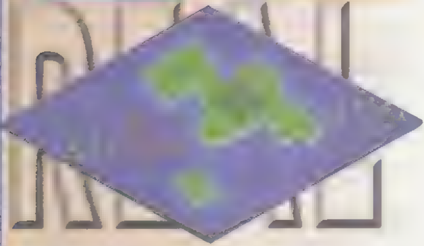
リアルロボット系 ●第54話●

54 異邦人 歸去

異邦人たちの 還

勝利條件 敵方全滅

敗北條件 母艦的擊墜 / 我方全滅



我方初期配置
グラン ガラン
ウァルシオネR
サィ ースタ
ビルバイン
艦內任意10架

敵方初期配置
ゲア.ガリング
ビアレスx8
トフ⊔□x 9

硬戰連連
儘量別單打獨鬥

連持續好幾話都是困難度頗高的硬戰，如果想讓部隊完全歸還，就要特別注意HP，尤其像VF隊那種HP超低的機體很容易被"一擊必殺"一次就死，因為HP太低）。

這一話的作戰方式也有選項，如果選擇出擊應戰，那這關的困難度會比較高些（因為敵人會變多），筆者選擇的就是出擊應戰這選項。這關的敵人分三次登場，初期配置的敵人還不算什麼，第二次和第三次增員的敵機才讓人吃不消，HP及迴避攻擊都高，不要單打獨鬥，要派整群去圍剿。



進化後的主角戰力驚人，大大提升我方戰力

1 第3回合事件中可在對話之後選擇「聽取建議」及「不接受建議 續戰」，若是選擇第 項此話結束。

2
3.サイコフレーム

1擊落ガ・ベラ・テトラ
2擊落ゲドラフ
3擊落ザンネック

3 選「 ピトノアンを追撃する」，熟練度加1。
擊落ジュデッカ，熟練度加1。
戰鬥結束後選「大切な仲間だから」，熟練度加1。



主角最強的射擊武器的戰鬥姿態，超酷



敵軍頭目的最強攻擊，打到了可是會要人命的

リアルロボット系 ●第55話●

55 女王莉莉娜

女王リリーナ

勝利條件：エクセリヲン的防衛、敵方全滅

敗北條件：エクセリヲン及クラ〃カラン的擊墜、我方全滅



我方初期配置
ク〃 カラ〃
艦內任意16架

敵方初期配置
オレ〃ナ
ビッグガルーダ
グレイドン
強力ナマズンゴx3
サイモンx3
ダイモンx3
ガルムスx3
ボアザン圓盤x4

敵人迴避率高
我方須善用集中及ひらめき

這一話的難度中等，但有回合限制，要在10回合內進入地圖上方的宇宙站入口，否則就GAME OVER了

由於這關的敵人都是擬真系的敵人，所以迴避率高了點，但我方角色也不是省油的燈，全都是剛彈系機體中的佼佼者，所以不難應付　作戰只要常用集中及ひらめき（必閃），想要零墜機、全身而退並不是件困難的事，只要到了指定地點任務就算完成了，當然也可以選擇擊爆所有敵人，這樣能多賺些經驗值多提升些LV　筆者在這一話把所有敵人幹掉才過關的

1

カ　ゾムMk2x10
ガブスレイx4
　ウ　ト　ト　ノ7x4
ハンブラビx3
アレキサンドリア

2

對ビームコーティング

擊落ノエル・ジール



×見カト　直像1x陰魂不散，到底什麼時候才能　決勝負??



戰鬥完畢，急速脫離戰場

リアルロボット系 ●第56話●

56 吉翁的幻象

ジオンの幻像

勝利條件
敵人全滅

敗北條件
四回合以内我方單位到
達ゴロ－レ サ 砲
敵人全滅



我方初期配置
グラン・ガラン
自由選擇12台

敵方初期配置
キュ MK-II
サイ MK ×1
α・アジール×1
ワイ サ×1
エント ×4
ゲ マルク×2
ド ウルフ（ラカン）×1
ドーベン・ウルフ×3
バウ（アリアス）×1
ヤクト・ドーガ×1

壓軸敵人接連出現
速戰速決為上策

難度又變高了，壓軸敵人接連出現，每個都很強 這關出擊部隊分六架、六架兩批，在四回合內要進入畫面右方的宇宙站內……光走到那兒就差不多了，加上入口還有個"怪物"級的機體擋著 怎麼可能嘛！

路衝過去到了那兒剛好四回合，心裡正想這下完蛋了，這時候出現一隻怪怪的東西把宇宙站的能量吸光了，太好了！這話有些敵人要一口氣幹掉，否則讓他使用底力時你就會知道什麼叫"怪物"了 另外，如果能源彈藥沒了，就回戰艦補給，盡量使用最強的招式攻擊。

1

V6×1、グール（ブロッケン）×1、グール（ヘル）×1

2

ビクトロン×1、ギラ・ドーガ×
2 アジ ル×2 ザクIII×3

3

選「停戦協定を受け入れる」

4

選「停戦協定を受け入れる」
クワジン×1、ゲ マルク
R・ジャジャ×3 トライセ

5

3.ハイブリッドアーマー
4.プロペラントタンク

6

選「停戦協定を受け入れる」熟練度+5



ヒイロ在我方裡與敵軍對抗的英勇表現



五飛的"雙龍"攻擊威力強
大敵也得

リアルロボット系 ●第57話●

57 在天使之輪上

天使の輪の上で

勝利條件

敗北條件
1]:ウセイ、ウ　，　ヒイロ之中任何　台被擊落
母艦被擊落
2 ウッソ或ヒイロ被擊落



我方初期配置1

ライディーン	YF-19ファイタ
ゴラオン	V2アサルトガンダム
主角	自由選擇6台

我方初期配置2

ウィングガンダムゼロカスタム　V2アサルトバスターガンダム

ドゴス　ギア×1	ノウス×3
アドラステア（イク）×1	ヴァイエイト×

アドラステア（イク）×1	ラ[ゴッドワルト]×1	パラス　アテネ×1	トーラス（MD）飛行狀態×4
アドラステア　タシロ ×	コーラ（ルペ）×1	メリクリウス×3	ハンブラビ（ラムサス）×1

メッサーラ×1

使用人海戰術
第一波敵人要及早殲滅

這關簡直欺負人太甚嘛，幾乎全部是HP上萬的敵人，而且迴避率又高，估計大約有三十來架，筆者這關玩了兩次（第一次玩時我方部隊被擊爆了一半），所以建議不要衝太快，讓部隊結集起來緩緩移動，並以多攻少。

敵人會有一波攻擊部隊主動攻擊我方，等把這波敵人擊滅，剩餘的就不用擔心了。第一波敵人中有幾個會"底力"特殊能力的傢伙，要一口氣滅掉它們，不一次殲滅可是後患無窮的。



鐵也駕[illegible]著大[illegible]神使出了大[illegible]神的[illegible]熱[illegible]



還是兜甲兒（柯國隆）的攻擊招式比較親切，只是樣子變的好怪……

1 選「作戦を引き受ける」
熟練度＋2 初期配置

2 [illegible]
アトラステア（ビビニ [illegible] デン）×1

3 グランゾン撤退・行動限制解除 敵人數量少於20台時增援ゲトラフ×9
[illegible]
增援ゲトラフ×[illegible]

1 選「作戦を引き受ける」
熟練度 [illegible] 初期配置

2 [illegible]

3 ライディーン・グランゾン、R1、R2パワード、R3パワード、主角 自由選擇6台
我方增援後有事件發生

4 アトラステア×5
敵人總攻擊 敵人數量少於20機時增援
ゲトラフ×11

5 1ミノフスキードライブ
[illegible]
3 [illegible]フィールド發生裝置
4 [illegible]
5 [illegible]
6 [illegible]

1 擊落ジュピト[illegible]ス
2 擊落打倒アトラステア（イク）
[illegible]
4 擊落アトラステア（クロノクル）
5 擊落アトラタ[illegible]
6 擊落ザ・ネック

6 「作戦を引き受ける」熟練度＋2
「作戦を引き受けない」熟練度 [illegible]

7 A [illegible] 向かう
B「エンジェル・ハイロウを追う」

リアルロボット系 ●第58話●

58 神之國的誘惑

神の國への誘惑

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	我方全滅



我方初期配置
ヒュッケバインMK3
R3パワード
グ[illegible]ガスト貳式
サイバスタ
ランドグ-カ-N
ウアルシオ-ネR
[illegible] N
R-1

敵方初期配置
エゼキエル

劇情再次出現分歧
不繼續追擊過關易如反掌

經過上一關的苦戰結束，劇情又出現了分歧點，這一次的分歧有兩個，而筆者決定走另一條路線アクンスへ 而不繼續追擊エンノェル・ハイロー

本以為快接近故事尾聲了，所以這一話應該也很硬，但沒想到居然，居然……（和上一話比較起來，這一關實在是簡單的太離譜了 筆者還陷在上一關的痛苦感覺當中），閉著眼睛打都能過關

這一關出擊角色是固定的無法選擇，但根本不用擔心是誰出擊 這一話只要一直選擇終了按鈕連按就過關了。

1

x4

x 0

ゼカリアx4
エゼキエルx4
アンティノラx2

2 在短時間內過關 熟練度加



羅 ... 居 ... 們 ...





控制 ... 是 ... 喚者 ... 羅 ... 但

敵軍不斷逼近，而我方又有"失蹤人口"，真的是雪上加霜

リアルロボット系 ●第話●

59 交互鎖定

クロス・ターゲット

勝利條件 將乘坐アンティノラ的アヤ及沙羅說得

敗北條件 將乘坐アンティノラ的アヤ或沙羅擊破2 我方全滅



我方初期配置
ガンバスター
サイバスター
ランドクーガーN
R-2パワード
R-1
ビッグモスN
イーグルファイターN

敵方初期配置
アンティノラx4
メギロートx10

敵方先攻部隊平平
增援敵機方須留意

到這個戰場，出場的我方機器人有忍、マサキ與リュウセイ等 行人，而在敵軍迎擊的陣容方面全是能力平平的敵方士兵。

當我方機器人靠近在戰場中心的敵方不明機體時，這時由忍 マサキ、リュウセイ一架機體靠近，對這些機器人使用說得，敵方機體就自然會消失爆炸，剩最後一架不明機體時，則需後來援助的主角向其說得，方會消失 敵方後來會出現護衛部隊機體，要特別注意的是女Boss級的機體，攻擊力與體力都滿強的強

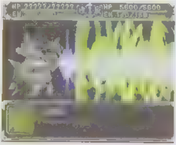
1

沙羅必須以藤原忍說得
アヤ必須以R-1說得
シュ ネ必須以サバスタ 說得
ジュデッカ、
アンティノラ、エゼキエルx5、ハバククx10、ゼカリアx10
ヒュ ケ イ MK2 タイタ 3
ラ-カイムス、艦內任意5架
カ-ツ必須以ヒュッケバインMK2說得

2

選擇「忍たちを止める」的話，熟練度加1。
擊落ユーゼス，熟練度加1。





●敵軍可怕的攻擊武器光束炮 被打到了可不妙



經過一番努力主角終於找到，使人並喚醒了她

正宗難分的ノュウ所使用的必殺招式，感覺也是怪怪的

リアルロボット系 ●第60話●

60 戰士 再度...

戰士、再び……

勝利條件：敵方全滅

敗北條件：母艦的擊墜、我方全滅



我方初期配置
ZZガンダム

[illegible]
クワッ
aアジ ル
エント
ド ベン ウルフx5
ザク3改x5
ドライセンx5
バウx5
ガザDx5

敵方火力不強
須注意戰艦的偷襲

進入到這章的宇宙戰場，所面對的敵軍派出的機體，在能力與攻擊力上都還算平平，我方可在這個關卡趁機提升熟練度與等級

在敵方一步步向我軍靠近時，由於敵方攻擊火網並不強，加上我方能派出的機體相當多，在應付上應該是游刃有餘，只是敵方援軍會在一定回合數後從後方突擊，所以千萬不要只顧攻擊而忘了戰艦，如果被攻擊損毀，我方可就傷腦筋了　在攻擊戰場上的Boss時，要注意其攻擊率，不要被其猛力攻擊，中招的結果是很嚇人的



勇者安丁的武器全都是「十開」咱像這招中……



…ムロ的飛彈攻擊也具有相當的威力

1

為求n　ζカ　　　艦內任意1架

x4　α　
x3、ザ·マルクx3、エンドラ

ザ·マルクx2、α　アジールx2、キュベレイ

2

バイオセンサー
リペアキット5

ハロ

擊落α・アジール(イリア)
擊落ザクⅢ
擊落
擊落キュベレイ

3

讓ジュドー和ハマーン戰鬥，熟練度加1



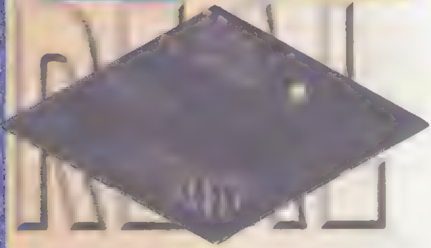
主角試圖說服ハマーン　但這女人似乎很頑固・・

リアルロボット系 ●第61話●

61 命運之箭

運命の矢

勝利條件	敵人全滅
敗北條件	母艦被擊落 我方全滅



我方初期配置1	
[illegible]	[illegible]イター
YF-19ファイター	VF-1S（S）ファイター
YF-21ファイター	自由選擇14機
VF-1A（S）ファイター	

我方初期配置2	
VF-1S（S）ファイ	YF-19ファイター
ター、VF-1J（S）	YF-21ファイター
ファイター	

敵方初期配置1
メルトランディ軍標準戰艦×2
メルトランディ軍中型砲艦×2
クァドラ[illegible]×1
クァドラ・ロ ×17

敵方初期配置2
メルトランディ軍標準戰艦×2
メルトランディ軍中型砲艦×2
クァドラン・ロ（ミリア）×1
クァドラン・ロ ×11

出場方式隨選項而不同 關卡進行大同小異

在進這個戰場之前，有兩項對話選項會影響出場的方式

「バルキリー小隊を先行させる」選擇這個對話出場的方式是只有四架戰機組成一個中隊在宇宙出現，而敵軍在此時也出面阻殺，隨後援軍出現協助，但隨後不久宇宙間響起一片悠揚的音樂，第二波來襲的敵軍隨之消失

「ロンド＝ヘル隊を先行させる」選擇這個對話則有戰機小隊出擊外，母艦也隨之出擊，不同的是敵軍會有五波敵援軍會出現在不同方為攻擊我方，而戰到第五波敵軍時，音樂也隨之響起，而敵軍消失

1 選「ロンド=ヘル隊を先行させる」
熟練度＋1，初期配置 I

2
[illegible] 軍標準戦艦×2、メルトランディ軍中型砲艦×2、クァドラン・ロー×16
擊毀第一波敵軍之後即出現第二波敵軍，之後發生事件，敵軍撤退，安全過關熟練度＋

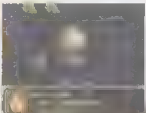
1 選「バルキリー小隊を先行させる」
初期配置

2
[illegible] 自由選擇一機

母艦被擊沉
我方全滅

3
[illegible] メルトランディ軍標準戦艦×1、メルトランディ軍中型砲艦×1
打完第二波敵軍後敵人增援，之後發生事件，敵人撤退

4
初期配置 I時安全過關熟練度＋3





全部 [illegible]

企圖一舉殲滅敵軍



終於把敵軍滅掉了，可以安心的撤離戰場了

リアルロボット系 ●第62話●

62 愛・還記得嗎（前）

愛・おぼえていますか

勝利條件
[illegible]
[illegible]
敵人全滅

敗北條件
敵人突破防衛線
母艦被擊落
我方全滅



我方初期配置
戰艦四選
自由選擇15機

敵方初期配置
メルトランディ軍標準戰艦×4
メルトランディ軍中型炮艦×3
クァドラン・ロー×18

攻擊與防守互相配合 以明美的歌聲結束

進入到這個回合後，敵軍與我方各自在　方對立，敵軍在這次的戰場依然派出精兵勁旅，不但強化士兵多，而且體力與EN多相當高，我方在面對時要格外小心。

我方首要的任務就是要防止敵方在十個攻擊回合裡入侵到指定位置，一旦入侵，我方就輸了，所以在這個關卡裡，防守與攻擊如何相輔相成是最重要的，玩家們可在左右兩側佈陣，再派　組攻擊部隊到敵方陣營攻擊　速度要高　攻擊力要強的機器人　，只要在十回合裏守住，接下來就是明美的歌聲攻擊了

1. メルトランディ軍中型砲艦×1、クアトラン・ロー×12
2. ラプラミズ旗艦、メルトランディ軍標準戦艦×8、メルトランディ軍中型砲艦×5
3. 在10回合前全滅敵人熟練度+2



在這裡將主角苦的　先鋒，　敵　的攻擊啊

　　條種無謂敵人之攻擊　奮勇作戰，好樣的





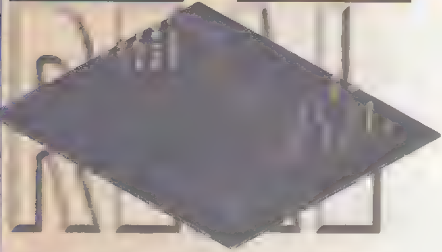
◆無敵必殺「超電磁球夫空劍V字斬」　天哪～～好長的名字，

リアルロボット系 ●第62・63話●

63 愛・還記得嗎（後）

愛・おぼえていますか

勝利條件	擊落ボドル旗艦 敵人全滅
敗北條件	マクロス被擊落 我方全滅



我方初期配置
マクロス
VF-1S（S）ファイター
グラージ
ヌージャデル・ガー×3
ブリタイ艦

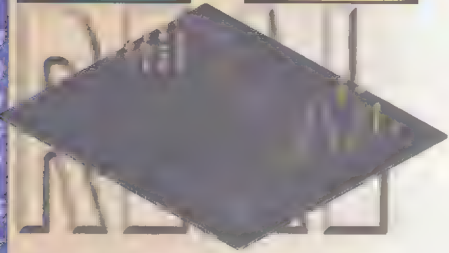
敵方初期配置
ボドル旗艦
クアトゥル・マグドミラ×12
スヴァール・サラン×10

リアルロボット系 ●第62・63話●

62 愛・還記得嗎（後）

愛・おぼえていますか

勝利條件	敗北條件
[illegible] 敵人全滅	マクロス被擊落 我方全滅



我方初期配置	敵方初期配置
マクロス	ボドル旗艦
VF-1S（S）ファイター	クァドゥル・マグドミラ×12
グラージ	スヴァール・サラン×10
ヌ-ジャデル・ガー×3	
ブリタイ艦	

在歌聲的激勵下全力戰鬥！

托明美的「歌聲攻擊」之福，我方全員得以在氣力都達到150的最高值的狀態下開始作戰，可以省下不少本來會耗在「氣合」上的精神力。這關的小兵中會有一隻攜帶能完全恢復精神力的道具「ミンメイ人形」，這東西給會「脫力」或「戰慄」的人帶著的話，在對頭目戰的時候就能派上用場了，尤其是最後幾關，敵機眾多，常常殺到後來，頭目的氣力會因為個性的關係而升到接近150，如此一來就會變得很難打，這時賞他幾次「脫力」就會好對付多了

3

擊落スウ　ル　サラン



ホ　ル　須　　　　　　　　　　　　誘導収束ビーム砲



王蛾山劍、逆鱗斷

本關的強敵常用的武器誘導收束ビーム砲



本關只有對話，沒有戰鬥。

リアルロボット系 ●第64話●

63 空氣（前）

Air

勝利條件	敗北條件
敵人全滅	アスカ被擊落 EVA貳號機的EN耗盡



我方初期配置
EVA貳號機

[illegible]
バウンド・ドッグ（ジェリド）×1
バウンド・ドッグ（マウアー）×1
バウンド・ドッグ（ライラ）×1
バイアラン×1
アッシマー×1
ガンダムMK-II ×7

リアルロボット系 ●第64話●

64 空氣（前）

Air

勝利條件 敵人全滅

敗北條件 アスカ被擊落
EVA貳號機的EN耗盡



我方初期配置
EVA貳號機

敵方初期配置
バウンド・ドッグ（ジェリド）×1
バウンド・ドッグ（マウアー）×1
バウンド・ドッグ（ライラ）×1
バイアラン×1
アッシマー×1
ガンダムMK-II ×7

距離結局已然不遠
把握加級的機會

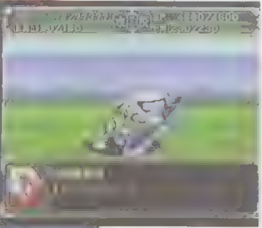
在進入這個回合，是以地球為戰場，EVA機器人為主的回合，敵軍派出以EVA為雛形製造的敵軍EVA量產號來對付我方EVA機器人。

在一階段完全由劇情安排而自動行進，但在進入到第二階段，我方EVA機器人受到敵軍猛力一擊，體力所剩不多，這時EVA初號先出面救援，隨後主角們也出面協助救援，由於敵方的防護罩對我方的攻擊已經失去防護功效，所以，我方在這可以盡情的攻擊與加級。接近尾聲離結局已不遠的關卡，把握住加級的機會吧！



1 擊毀第一波敵人後，敵人出現援軍並進入後半

量產型EVA的絕招一擊就把貳號機打的奄奄一息



[illegible]技．A．T防護罩攻擊（原來盾牌才是最強的武器…）



EVA初號機的絕招"疾風一刀斬"筆者的朋友胡亂出來的名字

リアルロボット系 ●第64話●

64 空氣（後）

Air

勝利條件	敵人全滅

敗北條件	アスカ被擊落 EVA貳號機的EN耗盡



我方初期配置
EvA貳號機

敵方初期配置
EvA量產機×9

リアルロボット系 ●第64話●

65 空氣（後）

Air

勝利條件 敵人全滅

敗北條件 アスカ被擊落
EVA貳號機的EN耗盡



我方初期配置
EVA貳號機

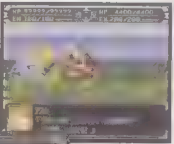
敵方初期配置
EvA量產機×9

以逸待勞 利用地形對付敵人

1. 四回合內EN會用完，要在那之前全滅敵人
2. EVA量產機×9
3. EVA弐號機（主角……）自由選擇的機



反正敵人會自動向二號機集中，所以乾脆就不要亂跑，待在地形效果好的樹林或大樓來戰鬥吧。アスカ在這一關開始時的氣力就高達150，而二號機新追加的AT力場也相當強力，要在四回合內打倒9隻量產型EVA應該不是那麼困難的事，事實上，只要命中幾乎就是一擊必殺。在敵人全滅後出現的量產型EVA就交給增援的我軍吧。雖然它們提高了HP，也有了新招式，不過只要一次「戰慄」就能讓它們的AT力場無效化，所以也還是不怎麼難對付的傢伙。





EVA……AT力場……保護……損傷

EVA量產機的基本資料

リアルロボット系 ●第65話●

66 命運的齒輪

ギア・オブ・デスティニー

勝利條件	[illegible] 敵全滅
敗北條件	敵侵入基地 マクロス被擊墜



我方初期配置

- ヒュッケバインEX
- ゲッター1

敵方初期配置

- ,バクク×3
- バイザンガ
- ドクガガ
- ガルムス×5
- ゼカリア×3
- ピ:クカル タ
- スカー ク（ジャンギャル）
- スカールーク（ハイネル）
- グレイドン
- デモン
- エゼキエル×4
- 強力ナマズンゴ
- サイモ`
- ダィモン

リアルロボット系 ●第65話●

65 命運的齒輪

ギア・オブ・デスティニー

勝利條件	敗北條件
[illegible] 敵全滅	敵侵入基地 マクロス被擊墜



我方初期配置
ヒュッケバイン.EX
ゲッター1

敵方初期配置
ビッグガルーダ
スカールーク（ジャンギャル）
スカールーク（ハイネル）
グレイドン
デモン
エゼキエル×4
強力ナマズンゴ
サイモン
ダイモン
ハバクク×3
バイザンガ
ドクガガ
ガルムス×5
ゼカリア×3

敵軍重量級角色出現 最好兵分兩路守護我軍

在這個回合裏，我方所面對的敵軍慢慢出現一些敵軍的重要級人物來對陣，敵方的目的就是攻擊我方軍艦　而我方首先面的機器人共有四架來守護對戰，而敵軍分成兩個方向攻擊我方軍艦，所以在守護時要分成兩小隊分別防守我軍，這是要注意的

隨後我方援軍出現，而敵方也派出敵方援軍出現，索性在這個回合的敵軍素質並不是很好，只是體力高　在打倒敵方Boss後還會再出現同一個模樣的複製Boss級機器人，玩家們可能要加油了。

1. 由四艘戰艦中選擇一艘　自由選擇I機
2. 打倒スカ　ルーク（ハイネル）則ハイネル操乘守護神ゴードル
3. 打倒ビッグガルーダ或テモ　ノ則出現五機ビッグガル　ダ
4. 在擊落ビッグガルーダ前先打倒テモノ熟練度+1



敵軍　　　　　　　　　　　　可是很痛的



イムル的必殺攻擊"ファイナルヒイム"威力超強



ハイネル終於知道與健　是兄弟手足，但是已經太遲了

リアルロボット系 ●第66話●

67 絶望之宴 開始..

絶望の宴は今から始まる

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	母艦的擊 我方全滅



我方初期配置
エフセ[illegible]
ヒュッケバインMK2
艦内任意12架

敵方初期配置
[illegible]
アドラステアx2
ドッゴ-ラx4
リグ コンティオx7
ゴドラタンx4
パラスアテネ

リアルロボット系 ●第66話●

66 絶望之宴 開始..

絶望の宴は今から始まる

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	母艦的擊 我方全滅



我方初期配置
エクセリヲン
ヒュッケバインMK2
艦內任意12架

敵方初期配置
ジュピドリス
アドラステアx2
[illegible]x4
リグ コンティオx7
ゴドラタンx4
パラスアテネ

手足相殘
艱鉅的考驗即將開始

如果各位玩家能靠實力打到這話，恭喜了！最痛苦最變態的考驗也即將開始！

這話的敵人HP全都上萬而且有數十架，除了HP高之外攻擊力也很讓人吃不消，消滅地圖上的敵人到達一定數目後，敵機會增援，且全都是怪物級的機體，像ダンクーガ、グレートマジンガー、ゲッタードラゴン等等……咦？這些不都是我方機體嗎？別懷疑，而且HP都好幾萬，幸好敵方比較智障，不能跟我方駕駛員相比，實在不知該如何形容，自己試試就知道打這話有多痛苦了

1

■量產型グレートマジンガーx2　■量產型ゲッタ-ドラゴンx2

ジ０、サイコガンダムMK2x2、エゼキエルx2

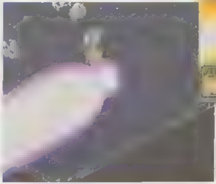
メカギルギルガンx2



ラオデキヤ，帝國監察軍第七艦隊司令，好威風的名號



ヒイロ的必殺技，打到了一定要人命



超強MAP兵器！敵我不分通通必殺 哈哈哈哈哈～～

リアルロボット系 ●第67話●

68 為了這個星球的明日

この星の明日のために

勝利條件 エクセリヲン 指定位置 到達 敵方全滅

敗北條件 エクセリヲン或マクロス的擊墜



我方初期配置
エクセリヲン（無人）
バスターマシン1號
バスターマシン2號

[illegible]
宇宙怪獸 高速型x9
宇宙怪獸 混合型x8
宇宙怪獸 兵隊x15

リアルロボット系 ●第67話●

67 為了這個星球的明日

この星の明日のために 前

勝利條件	敗北條件
エクセリヲン 指定位置到達 敵方全滅	エクセリヲン或マクロス的擊墜



我方初期配置
エクセリヲン（無人）
バスタ-マシン1號
バスタ-マシン2號

敵方初期配置
宇宙怪獸 高速型x9
宇宙怪獸 混合型x8
宇宙怪獸 兵隊x15

敵人會自動回復HP 攻擊時最好集中火力

最後　話了，出現的敵人也是又多又難打，HP上萬的　大堆，各位玩家就耐著性子慢慢地打吧

一開始只有ノリコ和カズミ駕駛ヽスタ マンノ1號和2號出擊，等幾回合後兩架會合體成カノハスター，再戰鬥個幾回合マクロス及所有部隊會到達並出擊協助ノリコ和カズミ，有了這些同伴後戰鬥起來較為輕鬆了點　對了！這關的敵人會自動回復HP，所以戰鬥不要拖延太久，否則都白打了　集中火力攻擊同隻，讓ヱクセノタン到指定地點後就過關了

1

宇宙怪獸 上陸艇x6、第7回合敵方增援、宇宙怪獸 高速型x4

艦內任意11架



砲，配合精神指令"魂"攻擊敵，強





亂裝機神的新招"亂舞之太刀"

●イングラム又出現了，果然是壞蛋！居然攻擊我方!!

リアルロボット系 ●第67話●

69 為了這個星球的明日

この星の明日のために

勝利條件	敗北條件
エクセリヲン指定位置到達 5回合內全體人員至地圖邊界	1.エクセリヲン的擊墜 2 エクセリヲン以外的我方夥伴全滅 3 母艦的擊墜 4 我方脫出失敗



我方初期配置
エクセリヲン
艦內任意20架

敵方初期配置
宇宙怪獸 合體怪獸x7
宇宙怪獸 高速型x3
宇宙怪獸 混合型x11
宇宙怪獸 上陸艇x4

リアルロボット系 ●第67話●

69 為了這個星球的明日

この星の明日のために

勝利條件

エクセリヲン指定位置到達

5.同台內全體人員至地圖邊界

敗北條件

1.エクセリヲン的擊墜
2.エクセリヲン以外的我方夥伴全滅
3.母艦的擊墜
4.我方脫出失敗



我方初期配置
エクセリヲン
艦內任意20架

敵方初期配置
宇宙怪獸 合體怪獸x7
宇宙怪獸 高速型x3
宇宙怪獸 混合型x11
宇宙怪獸 上陸艇x4

超狠角色登場
盡速全軍撤離

這關同樣的要護送エクセリヲン到達指定地點　初期敵人配置很多，滅掉一定數目後又會增援，滅掉又增援滅掉又增援持續個幾回合

這一話的敵人不用多做介紹大家都知道了，慢慢打吧……要注意中心地點那架長的比較不一樣的機體，那傢伙是誰相信各位玩家也見過很多次了，真的不知該怎麼介紹它，因為它實在太離譜了!!只要被它打到幾乎"　擊爆　，真狠～～此外護送エクセリヲン到指定地點後五回合內我方所有角色要逃離到地圖邊界

カスミ與ノリコ的機器人合體畫面，動作相當流暢而且兼具力與美





ゲッター的絕技　　能源光球



➡カズミ與ノリコ機器人超絕招式，用重力加速度外加不可思議能量

リアルロボット系 ●第67話●

70 為了這個星球的明日

この星の明日のために

勝利條件	敵方全滅
敗北條件	マクロス或母艦的擊墜 我方全滅



我方初期配置
[illegible]
艦內任意20架

[illegible]
[illegible]
オ[illegible]ナ
ビッグガル-ダx6
アンティノラx4

リアルロボット系 ●第67話●

67 為了這個星球的明日

この星の明日のために 後

勝利條件	敵方全滅

敗北條件	マクロス號母艦的擊墜 我方全滅



我方初期配置
マクロス
艦內任意20架

[illegible]
ヘルモーズ
オシアナ
ビークカレダx6
アンティノラx4

迎接漫長戰役的結束
敵方強得離譜

曼長的戰鬥終於要結束了……大致說明一下這一話，這一關的敵人實在是強的離譜，而且會回復HP，所以除了用人海戰術圍毆敵人之外實在是想不出什麼更好的方法

另外有ひらめき、必閃精神指令的角色記得一定要用，因為被BOSS級的敵機體擊中的話幾乎沒有存活的機率，所以務必使用"ひらめき"，如果沒有的話有"集中"指令的也盡量使用，目的不在擊中而在迴避，光這一話筆者就挑戰了好幾次，真的是「很硬」，祝各位玩家幸運迎接破關畫面吧～～



論在攻擊力或者速度上都可堪稱為上流劍法



最後的魔王最常使用的一招 — 第一の地獄 カイーナ！



オテキヤ的超強攻擊，受了這一擊，恐怕就大失血大了！

DATA

補充資料

[illegible]資金法

在「勝者に敗者に祝福を……」的過關[illegible]初期配置在原地等待敵人，只打倒接近過來的敵人（包含クロノクル）。在第[illegible]回合用五飛的「挑發」引タシロ過來，然後趕快打倒他[illegible]重要[illegible]，最後移動在打倒タシロ的那[illegible]回合沒有進行戰鬥的機組，每移動[illegible]機可獲得50000的資金[illegible]要是進行戰鬥就無效了

[illegible]ミンメイ人形活用法

將它裝在可合體的巨大機械人分離狀態下的機組就可以了[illegible]如バトルシェット等，要是豹馬的擊墜數超過50的話，在出擊時就會有110的氣力喔

[illegible]

用「[illegible]」[illegible]使[illegible]氣[illegible]降到100以下就可以讓AT力場無效化

G-3鋼彈

在real系第[illegible]話過後選項選「ブリーフィングルームに行く」、super系第四話前半選「申し出を受け入れる」，再來選シャア路線，在「アムロ再び」的那一關時熟練度有6就可取得

サザビー

走アクシズ路線，到「リィナの血」這關時，クワトロ就會在增援時開它出擊了

ガラリア

在東京上空這關要說得[illegible]然後分歧走極東路線就會加入

[illegible]マジンガー[illegible]

[illegible]魔神皇帝[illegible]結束後的選項選繼續搭乘[illegible]

ZII

走アクシズ路線，42話「アクシズの使者」這關可取得（熟練度30以上）

EVA參號機

在EVA參號機登場的那[illegible]話開始時的選項要選「戰わない」，然後要讓初號機被參號機打倒，接著真・ゲッター會出現，發生事件，之後再過幾關就可使用

フルアーマーZZ

57話戰鬥結束後的選項選アクシズ，如果熟練度夠的話，在「戰士再び」這關，シュトー就會開它出擊

[illegible]

在「隠された真意」或「イングラムの真意」擊落イングラム，取得R-GUN，然後在「木星からの逃亡者」或是「帝國の女王」讓リュウセイ和シュデッカ（前者[illegible]或レビ（後者[illegible]交戰兩次[illegible]以上是必須條件

トッド

20話的分歧要走聖戰士路線，之後分三隊的分歧走極東路線，再來碰到トッド時就能說得

クェス

50話分歧選擇ラーカイラム隊，碰到後用夏亞說得就會加入

フォウ

第二次一定要選擇ラ　カイラム隊，「タカ　ルの日」這關由卡繆去對鳳發動攻擊再由卡繆打爆她就可以了。和先前在香港是否有說得無關

プルツー

用プル說得她再用ノュドー說得　次就能讓她撤退。到「ジオンの幻象」這關時用ノュトー說得後再擊落她就可以

ゼクス

13話選肯定，在「勝者に敗者に祝福を　」讓TALLGEESE3擊破Wing0Custom
熟練度60-70的話，最後數話會加入

ミリア

遊戲中總共會遇到　次　只要第　次跟第　次都用マックス將她擊落　再　次擊　之後過幾話就會加入

[illegible] 玩家若是輸入」下列的出生年月日和血型 [illegible] 也就意味著玩家可以獲得較為奇特的精神指令　像是激勵 [illegible] 有沒有奇蹟呢　當然是有嘍！[illegible] 便是 [illegible] 覽表　玩家找找看是否有自己要 [illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	集中	祝福	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	集中	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	集中	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	加速	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	熱血	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	集中	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	集中	加速	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	熱血	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

スーパーロボット大戦
超級機器人大戰 α

發行：KUAN KEY

製作編輯：jerry、yoshihiro、warrior、black

美術編輯：Mouse Hous

發行所：台北縣板橋市光明街100號之1

發行日期：2000年6月10日

印刷：昌泰彩色印刷有限公司

業務訂書專線：(02)29643131・0918382900

法律顧問　經緯法律事務所　張靜老師

建議售價：NT330 HK100



スーパーロボット大戦
超級機器人大戰α

發行：KUAN KEY

製作編輯：jerry、yoshihiro、warrior、black

美術編輯：Mouse Hous

發行所：台北縣板橋市光明街100號之1

發行日期：2000年6月10日

[illegible]：昌泰彩色印刷有限公司

[illegible]：(02)29643131・0918382900

[illegible]

[illegible]T3[illegible] HK100



4940 1219 00330



KEY

定價

NT330

HK100

PlayStation



スーパーロボット大戦

究極完全攻略本

KEY





金手指密碼先睹為快

金錢無限
8006E8F0 967F
8006E8F2 0098

強化零件
9016C2DC FFFFFFFF
801D0002 00000000
8016C2E0 0909

快速升級
D00B49D4 0002
800B49D4 0001

戰場一開始按選擇鈕後全員無限行動
按△鈕解除無限行動。
D005C208 0100
800B7FF8 0000
D005C208 0010
800B7FF8 FFFF

彈藥不減（修正）
D00B73DA 2442
800B73D8 0000

EN不減（修正）
D00B7390 1023
800B7392 0040
D00B6F02 0062
800B6F02 0060

精神不減（修正）
D00B4F30 1023
800B4F32 0040
D00B4FF8 1023
800B4FFA 0040

熟練度輕鬆大增（新增）
D00EA92E 1040
800EA92E 1000

機體改造無限（新增）
D00ACF2A 2462
800ACF24 0001




HP 3500/3500
EN 100/100
気力100
命中率 100%